

Barrow Hill Story interpretierende Zusammenfassung (V1.1) by compitiger - bi@muebe.de

Das Copyright unterliegt der Autorin und dem Softwareservice Kratz.
Wir danken der Autorin für die Genehmigung, diesen Text exklusiv auf
<http://www.gamepad.de> veröffentlichen zu dürfen.

Das Spiel hat eine äußerst fesselnde und intelligente Story, die es verdient, verstanden zu werden. Diese erschließt sich einem aber nur, wenn man alle Texte liest, und sie in einen logischen Zusammenhang bringt. Seit Gabriel Knight 2 The Beast Within, ist mir kaum eine so gute und in sich logische Hintergrundgeschichte in einem Computerspiel begegnet. Für alle, die die Story aber trotzdem nicht verstanden haben, ist diese meine eigene Interpretation der Geschehnisse gedacht.

Die Grabung ist der Auslöser für alle weiteren Ereignisse, und in der Equinox-Nacht, der Herbst Tagundnachtgleiche kommt es zum Showdown.

Die Legende von Mogred lässt darauf schließen, dass er es ist, der in dem Hügelgrab gefangen war, und die Steine, die ehemaligen Könige sind seine Gefängniswärter. Durch die Entfernung des Siegels wurde er befreit und schickt nun seine Bluthunde und Jäger aus.

Die Stimmen, die Conrad im Kopf hört und die ihm sagen, dass er die Teile des Siegels verstreuen und verstecken soll, sind böse Einflüsterungen von Mogred. Die Steine, die ihn bewachen sollten, können ihre Aufgabe aber nicht erfüllen, weil sie lange keine Opfergaben erhalten haben.

The Ancient Man, durch die ganzen Ereignisse in höchste Alarmbereitschaft versetzt, regt sich auch wieder, und sieht, was wir mit seiner Erde, die er uns anvertraut hat, gemacht haben. Darüber ist er traurig, besorgt und ziemlich sauer. Er schickt seinen Wächterstein aus, um Mogred zu jagen. Diesem Stein können wir auch im Spiel begegnen und sehen ihn auch auf den Videotapes im Büro.

The Ancient Man ist zwar ziemlich sauer auf uns, im Prinzip aber auf der guten Seite, eben der Bewahrer des Erdkults.

Vernichtet wurden die Menschen (und der völlig unschuldige Hund) auch nicht von dem Wächterstein, (deshalb sterben wir auch nicht, wenn wir ihn berühren und können weiterspielen) sondern von Mogred und seinen Jägern. Diese verbrennen alles in einem flammenden Blitz, wie Emma Harry es beschreibt, zu diesen glühenden Haufen aus geschmolzenem Stein.

Also muss dringend das Opferritual vollzogen werden, damit a) die Steine ihre Aufgabe erfüllen können, b) das Siegel wiederhergestellt werden, und c) Mogred wieder in sein Grab zurückbefördert werden kann.