



Gahreesen *by Locke*

Hier angekommen, gehen wir durch die Tür, geradeaus u. nach rechts bis zur Baustelle u. dann in den rechten Raum.
Dann nach links u. durch die Tür.



Wir bekommen ein **Armband** u. gehen dann nach links durch die Absperrung.
Dahinter ist ein Raum mit einem tiefen Riss.
Wir müssen hinunter um eine Symbolkarte zu bekommen.
Aber erstmal springen wir hinüber u. steigen über den Schutt.
Hier finden wir ein Tuch.



Tuch 1

Jetzt geht es zurück und in den Felsspalt.



Hier bekommen wir eine Symbolkarte, kommen aber nicht wieder zurück. Also benutzen wir unser Buch u. beamen uns heraus. Wieder zurück, springen wir abermals über den Felsspalt und gehen links durch die Tür u. dann nach rechts.



Wir laufen bis wir einen Riss in der rechten Wand erkennen u. zwängen uns durch.



Hier klettern wir das Leitergestell nach oben u. finden das

Tuch 2

Dann geht's wieder nach unten u. die andere Seite das Leitergestell nach oben, über den Balken u. die schräge Wand.

Dann balancieren wir über das

Brett u. gehen in den Gang u. den Riss gegenüber.

Hier springen wir in einen Riss, der sich drehenden Welle u. landen in einem Kontrollraum.



Hier finden wir auch das nächste Tuch.

Tuch 3

Dann stellen wir uns auf ein Fusspedal u. eine Säule fährt nach oben.

In der Zeit, die die Säule benötigt um wieder herunter zu fahren müssen wir einiges

erledigen (die Säule darf nicht wieder den Boden berühren).

1. Säule hochfahren, zum Schaltkasten rennen, den linken Button runterziehen u. wieder zur Säule laufen.
2. Säule hochfahren u. eine Bremse lösen.
3. Säule hochfahren u. zweite Bremse lösen.
4. Säule hochfahren u. zweiten Button am Schaltkasten betätigen.

Ein Zahnrad wird hochgefahren.

Wir ziehen noch die zwei anderen Buttons nach unten u. gehen durch die Automattür.

Dann den Gang entlang bis zur Baustelle u. in den Riss.

Nun müssen wir den ganzen Weg zurück, bis wir an einen Fahrstuhl kommen (gegenüber des Scannerraumes).



Diesen betreten wir und fahren nach oben.

Wieder draussen, gehen wir nach links auf die Brücke u. springen auf den Felsen.



Hier finden wir **Tuch 4** und springen danach auf die „drehbare Festung“.



Wir sehen uns in der Festung um.

CD ROM & Softwareservice
Kratz



Im Konferenzraum finden wir **Tuch 5**
Hier können wir nichts mehr ausrichten u. beamen uns zurück u. nach **TELEDAN** (dort in das Höhlenzimmer gehen, hinter den Kisten finden wir ein Tuch mit dessen Hilfe wir weiterkommen).
Wir landen im Knast u. finden



Tuch 6
Dann gehen wir durch das Abflussrohr bis zu einer Leiter, mit dessen Hilfe wir nach oben klettern.
Wir gehen nach links bis zu einer Tür u. treten ein.



Hier klettern wir die Leiter hoch u. sehen uns draussen um.



Hier finden wir **Tuch 7**

Jetzt können wir uns zurück u. nach **Gahreesen** beamen.

Hier müssen wir wieder auf unseren Felsen.



Und von hier aus auf den nächsten (Grossschreibtaste, Pfeiltaste u. Leertaste).

Nachdem und das gelungen ist, müssen wir zur Tür springen.



Haben wir das geschafft u. sind durch die Tür gegangen, können wir uns wieder eine Geschichte anhören.

Wir berühren dann die Hand, die Stele wird teleportiert u. wir springen in den Abgrund.

Bei mir war es die vierte Stele.

Und wie wir ja erfahren haben, müssen alle Vier wieder zurückgebracht werden.

Allso müssen wir nochmals zu allen Türen.





Wir berühren die Hand u. die Säule erscheint, dann berühren wir die Figur u. hören uns eine Geschichte an.
Anschliessend stürzen wir uns in den Abgrund.

Haben wir alle vier Stelen zurückgebracht, tut sich eine Spalte auf.



Wir springen in die Spalte und landen in der Wüste, wo es nun dem Ende zugeht.

ENDE

Gahreesen

CD ROM & Softwareservice
Kratz

In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download, das Versenden und die Erstellung von Lösungen kostet Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden, da sonst die Gefahr besteht, dass der Service nicht mehr aufrecht erhalten werden kann

(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).

Locke steht im FORUM auf gamepad.de regelmäßig zur Diskussion zur Verfügung!