

# AMARHYS

## The Lost Civilization

<http://www.amarhys.com/index.php?lgid=GB>

**Demohilfe** by Locke



**Hier schauen wir uns erst einmal gründlich um.  
Die Hütte ist verschlossen u. der Schlüssel steckt von innen!  
Also müssen wir uns etwas einfallen lassen!**



**Kurz vor dem Gebäude halten wir an u. schauen nach links.**



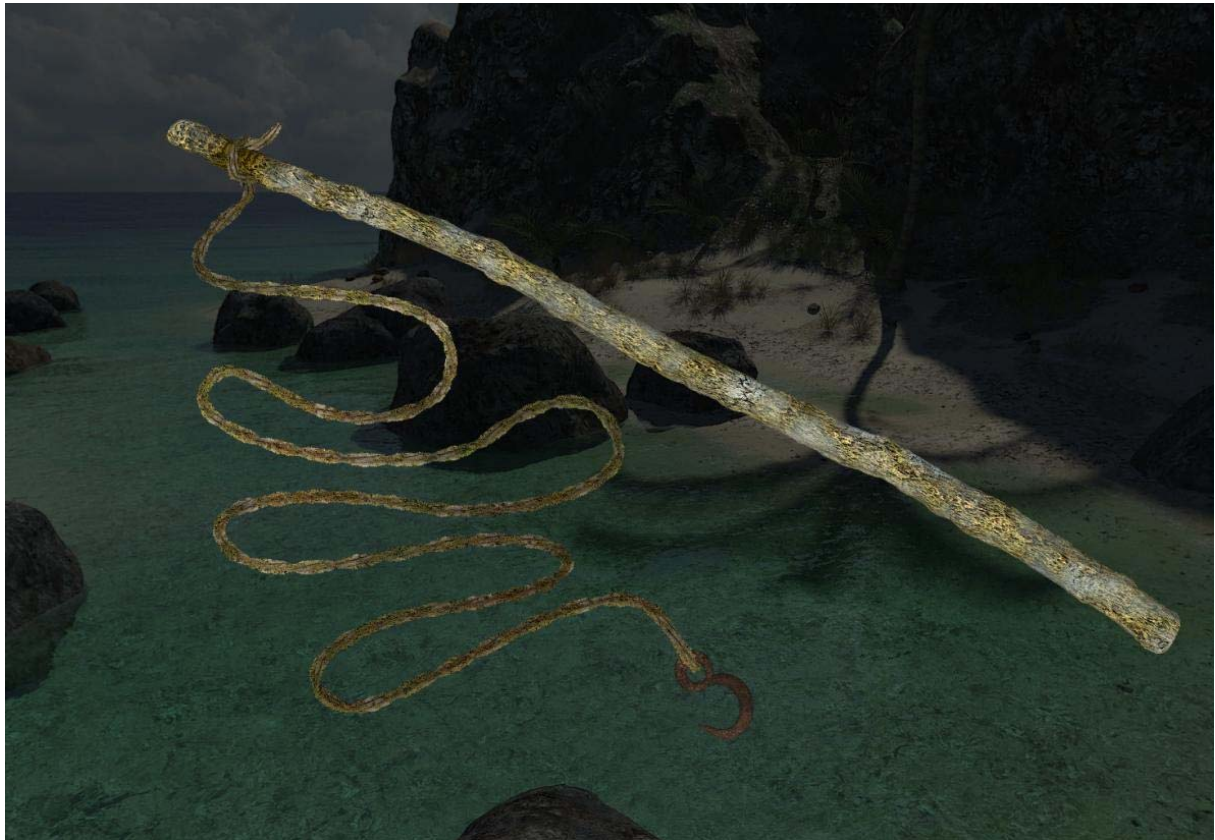
**Hier hängt auf einem **Nagel** ein **Seil mit einem Haken**.  
Beides geht in unser Eigentum über.**



Nun gehen wir zurück u. hinter die Hütte.



Hier finden wir einen **Stock mit einem Seilstück**.  
Diesen verbinden wir mit unserem „Hakenseil“ u.



wenden es auf die Palme, bzw. auf den daran hängende  
**Tuch** an.



Dieses platzieren wir unter die Tür u. befördern den **Schlüssel**,  
mit Hilfe des Nagels auf das Tuch.



