



Demohilfe by **Locke**

für

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>



Nach einer kurzen Einleitung betreten wir die Ruine.



Wir beobachten eine Geistergestalt u. können nach deren Verschwinden einen **Schlüssel** mitnehmen.





Wir verlassen die Ruine, gehen nach rechts u. stehen vor einer Wand mit drei Holzscheiben.



**Wir stecken den Schlüssel in die Vorrichtung.
Nun müssen wir die Holzscheiben so lange drehen, bis die Zeiger auf den Augen stehen u. diese leuchten.**



**Nun öffnet sich der Boden, wir gehen die Treppe hinunter
u. besteigen einen Kahn.**





Wir betreten das Haus u. schauen uns um.



Das rechts auf dem Tisch liegende Buch schauen wir uns an u. gehen in den Nebenraum.



Hier unterhalten wir uns mit nicht mehr ganz taufrischen Dame u. fahren wieder zurück.





Hier werden wir schon erwartet!

Thank you for playing the demo for "Last Half of Darkness: Beyond the Spirit's Eye"
Visit [www.last half of darkness.com](http://www.lasthalfofdarkness.com) for ordering info.

<http://www.lasthalfofdarkness.com/beyond/>

Ende der Demo

Wir danken Locke für diese Demolösung ganz herzlichst.

In einigen Wochen Bezug über den Shop auf
<http://www.gamepad.de>

CD ROM & Softwareservice
Kratz