



# Die heiligen Ringe

<http://www.aura2game.com/gr/game.html>

Seit ewigen Zeiten schützt der „Clan der Wächter“ eine Ansammlung heilige Ringe.

Diese Ringe verleihen ihrem Besitzer Energie u. ein ewiges Leben. Dazu müssen sie, mit gut versteckten Artefakten, vereinigt werden. DURAD, der Anführer eines gegnerischen Clans, möchte diese Energien für seine Zwecke missbrauchen.

Der Spieler agiert in den Welten [No Man`s Land](#), [Manula Valley](#) Und [The Keepers Land](#) um dieses Vorhaben zu verhindern.

Dazu müssen 25 Rätsel gelöst werden.





TETRAHEDRON





Sind Sie bereit für eine außergewöhnliche Reise, wie Sie sie noch nie zuvor erlebt haben - tauchen Sie ein in die Welt von **Aura 2: Die Heiligen Ringe**. Dieses **Point-and-Click-Adventure** in der Ego-Perspektive ist der Nachfolger von **Aura: Tor zur Ewigkeit**. Sie übernehmen die Rolle von Umang und müssen sich in einer fremden, dunklen und feindseligen Welt zurechtfinden. In Ihrem Besitz befindet sich eine Reihe von Ringen - die Heiligen Ringe, die ihrem Träger unbegrenzte Macht und Unsterblichkeit verleihen.

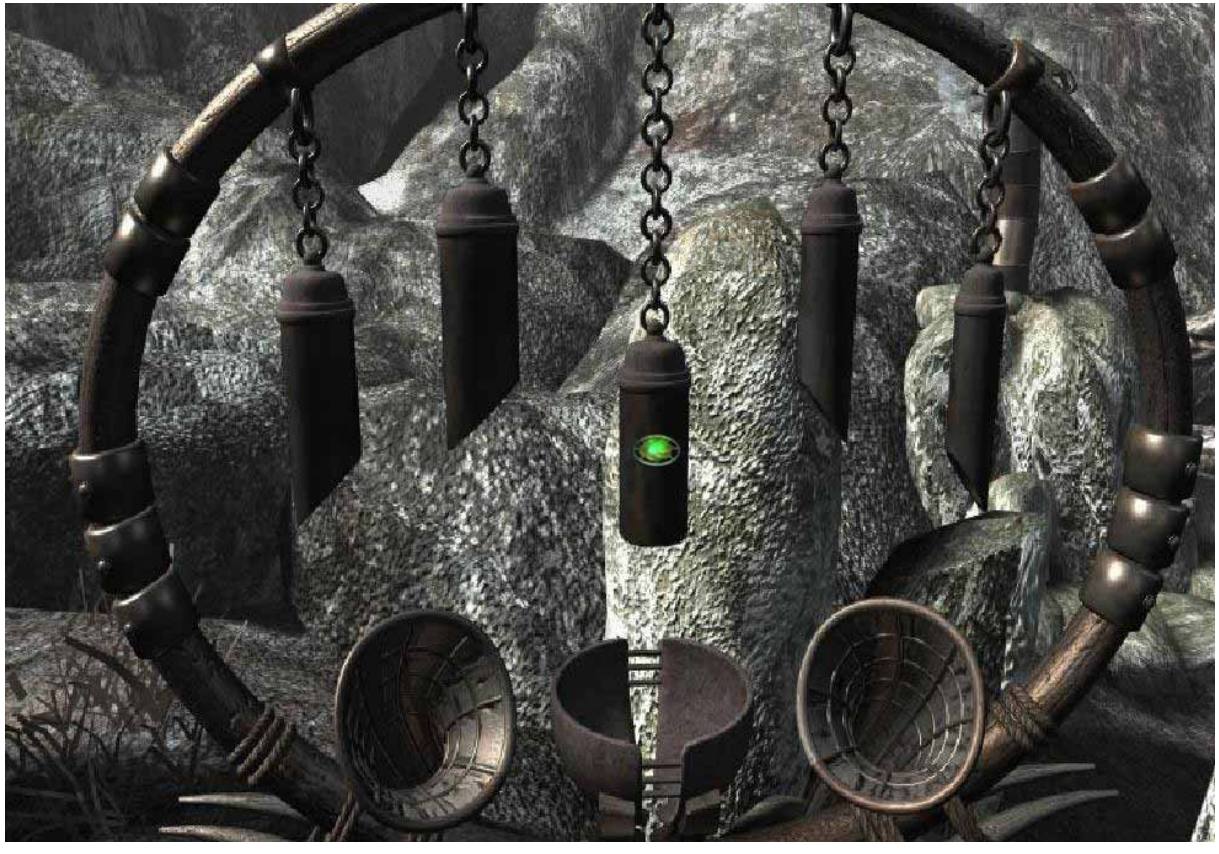
Schon nach kurzer Zeit wird Ihnen klar, dass Ihnen ein feindlicher Clan auf der Spur ist und Ihnen die Heiligen Ringe entreißen will, damit er seine eigenen, bösen Ziele erreichen kann. Sie müssen die Heiligen Ringe schützen und sie den Keepern zurückbringen. Beschützen Sie die Heiligen Ringe und bringen Sie den Keepern zurück. Denn sie sind die einzigen, die über die Ringe wachen können.





