



## **Demohilfe** by Locke



**Leon und Vanessa hat die erste Liebe voll erwischt.  
Sie schwören sich ewige Treue.  
Doch die Ewigkeit hat so ihre Tücken.  
Schon am nächsten Tag ist Leon verschwunden.  
Sollte sein Versprechen nicht mal die Nacht überstanden haben?  
Oder waren etwa geheime Mächte im Spiel?**



**Nachdem sich RABAN u. MAXI auf die Suche nach Leon gemacht haben, sehen wir uns, in der Haut von VANESSA, gründlich im Lager um.**

**Wir heben den **Ast**, die **Taschenlampe**, den **Schraubenschlüssel**, das **Seil** auf u. gehen nach rechts in den Wald.**





**Hier sehen wir ein Amulett, wollen es mit Hilfe des Astes herunterholen, aber leider kommt uns eine freche Elster zuvor u. verschwindet damit.**

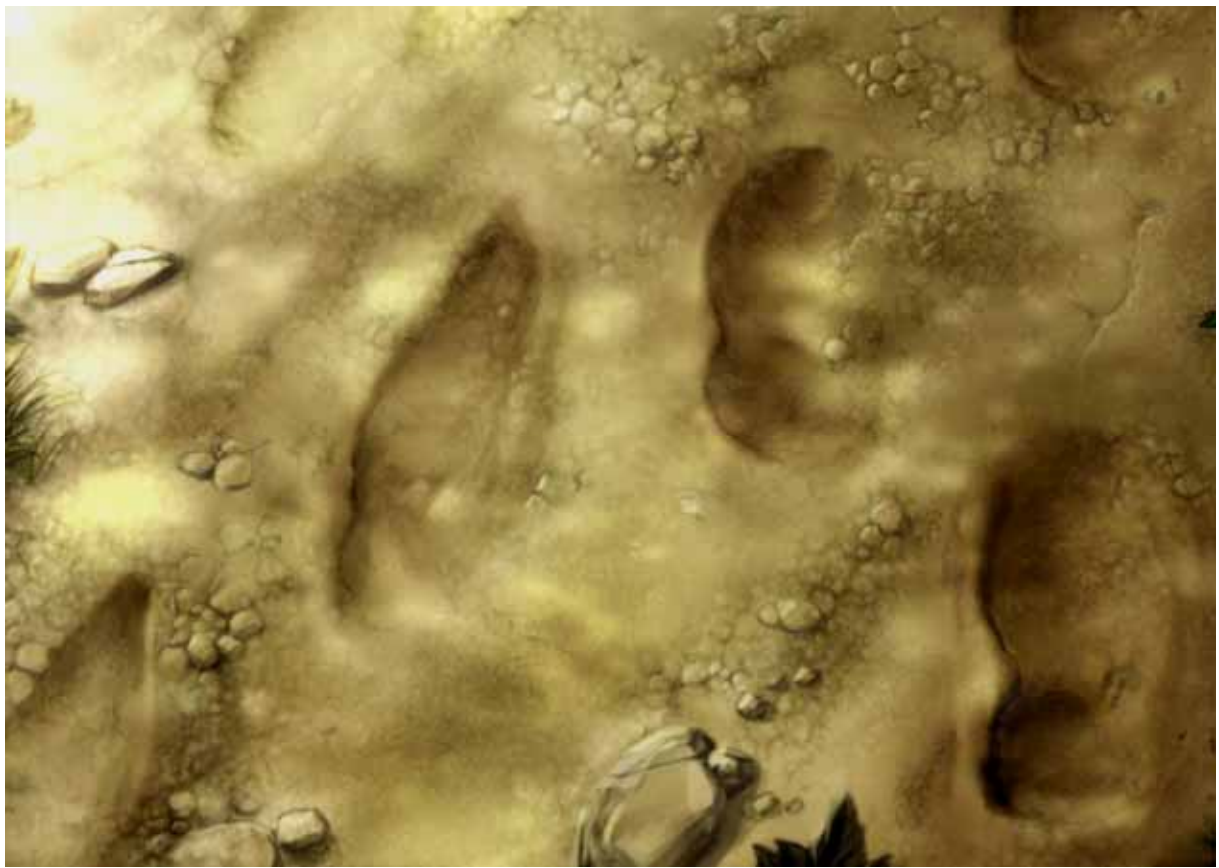


**Wir unterhalten uns mit RABAN u. wechseln in den Nachtmodus.**



**Mit Hilfe der Taschenlampe leuchten wir in die Baumkronen u. finden auch tatsächlich das Nest unserer Diebin!  
Wir unterhalten uns wieder mit RABAN u. kommen auf die Idee, das Nest, mit Hilfe des Fußballes, vom Baum zu schießen.  
Doch leider liegt dieser mitten im See.  
Nun schalten wir wieder in den Tagmodus u. gehen zum See.**





Unterwegs bemerken wir noch einige Fußspuren, schauen sie uns an, nehmen den **Stein**, verbinden ihn mit dem Seil u. gehen weiter.





Hier stecken wir uns das große **Rindenstück** ein, schauen uns den hohlen Baum an u. gehen weiter.



Wir nehmen den **Tannenzapfen** u. werfen ihn gegen den Ball. Das klappt aber nicht, da sich der Ball in den Seerosen verfangen hat.



**Jetzt gehen wir ans hintere Ufer u. legen das große Rindenstück ins Wasser.**



**Nun marschieren wir zurück ins Lager u. reden mit RABAN.**



Danach entfernen wir den **Benzinschlauch** von RABAN`S Motorrad u. ersetzen den defekten Benzinschlauch an LEON`S Motorrad damit.  
Nun unterhalten wir uns mit MAXI.



Dieser fährt nun LEONS Motorrad an den See.



**Nun befestigen wir das Seil am Motorrad, nehmen es (aus dem Inventar) u. werfen es über den See.**



**Wir reden nochmals mit MAXI u. gehen an das hintere Ufer.**



**Hier binden wir den Ast, als Griff, an das Seil u. los geht es!**



**Unterwegs schnappen wir uns den **Ball** u. gehen ins Lager zurück.**



**Hier peilen wir das Nest der kleinen Diebin an u. schießen ihr  
„Ein Loch in die Schrankwand“!**



**Volltreffer, das Nest fällt auf den Waldboden u. wir können das  
**Amulett** u. **RABANS Motorradschlüssel** sicherstellen!**



**Nun schauen wir uns das Amulett etwas näher an u. bemerken, dass es sich verändert, wenn wir woanders hingehen. Jetzt wissen wir, dass uns das Amulett den Weg weist. Wir reparieren das Motorrad u. fahren ins Ungewisse!**





Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>

Erscheinungsdatum voraussichtlich am 30.11.