



Review zum Spiel von Ludwig Kratz/gamepad.de

Auch diese Episode kann wieder heruntergeladen und somit per Download gekauft werden. Nun, da alle 4 Episoden vorhanden sind, muss man sagen, dass ein Preis von ca. EUR 6,-- pro Episode ein angemessener Preis ist, zumal man jetzt auch alle 4 Episoden auf einer CD bekommen kann.



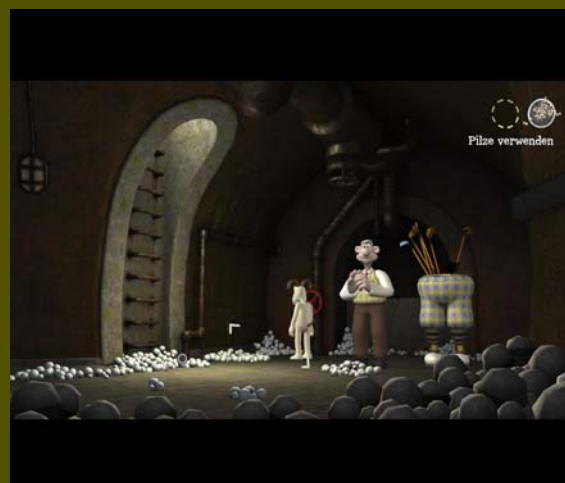
Das Spiel knüpft direkt an die Episode 3 an. Wallace hat sich (versehentlich) mit seiner Nachbarin verlobt und das steht sogar in der Zeitung. Wallace ist entsetzt und Gromit bekommt den Auftrag, zunächst mal die Lage zu peilen. Die Nachbarin Felicity braucht den Segen Ihrer Tante für eine Verbindung mit Wallace. Er darf dafür aber nicht Mitglied des Golfclubs sein. Dies erfährt/erlauscht Gromit und muss somit alles daran setzen, dass Wallace Mitglied im Golfclub wird, um die Hochzeit zu verhindern. Doch auch jemand anders möchte gerne Mitglied werden.



So entwickelt sich ein kleiner Kampf um die Mitgliedschaft und später dann um den Vorsitz des Clubs, denn große Dinge nehmen ihren Lauf und Wallace hat viel zu tun, zumal er die Firma „Goldene Spürnasen – eine Detektei für verlorene Gegenstände“ gegründet hat und den ersten Auftrag bekommt. Wird Wallace nun Felicity heiraten müssen??????

Das Spiel ist – wie soll es auch anders sein – ebenso gestaltet, wie die Vorgängerversionen. An der Steuerung hat sich somit nichts geändert und das konnte man den Spielern jetzt auch nicht mehr zumuten. Es bleibt die Kritik, dass diese kombinierte Tastatur-/Maussteuerung gewöhnungsbedürftig ist, man sich zwar schnell in sie hineinfindet, aber eben nicht zeitgemäß ist (ich möchte hier nicht alles aus dem Review zur ersten Episode wiederholen; wen es konkreter interessiert, der lese bitte dort nach).

Die musikalische Untermalung nervt auch hier etwas, wenn man zu lange an einem Ort verweilen muss, die Sprachausgabe finde ich – wie in allen Episoden – gelungen. Ein Wermutstropfen auch hier, wie in den Vorgängerversionen, dass es nur deutsche Untertitel gibt und die Sprachausgabe in englisch ist.



In dieser Episode konnten sich die Spielmacher nochmals steigern. Der Spielwitz kommt sehr gut rüber und auch die Rätsel, die auf richtigem Handeln (Schlußfolgerungen) und der Kombination und dem Einsatz von Gegenständen beruhen, haben es teilweise in sich und sind noch ein gutes Stück schwerer als in den vergangenen Teilen. So müssen wir, z.B. beim Golfspiel gegen den großen Vorsitzenden, schon überlegen, wie wir mit welchen Mitteln zum Ziel kommen, um zu gewinnen und den begehrten Schlüssel zu erhalten. Die 3 Rätsel, um die Schlüssel zu ergattern, haben es eh in sich und auch später beim Golfspiel auf der Straße ist ein „Um die Ecke“-Denken gefragt, um den Ball im 17. und 18. Loch einzuputten bzw. das 18. Loch überhaupt zu finden.



Diese 4. Episode kann eigentlich nicht alleine betrachtet werden. Wallace&Gromit ist ein Gesamtwerk und für meine Begriffe gut gelungen. Man muss dieses Spielgenre in dieser Art auch mögen, um mehrere Stunden Spaß zu haben. Den 4. Teil kann man in ca. 3 Stunden erledigt haben, für den gesamten Spielekomplex benötigt man aber – wenn man alle Feinheiten dieser Serie mitnimmt – sicherlich mehr als 12 Stunden. Die Meinungen, ob hier das Preis-Leistungsverhältnis stimmt, werden auseinander driften, wenn jedoch bedenkt, was man für eine Kinokarte bezahlt

Wegen der Steuerung und der fehlenden deutschen Sprachausgabe würde ich das Spiel mit knapp unter 70% bewerten.