

Lösung zur Demo „Return to Mysterious Island“

Vorbemerkung: Es gibt in der Regel mehrere Lösungsmöglichkeiten. Es macht dann auch Spaß, Weitere zu entdecken. Hier ist ein Weg, der zum Ende der Demo führt.

Mina ist eine Einhandseglerin, die im Südpazifik von einer Welle über Bord gespült und jetzt auf einer unbekanntem Insel angespült wurde. Sie erwacht aus ihrer Ohnmacht und sucht nun zunächst etwas zu essen, um ihre Kraft wieder herzustellen.

Aufgabe des Spielers ist es, soviel Essbares zu suchen, dass Mina's Kraft wieder auf ein Maximum steigt.

Im Inventar (rechte Maustaste) können die gefundenen Gegenstände kombiniert werden. Kombinationen können wieder gelöst werden, indem man sie links auf den Schraubenschlüssel zieht.

Hier nun der Weg:

Zunächst geht Mina nach links Richtung Felsentor und kommt dabei an einem Schiffswrack vorbei. Dort kann man aber noch nichts tun.

Weiter bis zu einem Felsen im Wasser links von dem Felsentor. Von diesem Felsen nimmt sie 3 Austern und eine Auster von dem Pfahl in der Mitte davor. Eine Riesenauster findet sie im unteren Drittel an dem linken Pfahl.

Sie geht weiter durch das Felsentor und sieht eine Schildkröte flüchten. Sie gräbt die Eier aus, die die Schildkröte gerade gelegt hat. Weiter geradeaus sieht sie den Kadaver eines Stachelschweins, an dem zwei Krebse fressen. Den ersten Krebs kann sie nur nehmen, wenn beide Krebse ihr den Rücken zukehren. Zweiten ebenso. Dann nimmt sie auch den Kadaver. Sie geht zurück und nimmt dabei den Palmwedel, die grüne und braune Kokosnuss sowie die Kokosnuss, die ihr vor die Füße fällt.

Links vor dem Torbogen auf dem Felsen findet sie eine gelbe Flechte.

Nach dem Torbogen geht sie nach links. Die Erde bebt. Sie geht weiter bis links eine alte Feuerstelle zu sehen ist. Dort findet sie einen Feuerstein und einen Sandstein. Auf der Mitte des Weges an einem großen Stein findet sie ein Metallstück und den Weg ein Stück weiter links Würmer.

Sie geht den Weg weiter hoch und sieht rostige Metallteile, die in den Felsen verankert sind. Den Weg weiter hoch, bis er von einem querliegenden Baustamm versperrt wird. Mina kann die Äste nicht wegräumen, da sie noch zu schwach ist.

Links an einem Baum findet sie einen Pilz und am Fuß des Baumes einen gegabelten Ast. Sie geht wieder den Weg zurück und unten am Strand nach links. Plötzlich erscheint ein alter Mann oben auf den Felsen, verschwindet aber sofort wieder. Auf dem Boden findet Mina einen rostigen Schlüssel. In Felsen entdeckt sie ein Nest mit Vogeleiern. Sie sammelt die Eier aus dem unteren Nest. Weiter oben ist noch ein Nest. Das erreicht sie mit dem gefundenen Ast. Das Ei fällt runter und ist kaputt, einzige Ausbeute ist eine Feder.

Mina geht zurück zu dem Schiffswrack. Rechts davon ist ein Felsen auf dem sie Tang findet. Mit dem Sandstein haut sie auf den großen Pfahl an dem Schiffswrack und sammelt die zwei Teile (Schwemmholz und Metall) ein.

Sie geht zurück zur Feuerstelle.

- Aus dem Stein und dem Metall macht sie ein Messer.
- Aus dem Messer und Feuerstein macht sie einen Anzünder.
- Aus dem Anzünder, dem Palmwedel und dem Tang macht sie ein Feuer und kombiniert dies mit der alten Feuerstelle.

Jetzt isst sie alle Austern, Krebse und Eier, indem sie sie mit der Feuerstelle kombiniert.
In der Riesenauster findet Mina eine Perle.

Jetzt nimmt sie den Anzünder wieder auseinander.

Die braune Kokosnuss kombiniert sie mit dem Messer und erhält eine Kokosnuss und ein Sisalseil.

Durch erneute Kombination Kokosnuss – Messer kann sie die Kokosnuss essen.

Auch die beiden grünen Kokosnüsse kombiniert sie zwei Mal mit dem Messer. Dadurch erhält sie zunächst eine braune Kokosnuss und dann kann sie sie essen.

Achtung: Wenn man die Kokosnüsse mit dem Stein zerschlägt, reicht die Essensmenge nicht aus (zuviel Abfall).

Durch Kombination des Messers mit dem Stachelschweinkadaver erhält Mina das Fell und die Rippen.

Jetzt hat Mina ihre maximale Kraft und sie geht den Weg zwischen den Felsen wieder hoch.
Rechts am Anfang des Weges an dem Baum erhält sie mit ihrem Messer Akaziendornen.

Oben kann sie die Äste wegziehen. Es folgt eine Videosequenz mit Screenshots und das ist das Ende der Demo.

Wir danken Hildegard für diesen Lösungsweg

Ludwig Kratz
SOFTWARESERVICE
<http://www.gamepad.de>