

Tales of Monkey Island

Chapter 2

The Siege of Spinner Cay

Review von Ludwig Kratz, exklusiv für

<http://www.gamepad.de>



Das 2. Kapitel des Spieles hat uns erreicht und kann es das 1. Kapitel noch übertreffen? Lassen wir uns überraschen.

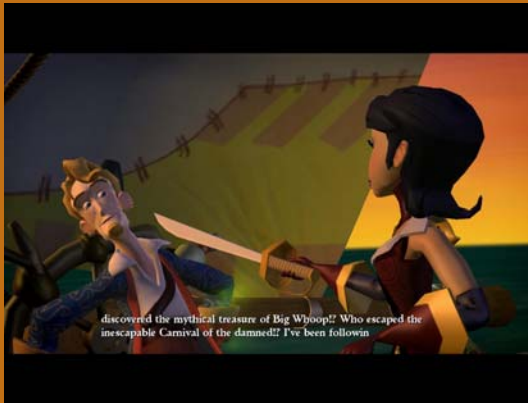
Zum Inhalt: Wir erfahren hier nun zu Beginn, wer uns auf unserem eigenen Schiff bedroht. Eine Piratenjägerin hat den Auftrag vom Dok aus dem 1. Kapitel, Guy zu Versuchszwecken zurück zu bringen, doch wie kommt sie hier her ?

Zunächst kann Guy ihr auch entkommen und so entwickelt sich ein neues Abenteuer, in dem wir etwas konkreter mit LeChuck und Elaine in Kontakt kommen.

Erneut erwarten uns abenteuerliche Aufgaben und diesmal gleich auf mehreren Inseln, die man sich teilweise mit einem Floß ersegeln muss.

Natürlich bewältigt unser Held seine Aufgaben und als zunächst mal alles erledigt erscheint und er zu neuen Abenteuern aufbrechen kann, da holt ihn die Piratenjägerin wieder ein. Wird es ihr gelingen, Guy zum Dok zurück zu bringen??????

An den Einstellungen und der Steuerung hat sich nichts geändert. Wer hier Genaueres wissen will, den verweise ich auf mein Review zum 1. Kapitel.



Dieses Kapitel schwächelt meines Erachtens ein wenig. Natürlich versprüht es wieder überall Witz und Comik und die Entwickler haben sich Neues einfallen lassen, was die Charakteren angeht und der Wechsel zu anderen Inseln tut dem Spiel auch gut. Wieder ist ein Dschungel zu bewältigen, aber diesmal müssen wir nicht anhand von Geräuschen den Weg finden und auch nur 4 Stellen müssen angesteuert werden. Davon – wenn man alles im Inventar hat - nur 2 mehrmals.

Insofern macht das Spiel also einen besseren Eindruck, ist aber für meine Begriffe etwas kurz geraten; aber: man kauft ja nicht die einzelnen Episoden, so dass es wohl so sein wird, dass es mal kürzere und mal längere Kapitel geben wird. Addiert man die Spielzeit der 2 ersten Kapitel und geht man davon aus, dass sie nicht weniger wird, sondern eher noch eine Steigerung drin ist, dann ist der Preis für 5 Downloadkapitel mit anschließender CD/DVD seinen Preis wert.

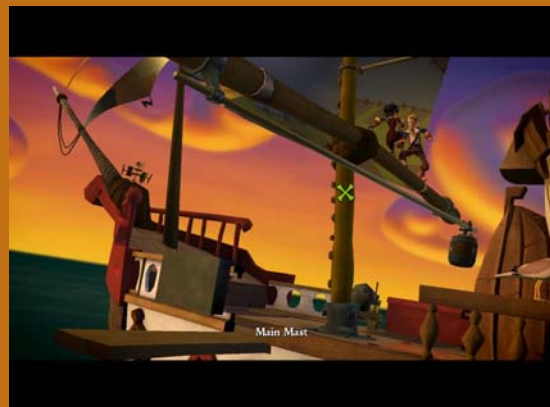


Grafik, Musik und Sound bieten auch nichts Neues, wenn man es mit dem 1. Kapitel vergleicht. Immer noch sind mir die einzelnen Szenarien zu wenig belebt und im Dschungel scheint es mir so, als habe man Bilder aus dem 1. Kapitel übernommen.

Die Rätsel sind nun wirklich ganz klassische Kost. Gegenstände einsammeln und kombinieren, um an anderer Stelle damit etwas lösen zu können. Was (fast) gänzlich fehlt sind hier Logikrätsel.



Sicherlich hat man hier wieder einen gut gemachten Baustein für das komplette Spiel aus 5 Kapiteln präsentiert; sicherlich gibt an einigen Stellen auch eine Überraschung, aber mit insgesamt nur ca. 3 Stunden Spielzeit bekommen wir etwas wenig geboten. Das mögen andere anders sehen, denn eine Kinokarte für ca. 2 Stunden kostet noch einen Tick mehr als wenn man den Gesamtpreis des Spieles auf die einzelnen Kapitel umrechnet.



Das 1. Kapitel wurde mit diesem Teil nicht übertroffen und ist auch nicht gleichwertig. Eine konkrete Wertung kann eigentlich erst erfolgen, wenn die kompletten 5 Kapitel vorliegen.



Systemvoraussetzungen:

Betriebssysteme: Windows XP / Vista

Prozessor: 2.0 GHz + (3 GHz Pentium 4 oder vergleichbar)

Speicher: 512MB = minimum; besser: 1GB **Sound:** DirectX 8.1 sound device

Grafik: Minimum: 64MB DirectX 8.1-kompatible Grafikkarte; besser: 128MB

DirectX®: Version 9.0c oder besser

©Ludwig Kratz