

# Baphomets Fluch 2.5

Kurzlösung von Ludwig exklusiv für

<http://www.gamepad.de>

1. In Nicos Apartment sich alles anhören, was Nico zu sagen hat
2. Im Treppenhaus das Telefonat belauschen
3. Draußen mit der Blumenverkäuferin reden
4. Zeitung bekommen und sie im Inventar 2x anklicken
5. Umschlag anklicken
6. Zum Cafe de la Chandelle Verte gehen
7. Mit Kellnerin reden
8. Hinsetzen und mit Andre reden und Zustimmung zu Nico
9. Im Park Rouge ein Eis kaufen
10. Zurück zu Nicos Apartment und Pullover nehmen
11. Schraubenzieher nehmen
12. Schnipsel vom Boden und der Pinnwand zusammensetzen
13. Entstandenes Passwort auf den Computer anwenden
14. Die Handtasche 4x anklicken

15. Jetzt zur „France National“
16. Rechtsklick auf die Haarnadel und als Dietrich an der Hintertür benutzen
17. Wieder zu Nicos Apartment und Anrufbeantworter abhören
18. Jetzt zum Montfaucon über die linke Treppe hoch
19. Mit dem Penner reden und im Tausch gibt´s Taschenlampe
20. Treppe runter und mit Schraubenzieher unten Elektrokasten öffnen
21. Mit Pullover Batterien nehmen und in Taschenlampe einsetzen
22. Zur France National zurück und durch den Hintereingang
23. 3. Fach von oben unter dem 2003-Schild anklicken
24. Feuerlöscher mit Schraubenzieher lösen und benutzen
25. In Nicos Apartment erneut den Computer benutzen
26. Zum Hotel Ubu
27. Draußen so lange reden, bis Leute aus dem Hotel kommen
28. Im Hotel mit dem Kind reden
29. Mir Rezeptionisten reden
30. Nach oben gehen und Reservierung finden

31. Reservierung unten mit Kind benutzen und so Schlüssel bekommen
32. Mit Schlüssel Tür öffnen und drinnen Koffer ansehen
33. Zurück zur Rue Jarry
34. Mit der Schere Ballons zerstechen und so in die Seitengasse
35. Eis auf den Hund benutzen
36. Mit Nico reden und zum Flughafen
37. In der Bibliothek mit der Frau am PC reden
38. Nach rechts und mit dem Studenten reden
39. Treppe nach unten, etwas aus dem Regal nehmen
40. Mit Schraubenzieher Stromkasten öffnen
41. Schalter 1, 2 und 5 drücken
42. Nach oben und über Karteikasten neue Adresse bekommen
43. Zu 3435 Rangersfield
44. Klingel benutzen und drin vorderste Tür anklicken
45. Treppe hinten anklicken
46. Mit dem Gefangenen reden

47. Am Flughafen linkes Telefon benutzen
48. „Staff-only“-Tür anklicken
49. Mit Polizisten reden
50. Nochmal die Tür anklicken
51. Mit dem Ehepaar rechts reden und um Hilfe bitten
52. In den Staff-only-Raum
53. Handtuch von der Bank nehmen und Schlüssel darunter
54. Ausweis vom Tisch nehmen
55. Tür mit Schlüssel öffnen
56. Hinten durch die Tür nach draußen
57. Beim Museum History in die Seitengasse
58. Handtuch auf Pfütze anwenden und durch das Fenster
59. Mit der Frau neben der Statue reden
60. Automatisch landen wir bei Mr. McLaughs Haus
61. Auf das Kellerfenster klicken
62. Gartenschlauch nehmen und hinten den Schraubenzieher
63. Schlauch mit LKW benutzen, dann Schraubenzieher mit LKW
64. LKW anklicken und in der U-Bahn landen
65. Mit Khan reden und später Hundemarke nehmen
66. Mit dem Mädchen reden
67. Zugtür untersuchen
68. Links den Hund finden und anklicken
69. Verdächtiges Objekt finden und anklicken
70. Hundemarke auf die Bombe benutzen

