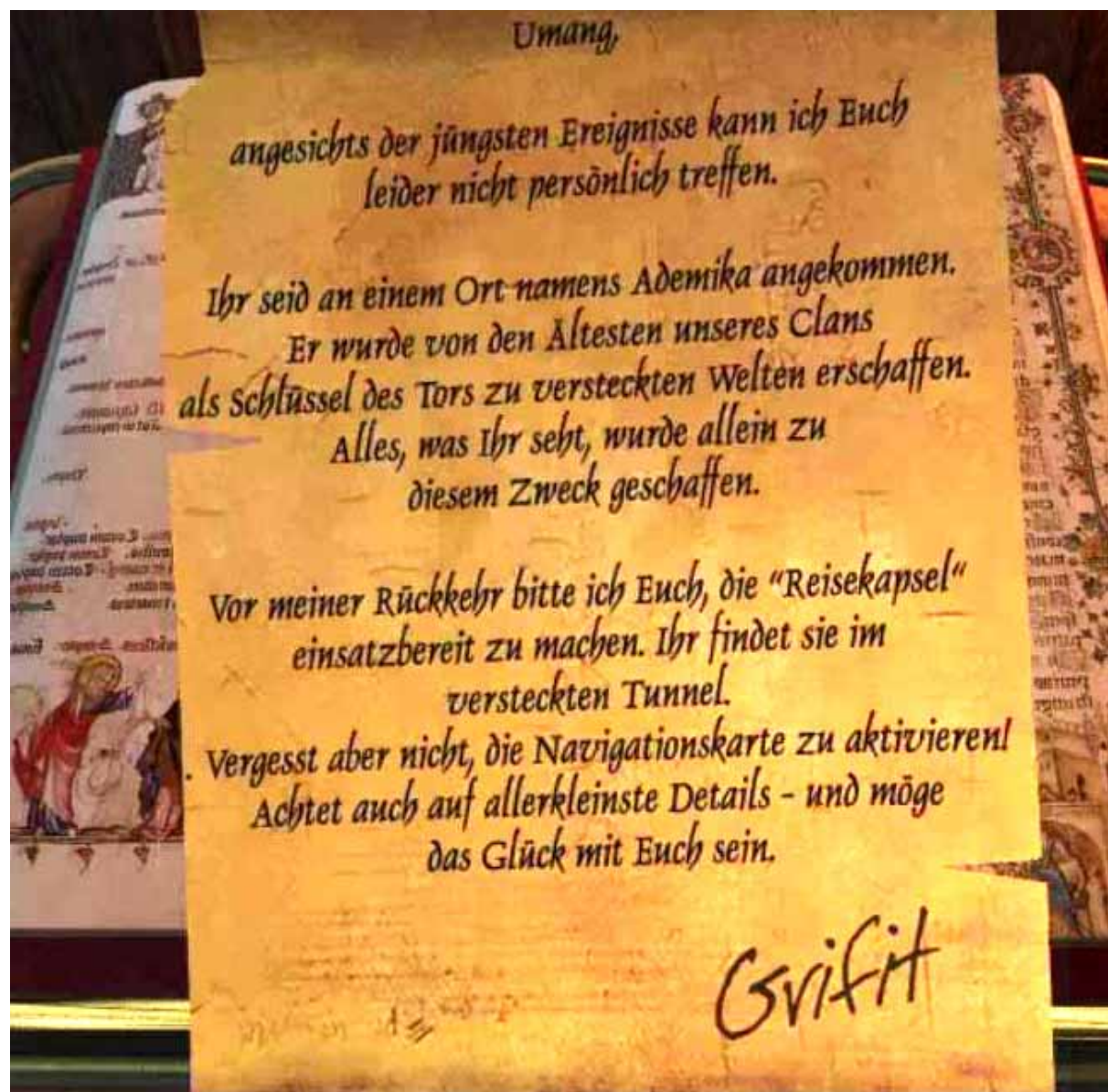




<http://www.auragame.com/de/>

<http://www.streko-graphics.com/aura/story.html>







Der Legende nach existieren vier heilige Ringe, die den Zugang zu unentdeckten Welten und neuen Realitäten öffnen.

Die Legende prophezeit jedem, der es vermag, diese Ringe zu vereinen, große Kräfte und Macht sowie Unsterblichkeit.

In einmaligen Welten aus Träumen und Wirklichkeit, magischen sowie mechanischen und himmlischen Ländern begib dich auf die Suche nach den verborgenen Artefakten.

Vier parallele Welten erwarten dich auf deiner Reise: das Ademika Tal, die Mechanische Welt, die Isoterische Welt und schließlich die Insel der Einigkeit – jede mit verschiedenen Landschaften, die zu Erkundungstouren einladen, in denen du auf Herausforderungen triffst und eine Vielzahl von Rätseln lösen musst.