**Wir nehmen den Schlüssel vom Tuch, öffnen die Tür u. schauen uns in der Hütte um.**



**Jetzt ziehen wir die Kette nach unten, drehen rechts am Handrad u. ziehen nochmals an der Kette.**



**Die Welle beginnt sich zu drehen, wir betätigen den Hebel u.**



**ein Portal baut sich auf.**



**Wir schalten das Portal wieder aus, geben 2004 ein u. landen in der 1. Demo.**

**Diese erschien nämlich 2004!  
Tipp von unserem Forumsglied **Rue!****

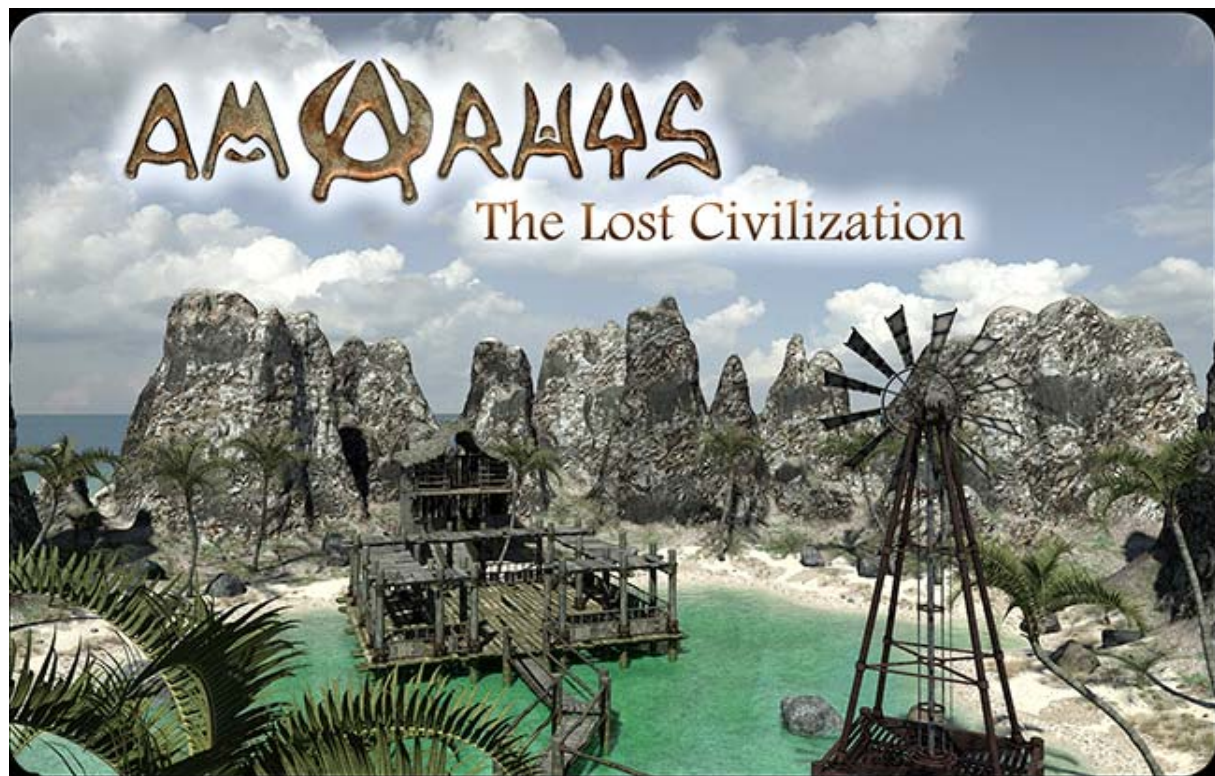
AMQAW4S

The Lost Civilization

## 1. Demo



**In dieser Demo können wir uns nur mit der Umgebung bekannt machen, zu rätseln gibt es nichts!**



**Professor Sir William Mac Formato (your brother) and his assistant devoted their whole lives to it Six years ago, at April 13, 1871, they leaved dry land going in search of this mythical island.**

**Aboard of the "Old Margot", an old vessel of hundred tons burden, they got under way with a lot of scientific devices and construction stuff, enough to build a whole village since arrived to their destination.**

**Only a few sailors, eager for money and adventure, accepted to follow them in this harebrained odyssey**

**Softwareservice - Kratz**

1.1

**<http://www.gamepad.de>**

**05. Dezember 2011**