

Kapitel 5



Wir folgen der Prinzessin in den Thronsaal, wo sie nicht nur von ihrem Vater erwartet wird. Der Herr der Dunkelheit bedankt sich u. schickt uns eine Etage tiefer.



Hier treffen wir den Kobold, der uns den Rat gibt nach dem **Feuerzeug** zu suchen.

Und da wir aus der Unterwelt, durch eine **Rüstung** in den Palast schauen konnten, inspizieren wir die Rüstungen.

Tatsächlich kommen wir durch die silberne Rüstung dorthin u. finden auch das **Feuerzeug**.



Der Kobold sagt uns noch, dass wir das **magische Leuchten** finden müssen.

Auch sollten wir vorsichtig sein, da die Gänge verhext worden sind!

Nun gehen wir wieder durch die Rüstung in den Palast u. versuchen den Thronsaal zu finden.

Das ist gar nicht so einfach, wie es auf den ersten Blick ausschaut, oder doch?

Es ist einfach!

Wir müssen uns erinnern in welcher Reihenfolge wir die Geheimgtüren gefunden haben u. deren Symbolen folgen.

Als Erstes hatten wir die Tür mit dem **Löwenkopf** gefunden u. folgen dem Symbol.



Am Ende des Weges befinden sich 3 Türen, von der wir die mit dem **Löwenkopf** öffnen u. zur nächsten Kreuzung gehen.



Hier folgen wir dem Weg der **Meerjungfrau** bis zu ihrer Tür.



Wir öffnen sie, gehen bis zur nächsten Kreuzung u. folgen dem Weg des **Schwanes**.



Wir öffnen auch diese Tür u. laufen **(sofort)** quer durch den Thronsaal zu dem Mädchen mit dem magischen Licht.

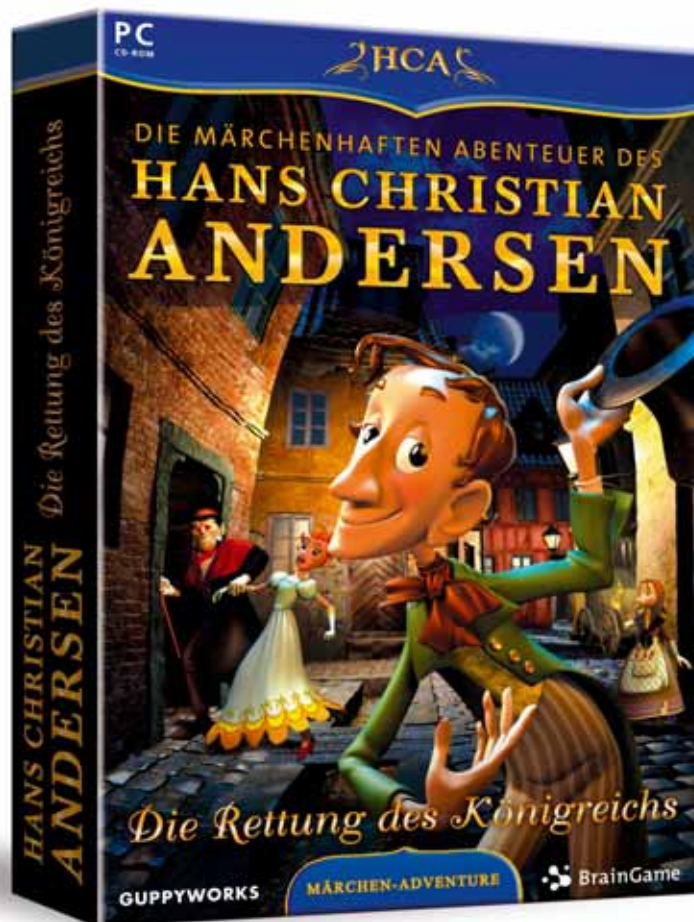


Wir geben ihr das Feuerzeug, sie vervollständigt es mit dem magischen Licht u. wir gehen nach vorn.



Er möchte noch mit uns verhandeln, aber als uns alle 3 Hunde zur Hilfe eilen, verschwindet er u. ich auch!

ENDE



Das Spiel kann bezogen werden über den Shop oder per Mail bei:

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>