Verliere dich selbst in diesem fantastischen und reichhaltigem Abenteuer, decke kleinste Einzelheiten auf, sammle Informationen, löse die Mysterien und entwirre die Sage von Intrige, Entdeckungen und Verrat – das ist

## **AURA: Tor zur Ewigkeit.**





OS: 2000/XP, Vista kompatibel

DirectX 9.0

Prozessor mit : 800 MHz

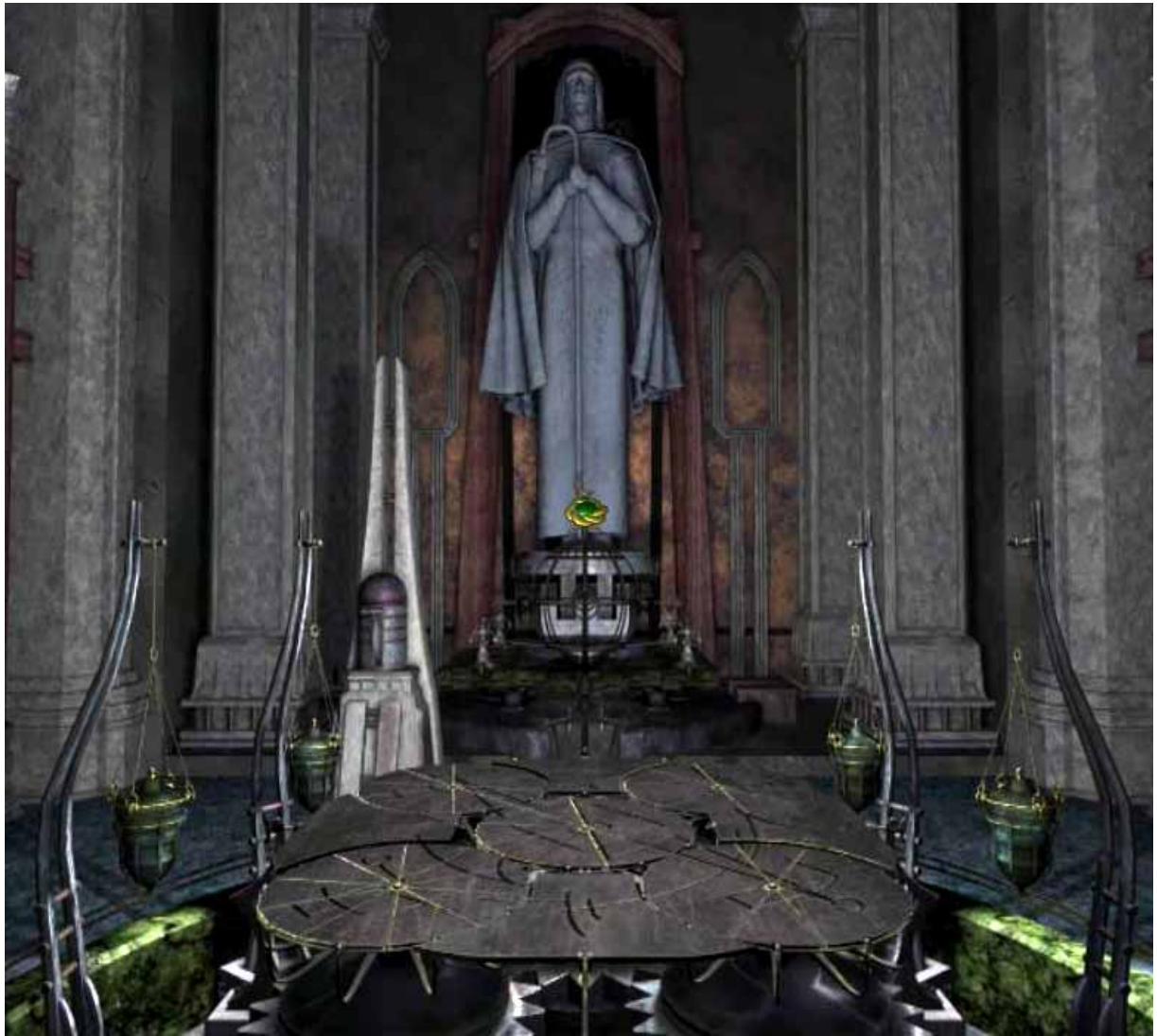
Arbeitsspeicher: 64 MB

Grafikspeicher: 32 MB

3D Grafikkarte

**MAUS**





**DEMO:**

**[http://www.gamershell.com/download\\_6179.shtml](http://www.gamershell.com/download_6179.shtml)**

**Hilfe:**

**<http://www.gamepad.de/loesungen/>**

**PATCH:**

**<http://www.gamepad.de/loesungen/files/Aura-patch.pdf>**



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>