

Wallace & Gromit's Grand Adventures



Wallace and Gromit sind nun in ihrer 3. Episode angelangt. Sie knüpft an die ersten beiden Teile an und wir erleben wieder die gleichen Personen in Action.



Diesmal attackieren seltsame Hunde die Stadt und 3 dieser Exemplare haben sich auch noch in Wallaces Haus eingenistet und verhindern, dass er seine Eismaschine fertigstellen kann.

Nicht nur er wird belästigt, auch die Nachbarin fürchtet um ihren Garten und so müssen Wallace und Gromit tätig werden, denn auch Wallace möchte ja mit seiner neuen Erfindung erfolgreich sein. Nun denn: spätestens im weiteren Verlauf wird diese nützlich sein.



Ein und noch unbekannter Mann taucht auf, der Kirmesveranstalter Monty Muzzle und mit diesem schließt Wallace ein Abkommen, auf seiner Kirmes mit der Eismaschine vertreten zu sein und Muzzle verspricht, diese Eismaschine dann zu einem weltweiten Spitzenprodukt zu machen. Wallace erkennt die betrügerischen Machenschaften von Monty noch nicht, zumal er auf Plakaten verspricht, die Einnahmen der Kirmes für ein Hundehaus zu verwenden; sind diese Machenschaften aufzudecken und zu einem guten Ende zu führen

Wie in den beiden Vorgängerversionen hat sich auch hier am Spielprinzip nichts geändert. Prinzipiell wird das Spiel mit der Tastatur gesteuert und nur wenig passiert mit der Maus. Es hätte doch möglich sein müssen, die Charakteren mit der Maus zu steuern. Viele Spieler werden allein aus diesem Grund vor einem Kauf zurückschrecken.

Sonst sind aber alle Adventureelemente enthalten, d.h. man sammelt Gegenstände ein und kann sie mit Objekten zur Problemlösung verwenden. Der Cursor verändert sich, wenn man etwas Anklickt und/oder benutzen kann und auch das mehrstufige Hilfesystem ist wieder eingearbeitet.

Dialoge, Musik und Sound sind ansprechend und witzig, die Sprachausgabe ist leider nur in englisch und deutsche Untertitel sind einblendbar.

In dieser Episode spielen wir mehr als Gromit und lösen mit seinem Können und Witz die meisten Aufgaben. Wallace erfüllt hier die Aufgabe, den großen Überblick zu behalten und Tipps zu geben, was Gromit doch noch erledigen sollte.



Viele Aktionen spielen sich auf dem – für dieses Spiel neu gestaltetem Gelände – dem Kirmesplatz ab und zum Schluss gibt es die interessante Flugsequenz, um den Bösewicht zur Strecke zu bringen.

Da ich mich nicht wiederholen möchte, sollte man bezüglich Grafik, Steuerung. u.s.w. auf mein erstes Review zurückgreifen (<http://www.gamepad.de/PreviewsReviews/files/W&G-Review.pdf>)

Wem also die ersten beiden Episoden gefallen haben, dem wird hier ein ca. 3-stündiges Vergnügen geboten. Dennoch bleibt zu hoffen, dass die Programmierer in der noch folgenden letzten Episode in etwa einem Monat ein Feuerwerk von Gags als krönenden Abschluss liefern werden.

Für einen Preis von nicht mal einer Kinokarte ist es also durchaus zu empfehlen, wenn man diese Art der Comicspiele mag.

System Requirements:

Operating system: Windows XP / Vista (Vista64 unsupported)

Processor: 2.0 GHz or better (3 GHz Pentium 4 or equivalent recommended)

Memory: 512MB (1GB recommended)

Video: 64MB DirectX 8.1-compliant video card (128MB recommended)

Sound: DirectX 8.1 sound device

DirectX®: Version 9.0c or better



<http://www.gamepad.de>