Seit langen Zeiten hütet der Clan der Bewahrer eine Sammlung heiliger Ringe. Vereint mit einigen versteckten Artefakten schenken sie seinem Besitzer unendliche Macht und ewiges Leben. Als bekannt wird, dass ein rivalisierender Clan, angeführt von Durad, diese unbeschränkte Macht für finstere Pläne an sich reißen möchte, entsenden die Bewahrer ihren besten Schüler Umang. Seine Aufgabe: Artefakte finden und sie mit den Ringen zu Grifit, dem alten Meister bringen. Seine Reise führt ihn zu einem Portal in eine unentdeckte Welt, die sich selbst dem Wissen der Bewahrer entzieht.

In *Aura - Tor zur Ewigkeit* portiert dieses Tor Umang ins Manula Tal. Seine Erkundungen bringen viele Wahrheiten ans Tageslicht. Zu seiner Bestürzung entdeckt Umang, dass diese Welt ehemals von Bewahrern besiedelt war, dann aber von Durad und seinem Clan erobert wurde. Noch verstörender ist, dass seine Ankunft im Manula Tal nur einen weiteren Schritt in Durads Manipulationen darstellen, um Umang und die Ringe näher in den Dunstkreis des Bösen zu locken. In *Aura II - Die heiligen Ringe* liegt es an Umang, Durads mächtige Truppen auszutricksen, seine Aufgabe zu beenden und die heiligen Ringe wieder zum Clan der Bewahrer zu bringen.





## **Min. Systemvoraussetzungen:**

Windows 2000/XP/Vista

Pentium III oder Athlon 1,2 GHz

256 MB RAM

3,35 GB Festplattenspeicher

DVDROM-Laufwerk

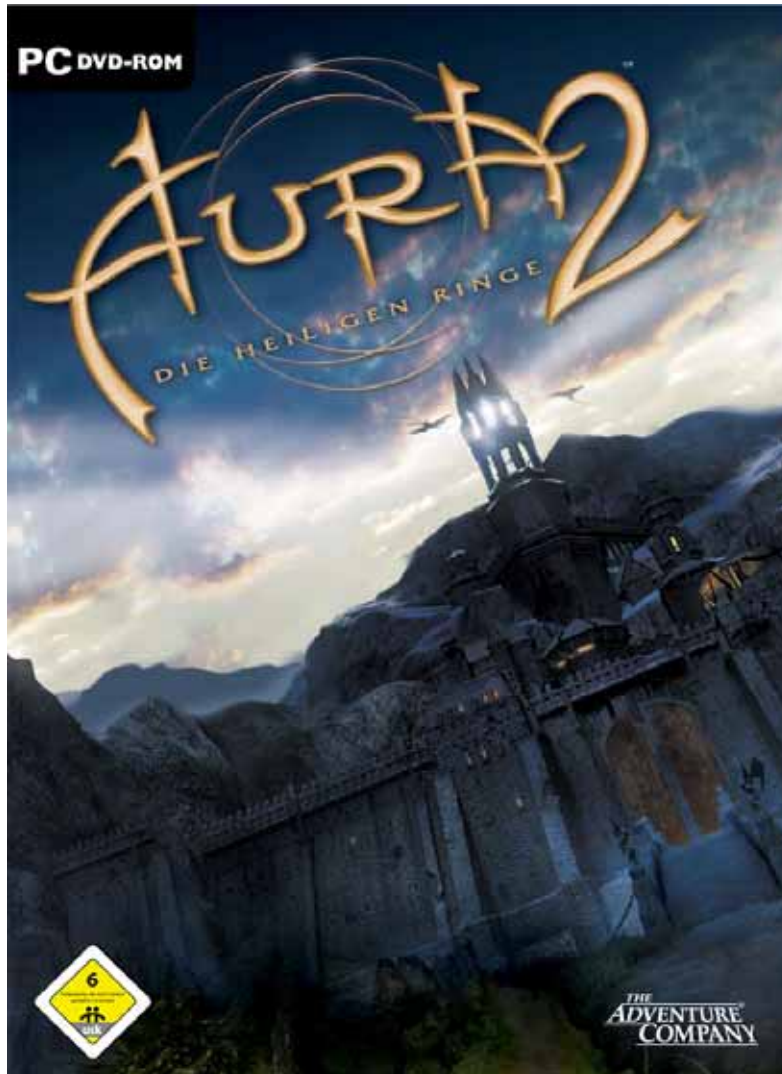
64 MB 3D Grafikkarte, DirectX 8.1 kompatibel

DirectX 9.0c (enthalten)

Soundkarte DirectX 8.0 kompatibel

Maus, Tastatur, Lautsprecher

© 2008 DreamCatcher Interactive Inc.



Das Spiel ist erschienen u. zu beziehen, über den Shop oder per Mail beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>

**Demo:**

<http://spiele.download.t-online.de/details/50126>

**Hilfe:**

<http://www.gamepad.de/loesungen/>