

# CLÉOPÂTRE

LE DESTIN D'UNE REINE

Demohilfe **by Locke**

für

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de>



**In dieser Demo ist es unsere Aufgabe die Schleuder zu reparieren um uns damit Zugang zum Leuchtturm zu verschaffen.**



Wir gehen zur Galeere, öffnen die linke Kiste u. entnehmen einen **Holzhammer** u. einen **Meißel**.  
Mit dem Messer bearbeiten wir den danebenliegenden Balken u. erhalten so ein **kleines Kantholz**.



Nun öffnen wir die rechte Kiste u. entnehmen ihr **Nadel u. Faden** sowie ein **Ziehmesser**.  
Mit dem Ziehmesser schneiden wir, aus dem darunter liegende Sackleinen ein **Stück Stoff** heraus.  
Im Inventar zerschneiden wir es in **drei Teile** u. nähen diese zu **drei Sandsäcken** zusammen.



Nun gehen wir zum Leuchtturm.  
Wir schauen uns die zerbrochene Platte u. die Schießscharte an.  
Jetzt füllen wir die **drei Säcke mit Sand** u. gehen zur defekten Schleuder.



Hier legen wir unsere drei Sandsäcke in die Kiste u. die, rechts daneben liegenden Sandsäcke ebenfalls.



Links der Schleuder finden wir eine **Steinkugel** u. eine **Holzkonstruktion**.

Beides nehmen wir mit u. gehen nach vorn.



Hier nehmen wir den **zerbrochenen Holzstab** u. stellen, im Inventar, einen **neuen Stab** her.



Nun schnappen wir uns die Leiter u. stellen sie an die Schleuder.



Jetzt nehmen wir die Seilrolle, steigen nach oben u. klemmen sie in die Vorrichtung.



Nun befestigen wir das Ganze mit unserem Holstab, steigen wieder runter u. legen die Leiter auf ihren Platz zurück.



Jetzt lösen wir die Bremse u. kurbeln den Wurfarm nach unten.



Nun nehmen wir das rote Tuch, legen es auf die Schleuder u. befördern die Steinkugel hinein.





Dann nehmen wir den Haken u. hängen ihn ein.



Nun schlagen wir, mit dem Hammer auf den Holzstab u. gehen zum Leuchtturm.



Wir betrachten unser Werk, entfernen noch einen **Steinquader** u. nehmen, die im Sand liegende **Steinkugel** wieder mit.



Wir laden die Schleuder wieder (geht automatisch), lösen sie aus u. haben nun ein großes Loch in der Mauer des Leuchtturmes.



Nun gehen wir in den Leuchtturm.

# Cléopâtre Le destin d'une reine

Poussez les portes du Palais de Cléopâtre dès juin.



Und hier ist leider die Demo zu

# ENDE