

# Goin' Downtown

<http://www.the-games-company.com/de/>

<http://www.goindowntown.de/>



Jake ermittelt auf eigene Faust den mysteriösen Tod der schönen Prostituierten Rose.

Bei seiner Recherche deckt Jake einen großen Skandal auf, der die US-Metropole in ihren Grundfesten erschüttert.

Jake nahm die ihres Gedächtnisses beraubte Prostituierte Rose in seine Wohnung mit. Am nächsten Morgen steht das Fenster offen und Rose liegt tot auf der Straße: War es Selbstmord? Wenn ja, welche furchtbaren Dinge müssen die Frau zu einem Sprung aus dem 13. Stock getrieben haben?





In knapp siebzig Jahren ist die Story des Games angesiedelt, nämlich im New York des Jahres 2072.

Das Leben unterscheidet sich arg von unseren heutigen Gewohnheiten: Die Stadtbewohner hausen oft in lausigen Flats, eingepfercht wie Ratten in einem Käfig.

Die nach außen steril glitzernden, mit High-Tech gereinigten Fassaden bröckeln nach innen.

In einer emotionsarmen Gesellschaft ernten persönliche Gegenstände Gelächter, Handys und Zigaretten sind überall verboten.

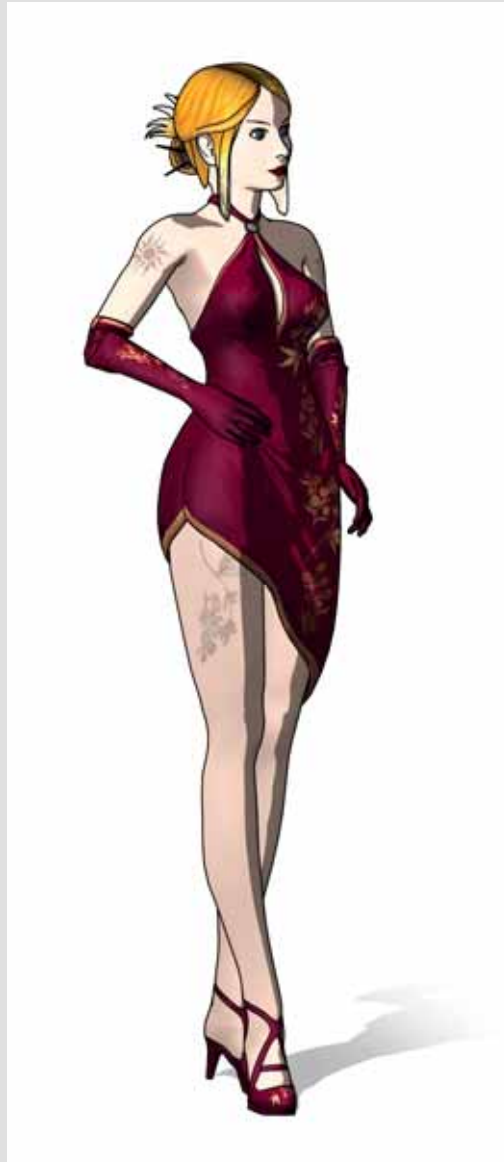
Aus dieser technisch gespülten Anonymität erwächst eine hohe Suizidrate.

Auch der elektrische Stuhl dezimiert die Bevölkerung erfolgreich: Er kommt zwanzig Mal häufiger zum Einsatz als heute.

Die Polizei vereint Legislative, Judikative und Exekutive in sich, was einem nicht futuristisch, sondern eher rückschrittlich anmutet.

Wer nicht spurt, landet mindestens hinter Gittern, im schlimmsten Fall in der Todeszelle.





Rose ist eine zierliche Frau Anfang 20. Ihre zerbrechliche Erscheinung weckt oft Beschützerinstinkte bei Männern – nicht unbedingt zu Recht, denn Rose ist eine der professionellsten Prostituierten der Stadt und kann sich durchaus bei ihren Geschäften durchsetzen.

Sie trägt gerne ebenso sexy wie geschmackvolle Kleidung, die keine direkten Rückschlüsse auf ihre Berufswahl zulassen und die zu dem gehobenen Kundenmilieu passen, in dem sie verkehrt.

Zu ihren Stammfreiern gehören zahlungskräftige Industriebosse, Politiker und Künstler.

Doch auch die Schattenseiten ihres Berufs lernt sie zur Genüge kennen.

Als Jake ihr begegnet, trägt sie ein tödliches Geheimnis mit sich.

