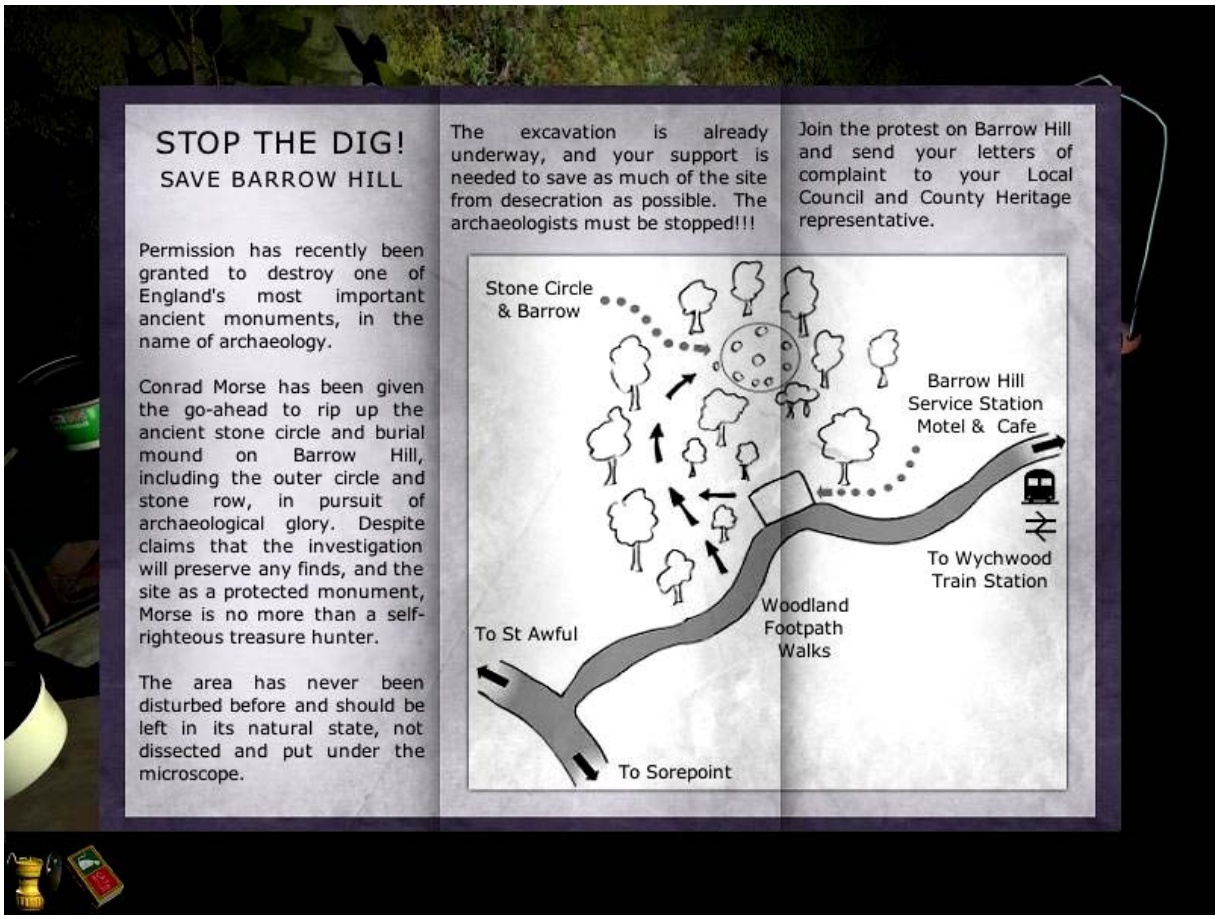
Lösungshilfe by Locke

---- DEMO ----

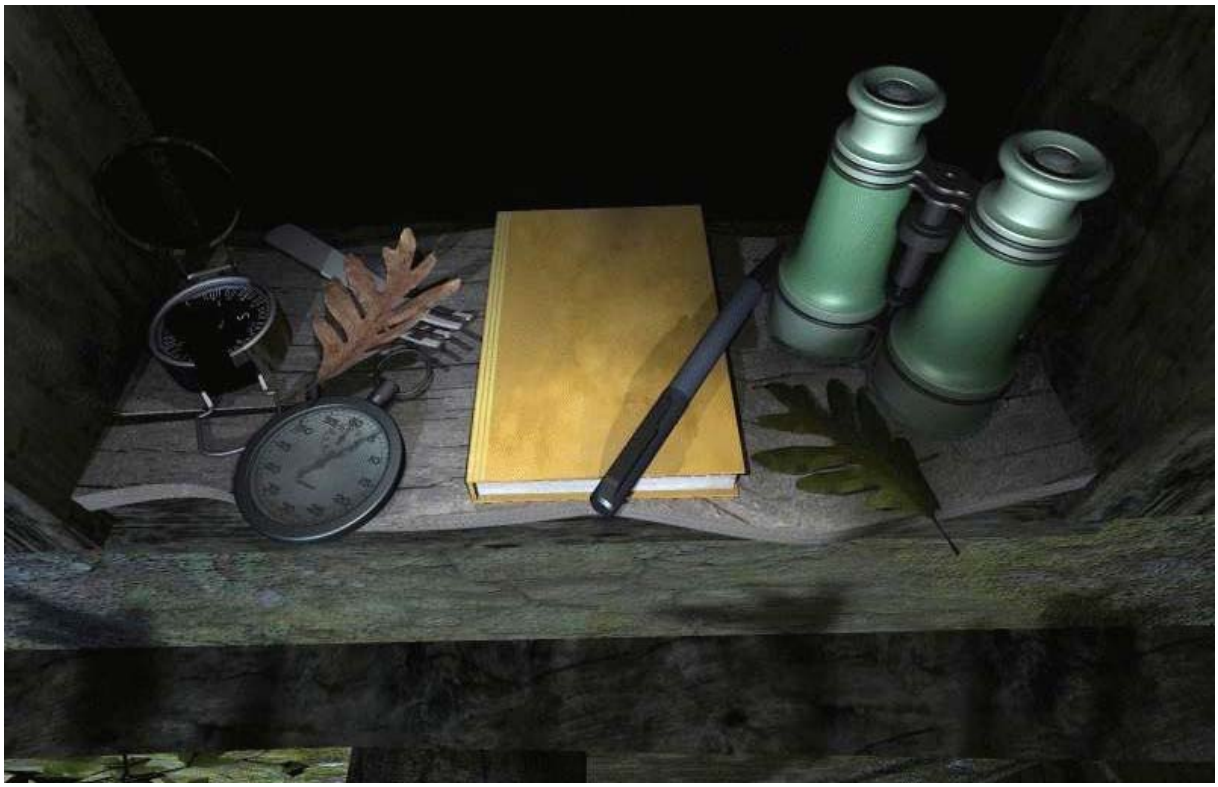
Im Schein unserer Lampe taucht ein alter Schuppen auf.
Wir gehen nach links u. stapeln eine Kiste auf eine alte Tonne.
So gelangen wir auf den Dachboden u. sehen uns um.

In dem Gewirr von Unrat tasten wir uns nach vorn u. fallen, trotz aller Vorsicht, eine Etage tiefer.
Wir nehmen die Lampe u. klettern die Leiter nach oben.
Hier sehen wir uns nun gründlich um.

In einem Behälter finden wir eine Digitalkamera, deren Bilder wir uns ansehen.
Ebenso blättern wir in den Prospekten u. sehen u. die Wegeführung an.



Wir schauen noch unter den Tisch u. wenden uns dann nach links.



Hier liegen mehrere Utensilien die wir untersuchen u. auch das Tagebuch lesen.
Zum Schluss werfen wir noch einen Blick durch das Fernrohr.

Wir wenden uns wieder ein Stück nach links u. sehen einige Eicheln.
Diese können wir, in der Demo, nicht mitnehmen, da uns noch ein Korb fehlt!

Diese Eicheln werden später für ein Pülverchen benötigt!
Nun steigen wir die Leiter wieder nach unten u. suchen einen Weg um aus diesem Schuppen heraus zu kommen.

Links neben der Leiter steht eine Gasflasche deren Inhalt wir prüfen u. feststellen, dass sie noch etwas Gas enthält.

Links liegt noch ein Gasschlauch, den wir nehmen u. mit der Flasche verbinden. Noch weiter links finden wir, in einem Leiterwagen, eine Brennerspitze die wir ebenfalls installieren.
Nun drehen wir das Gas auf, nehmen unsere Streichhölzer u. zünden den Brenner an.

Das Vorhangschloss fällt herab u. wir sind, jedenfalls fürs Erste, wieder in der Freiheit u. können weiter ermitteln.

Leider ist die Demo hier zu

ENDE

Die Vollversion kann über gamepad.de bezogen werden. Wir sind offiziell lizensierter Vertriebspartner für den deutschsprachigen Raum.

CD ROM & Softwareservice Kratz

Arendsstr. 4
63075 Offenbach
http://www.gamepad.de