

GEISTERJÄGER

DELAWARE ST. JOHN

Das Haus der Toten

http://www.bigtimegames.com/delaware_vol3.html



Delaware St. John ist ein Detektiv mit besonderen Fähigkeiten. Er kann vergangene Ereignisse fühlen und sehen, als wäre er dort. Je grausamer diese Ereignisse sind, desto deutlicher sieht er sie vor Augen.

Gemeinsam mit seiner Kollegin Kelly bildet er ein unschlagbares Team.

Ihr technisches Know-how und ihre Recherchen ergänzen sich perfekt mit Delawares Spürsinn und Zynismus.





Nächtliche Stimmen rufen Delaware in ein verlassenes und heruntergekommenes Hotel, von Einheimischen Haus der Toten genannt.

Dort angekommen wird er in einen Strudel von Ereignissen gezogen, die auf dunkle Geheimnisse und eine finstere Macht deuten, die dort am Werk ist.

Was hat es mit den Geistererscheinungen auf sich?

Was ist mit den Teenagern passiert, die dort verschwunden sind?

Doch das Geheimnis vom Haus der Toten führt ihn weiter zurück, als er gedacht hätte. Bereits zu Beginn des letzten Jahrhunderts geschahen dort unerklärliche Todesfälle.

"Das Haus der Toten" ist ein reinrassiges Adventurespiel in der Tradition von Gabriel Knight und Blair Witch Project.

Die exquisiten Grafiken und die perfekte Sounduntermalung sorgen für eine Extraportion Gänsehaut.





DEMO (engl.):

http://www.gamershell.com/download_16500.shtml

HILFE:

<http://www.gamepad.de/loesungen/>

PATCH:



Systemvoraussetzungen:

Windows 98/Me/2000/XP

Pentium III mit 800 MHz oder vergleichbarer Prozessor

500 MB verfügbarer Festplattenspeicher

256 MB RAM

Soundkarte empfohlen

DirectX 8.1 oder höher

MAUS



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>