Eines, mit dem sie nicht weiterleben kann...





Der New Yorker Polizist Jake McCorly ist eher der geradlinige Typ, der Probleme frontal angeht.

Man trifft ihn selten ohne sein Bike an. Kollegen beschreiben ihn als mutig und sehr tiefgründig, manchmal aber auch als schwierig und etwas schwermütig. Letzteres ist kein Wunder, denn Jakes Frau wurde von Kollegen getötet, was eine Sinnkrise ausgelöst hat.

Und als er dann auch noch damit anfängt, auf seinen Gerechtigkeitsinn zu hören, fangen seine Probleme erst richtig an.





## Entwicklertagebücher

[http://www.pcgames.de/aid,632916/Entwicklertagebuch 1 zu Goin Downtown/](http://www.pcgames.de/aid,632916/Entwicklertagebuch_1_zu_Goin_Downtown/)

[http://www.pcgames.de/aid,633818/Entwicklertagebuch 2 zu Goin Downtown](http://www.pcgames.de/aid,633818/Entwicklertagebuch_2_zu_Goin_Downtown)

[http://www.pcgames.de/aid,635796/Entwicklertagebuch 3 zu Goin Downtown/](http://www.pcgames.de/aid,635796/Entwicklertagebuch_3_zu_Goin_Downtown/)

[http://www.pcgames.de/aid,636984/Entwicklertagebuch 4 zu Goin Downtown/](http://www.pcgames.de/aid,636984/Entwicklertagebuch_4_zu_Goin_Downtown/)

[http://www.pcgames.de/aid,641803/Entwicklertagebuch 5 zu Goin Downtown/](http://www.pcgames.de/aid,641803/Entwicklertagebuch_5_zu_Goin_Downtown/)

## DEMO

\*\*\*\*\*





## Tagebuch (Questbook.)

**"Was muss ich jetzt tun", fragt sich der eifrige Adventure-Freund nach einer geglückten Aktion.**

**Eine Auflistung der anstehenden Aufgaben findet sich im Tagebuch.**

**Wer trotzdem noch auf dem Schlauch steht, holt sich optional bis zu drei Tipps.**

**Der Questbook-Screenshot symbolisiert durch zwei Fingerabdrücke und integriertem ID-Chip bereits zwei abgeforderte Informationen.**

## Hotspots

**Wertvolle Zeit verlieren durch Rumstreunen und Location-Suche sind Schnee von gestern: Per Druck auf Hotkey**

**"H" visualisiert die Hotspot-Anzeige sämtliche anklickbaren Objekte, Personen und Ausgänge.**



### **Systemvoraussetzungen (minimal):**

**Windows XP/ VISTA, DirectX 9.0C**

**Pentium(R)4 mit 2.0 GHz oder 100% kompatibler Prozessor**

**512 MB RAM, 2 GB freier Festplattenspeicher**

**DirectX (R) kompatible Grafikkarte mit Pixel Shader 2**

**DVD-Laufwerk**

### **Systemvoraussetzungen (empfohlen):**

**Windows XP/ VISTA, DirectX 9.0C**

**Pentium(R)4 mit 2.4 GHz oder 100% kompatibler Prozessor**

**1 GB RAM, 2 GB freier Festplattenspeicher**

**DirectX (R) kompatible Grafikkarte mit Pixel Shader 3**

**DVD-Laufwerk**



Im düsteren New York der Zukunft versucht Polizist Jake den mysteriösen Tod der schönen Rose aufzuklären und verfängt sich dabei in den Fallstricken der Unterwelt Manhattans.

Viele Kameraansichten, Cartoon-Shading und Normal Mapping beleben grafisch den Cartoon-Effekt des Games. Hinzu kommen die **Sprechblasen: Spieler können sich, wenn sie möchten, alle gesprochenen Dialoge in Sprechblasen anzeigen lassen.** So ähneln die einzelnen Szenen noch mehr Panels eines Comics. Das illustrieren die anliegenden Screenshots deutlich.

Wer reines Zuhören bevorzugt und lieber Stimmen lauscht als Texte liest, verzichtet mit einem einfachen Klick auf die Einblendungen.



