

GEISTERJÄGER

DELAWARE ST. JOHN

Die Stadt der Toten

<http://www.delawarestjohn.com/volume2.htm>



Delaware St. John ist ein Detektiv mit besonderen Fähigkeiten. Er kann vergangene Ereignisse fühlen und sehen, als wäre er dort. Je grausamer diese Ereignisse sind, desto deutlicher sieht er sie vor Augen. Gemeinsam mit seiner Kollegin Kelly bildet er ein unschlagbares Team.

Ihr technisches Know-How und ihre Recherchen ergänzen sich perfekt mit Delawares Spürsinn und Zynismus.

Ausgerüstet mit neuester Technik kann er Fotos und Audioaufnahmen von paranormalen Vorkommnissen machen und diese von Kelly analysieren lassen. Per Funkgerät kann er stets mit ihr in Kontakt treten.





Nachdem Delaware die Geheimnisse des Hauses der Toten entschlüsselt hatte, dachte er eigentlich, er hätte sich seinen Urlaub redlich verdient.

Doch wie so oft kommt es anders.

Schon bald findet er sich verstrickt in ein neues Geheimnis, das sich als noch düsterer und bedrohlicher herausstellt als beim vorigen Fall. Tief in den Wäldern von Maine stößt Delaware St. John auf eine Kleinstadt, die in keiner Karte verzeichnet ist. 20 Jahre ist es her, dass alle Einwohner des Städtchens auf ungeklärte Weise plötzlich während der Nacht verschwanden.

Geister-Stimmen haben den Detektiv an diesen Ort gerufen.

Während er die Stadt der Toten erkundet, wird ihm klar, dass das größte und wichtigste Geheimnis sein eigenes zu sein scheint.

"Die Stadt der Toten" ist ein reinrassiges Adventurespiel in der Tradition von 'Gabriel Knight' und 'Blair Witch Project'.

Die exquisiten Grafiken und die perfekte Sounduntermalung sorgen für eine Extraportion Gänsehaut.



Systemvoraussetzungen:

**WIN 98/ME/ 2000/XP
Pentium III mit 800 MHz
256 MB RAM
DirektX 8.1 oder höher
Soundkarte**

MAUS



DEMO(engl.)

<http://www.delawarestjohn.com/demo.htm>

HILFE:

<http://www.gamepad.de/loesungen/>



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>