71. Mit Hundepfeife den Hund zum Mädchen führen
72. Mit dem Mann am Boden reden über alles reden
73. Nach dessen Tod ihn 2x untersuchen
74. Klebestreifen mit der Bombe benutzen
75. Bombe mit dem Spalt an der Zugtür benutzen
76. Mit dem Mädchen über Hundepfeife reden
77. Hundepfeife mit dem Hund benutzen
78. In der Apotheke Flaschen anklicken
79. Zeitung auf den Apotheker anwenden
80. Rechtsklick auf die Zeitung im Inventar
81. Zeitung auf Apotheker und Abführmittel bekommen
82. Im Pub mit dem Wirt reden
83. Nach oben und versuchen ins Zimmer zu kommen
84. Unten Seife vom Tresen nehmen
85. Mit Mike und Steven reden
86. Nach dem Armdrücken Glas anklicken
87. Abführmittel mit Glas bzw. den Typen benutzen
88. Glas mit Tisch benutzen
89. Hundemarke mit Seife benutzen
90. Seifenstückchen mit Tisch benutzen
91. Raus aus dem Pub und sofort wieder rein
92. Wieder reden und Armdrücken gewinnen
93. Oben den Schlüssel mit der Tür benutzen
94. Letztendlich Musée Crune anwählen
95. Mit gefesseltem Mann reden (die Wahrheit)

96. Zum Café de la Chandelle Verte
97. Aushang am Laternenpfahl lesen
98. Nach Montfaucon
99. Rechts hoch in die Kirche
100. Mit dem Priester reden
101. Kirchenfenster anklicken
102. unten im Straßenkaffee Kaffee bestellen und bezahlen
103. Lupe von der Straße aufheben
104. Kirchenfenster untersuchen
105. Beim Cafe de la Chandelle mit den Passanten reden
106. Ins Musée Natrés und versuchen nach rechts zu kommen
107. Kassierer anklicken
108. Wenn er wegsieht nach rechts durchgehen
109. Im Gang mit Wachmann reden
110. Ihn überlisten (reden), um in den Raum zu kommen
111. Zum Flughafen
112. Bei der Ausgrabungsstätte Armbanduhr bei der Zisterne nehmen
113. Aus der Tasche Schnur ergattern
114. Mit dem Mann bei der Zisterne ein langes Gespräch führen
115. Mit dem Jungen reden
116. Mit dem Souvenierverkäufer reden
117. Uhr zurückgeben und mit dem Verkäufer über die Zeitung reden
118. Magazin an den Verkäufer geben

119. Besenstiel nehmen
120. Besenstiel mit Schnur und Haken zur Angel umfunktionieren
121. Schokolade vom Stand angeln
122. Schokolade dem Jungen geben, der nun .....
123. Zisterne anklicken und nach unten
124. Angel wieder demontieren (Rechtsklick!)
125. Schutthaufen mehrmals anklicken
126. Schraubenzieher mit Mauerstein benutzen
127. Schnur mit zerbrochenen Schlüsselteilen benutzen
128. Schlüssel auf Schlitz neben dem Baphomet anwenden
129. Siegel nehmen
130. Schnell das Siegel auf die kreuzförmige Vertiefung rechts anwenden
131. In Nicos Apartment Brief vom Tisch lesen
132. Zum Flughafen
133. Mit dem Passagier rechts reden
134. Mit dem muskulösen Mann links reden
135. Coladose vom Wagen nehmen
136. Rechtsklick auf Coladose
137. Getränkewagen anklicken
138. Rechten Passagier anklicken und dann „blauen“ George anklicken
139. Rechtsklick auf Getränkewagen und versuchen Lasche zu benutzen
140. Mit muskulösem Mann reden und ihm die Lasche geben

141. Ihm auch die Coladose geben und Lasche zurück bekommen
142. Verbogene Lasche mit Getränkewagen benutzen
143. Mehrmals Getränkewagen anklicken und so Getränkeflaschen ergattern
144. Flasche mit orangenem Inhalt an Passagier rechts geben
145. Leere Flasche solange auffüllen und dem Passagier geben, bis dieser umkippt
146. Mit hinterem Passagier rechts unterhalten
147. Auf den eigenen Platz setzen
148. 2x das Getränk ablehnen
149. Geld und Brieftasche vom Boden nehmen
150. In der Toilette alles bereden
151. Im Chinesischen haus Gespräch führen
152. Vor den Kultraum gehen und reden
153. Durch den Durchgang gehen
154. Stein nehmen und damit das Siegel anspitzen
155. Mit Professor Arruda reden und das Siegel auf ihn benutzen.

© Ludwig Kratz

<http://www.gamepad.de>