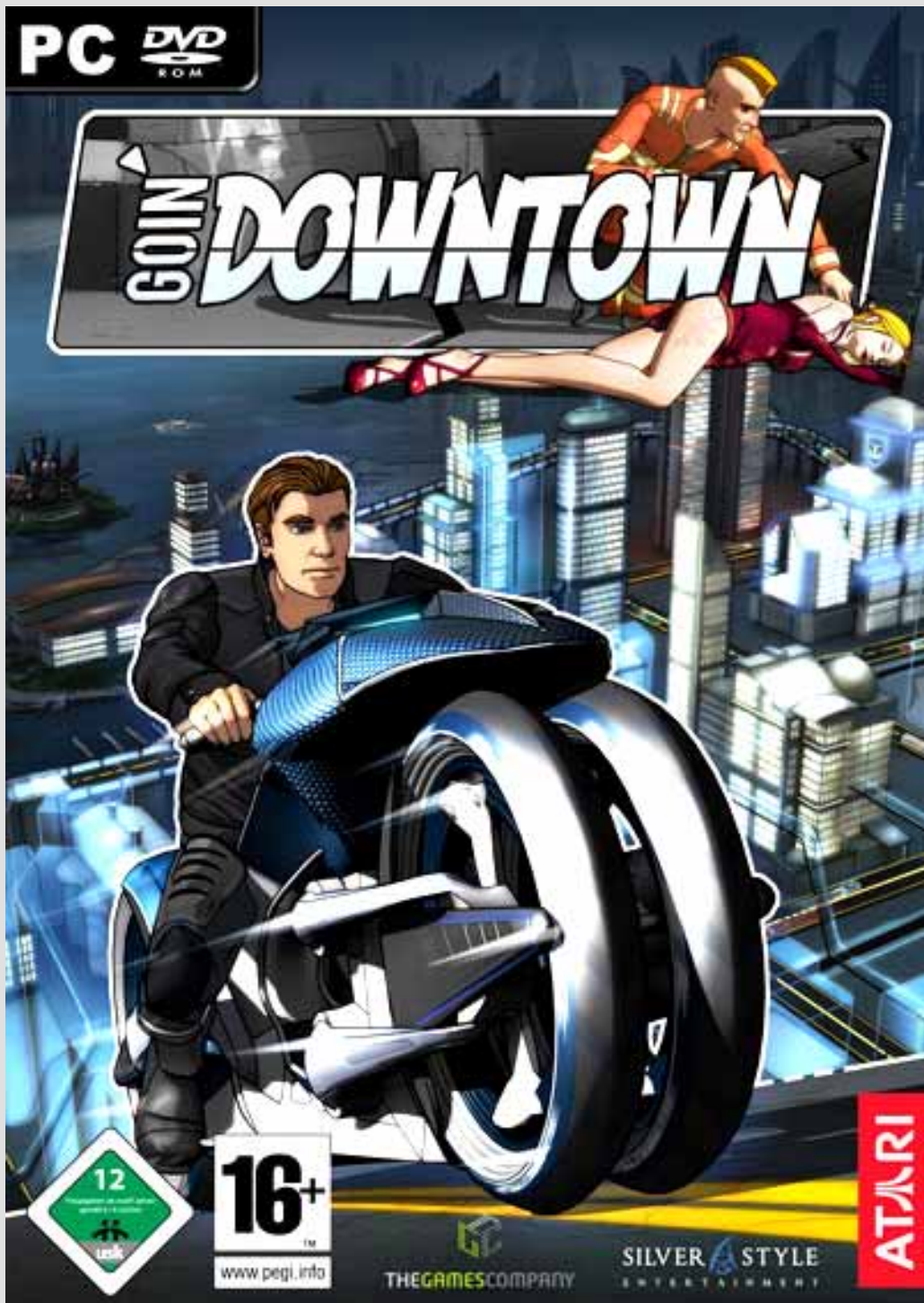
**Schnell u. einfach wie die Steuerung sind die Laufwege in der Metropole, damit sich die Spielzeit, von rund 15 Stunden, tatsächlich aufs reine Spielen und nicht auf langwierige Ortswechsel konzentriert.**

**Silver Style** implementierte zum Zwecke der Wegverkürzung zum einen eine Mini-Karte, die virtuelle Cops aus jeder Location jederzeit abrufen und als Transport-Station nutzen können.

**Ein Mausklick auf Karte sowie Zielort genügen und Ermittler landen am Platz ihrer Wahl.**

**Auch in der Normal-Ansicht katapultiert ein einfacher Doppelklick auf den Level-Ausgang jeden Spieler an den nächsten gewünschten Ort.**

**Zum anderen beweist Jake, dass er ein echter Sportsfreund ist und fängt bei längeren Distanzen automatisch zu rennen an.**



Zu beziehen über den Shop oder per Mail beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>