

EDNA BRICHT AUS

<http://edna.daedalic.de/>



In **EDNA BRICHT AUS** wacht die junge Edna ohne jede Erinnerung an ihre Vergangenheit in der Gummizelle einer Nervenheilanstalt auf.

Wie sie dort gelandet ist?

Sie hat nicht die leiseste Ahnung, doch eines ist sicher: Sie wird zu unrecht festgehalten und muss ausbrechen!

Immerhin fühlt sie sich geistig vollkommen gesund - und ihr sprechender Stoffhase Harvey ist ganz ihrer Meinung.



Gemeinsam wagen sie die Flucht und treffen dabei auf die skurrilen Mitinsassen, vom Mann im Bienenkostüm bis zu den siamesischen Zwillingen Hoti und Moti.

Doch Dr. Marcel, der Leiter des Sanatoriums, lässt nichts unversucht, sie dabei aufzuhalten.

Was hat dieser böse Mensch bloß mit Edna vor?

Nach und nach erlangt Edna die Erinnerung an die Zeit vor ihrem Aufenthalt in der Zelle zurück...





Schon im Mai 2008 soll das klassische Point&Click-Adventure erscheinen - ohne aufwendige Rendergrafik, intelligente Rätselhilfen oder Echtzeit-Partikeleffekte.

Hintergründe und Charaktere sind im Comic-Stil, komplett per Hand gezeichnet und vollständig in 2D gehalten.

Daedalic verspricht knackige Rätsel, umfangreiche Dialoge und mehr als 120 begehbaren Räume.

News (13. März 2008)

Deutsch

<http://youtube.com/watch?v=bIHdrs-qN70>







Ich bin nicht der Neue.
Ist das da der Generalschlüssel?
Was guckst Du da?
Hast Du etwa das ganze Wasser getrunken?
Ich lass Dich dann mal wieder allein.



Ansehen

Nehmen

Reden

Benutzen

Inventar







Minimalvoraussetzungen:

Windows XP / Vista
Prozessor mit 1 Ghz
Speicher: 512 MB RAM
DirectX kompatible Grafikkarte mit 64 MB
DirectX kompatible Soundkarte
7 GB freier Festplattenspeicher

DEMO:

http://www.4players.de/4players.php/download_info/PC-CDROM/Download/49193.html

Hilfe:

<http://www.gamepad.de/loesungen/files/Edna-loes.pdf>



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>