

Creating a Robot

Demohilfe by Locke

für

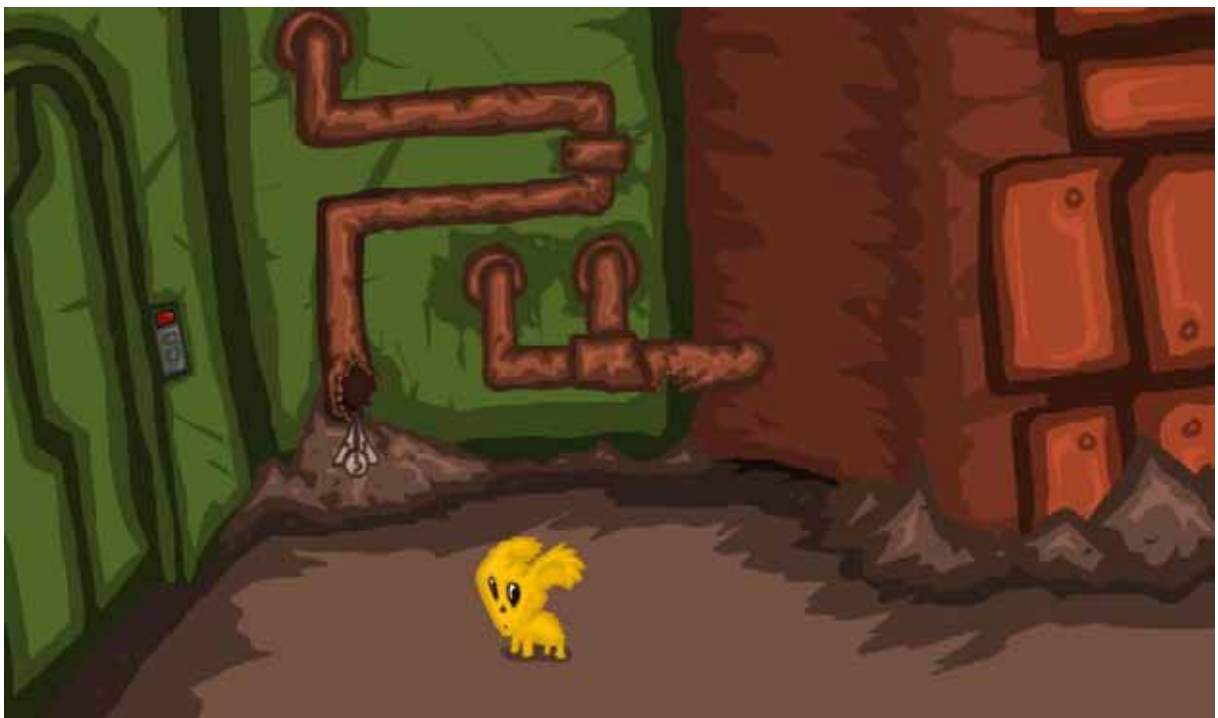
**Softwareservice
Kratz**

<http://www.gamepad.de/>





Nach einer wilden Verfolgungsjagd finden wir uns in einer Höhle wieder, u. unser Angreifer wird von einem kleinen Roboter erlegt.



**Leider fehlt unserem Freund ein Chip um mit uns kommen zu können, also machen wir uns auf die Suche danach.
Da wir zu klein sind um die Tür bedienen zu können, kriechen wir in ein gebrochenes Rohr!**



Auf der anderen Seite des Bassins sehen wir den Chip, können ihn aber nicht erreichen.

Aber wir finden ein **Seil, werfen es dem blauen Roboter um die Beine, ziehen daran u. ein **Ei** fällt aus dem Nest.**



Wir werfen es in den Abfluss, schwimmen auf die andere Seite, nehmen den **Chip u. machen uns auf den Rückweg.**



Nun bauen wir unserem großen Freund den Chip ein u. verlassen gemeinsam den Raum.



Mit dem haiähnlichen Roboter können wir nichts anfangen, aber vielleicht könnte sein Flammenwerfer uns noch mal nützlich sein. Wir nehmen uns noch das **blaue Roboterteil mit u. gehen in den nächsten Raum.**



Hier, im Treppenhaus, aktivieren wir den Fernsehroboter u. gehen nach hinten.



Hier finden wir einen **Burger** den wir natürlich mitnehmen u. durch die zerbrochene Tür gehen.



Hier finden wir eine **Bedienungsanleitung**, lesen sie u. finden einen Zettel mit einer **Zahlenfolge**.



Diese lautet **7630**.



**Nun reden wir noch mit dem zerbrochenen Roboter.
Dieser wünscht sich etwas zum Rauchen!
Wir gehen zurück u. im Treppenhaus nach oben.**



Hier ist rechts eine Tür mit einem Panel in das wir **7630 eingeben
u. die Tür öffnet sich.**



Wir befinden uns im Generatorraum, nehmen einen **Roboterkopf u. eine **Zigarre** mit.**



Nun drehen wir den Monitor nach vorn, die Maschinerie erwacht zum Leben u. wir verlassen wieder den Raum.



Hier reden wir mit dem Konstruktionsroboter, von dessen Chef nur noch die Beine vorhanden sind u. gehen zurück zu „Sharky“!



Wir lassen uns die Zigarre anstecken u. gehen weiter in den ersten Raum.



Hier füllen wir den Roboterkopf mit Wasser, gehen zurück ins Treppenhaus u. nach unten.



Wir reden mit dem Keeper, erhalten einen schönen Roboterkopf u. gehen zum zerbrochenen Roboter.



Wir geben ihm die Zigarre, die er genüsslich raucht u. zu brennen anfängt.

Gut dass wir das Wasser mitgenommen haben!



Nachdem der arme Roboter gelöscht ist, reden wir mit ihm u. können nun die Schranktür öffnen.

Den **Torso eines Roboters nehmen wir mit u. gehen zum Konstruktionsroboter.**



Hier setzen wir seinen Chef wieder zusammen u. reden mit ihm.



Dieser weist seinen Konstrukteur an den Fahrstuhl frei zu machen, wir verabschieden uns, rufen den Fahrstuhl, treten ein u. dann ist die Demo leider zu

ENDE

Congratulations!
You have completed this demo

Created by Peter Forsman

Sound and audio
by Peter Forsman & Linnea Ostensson

Technical support
Greg MacWilliam

What will happen inside the elevator?
Where will the elevator take them?
And will they ever find their way out of the factory?
Find out soon.!

Check out www.gmacwill.com/lassie for news

Contact me at: forsmanpeter@gmail.com