

Lösung zur Demo von Gooka2 - Mystery of Janatris
Exklusiv erstellt von Hartmut Kratz für
Softwareservice Kratz
<http://www.gamepad.de>
Die Vollversion kann bei uns bezogen werden!



Wir starten mit der Demo am Strand (ca. Mitte des Spieles in der Vollversion) und nach dem ausführlichen Gespräch besorgen wir dem Captain seine Kokosnuss. Die Palme ganz rechts ist zu schlüpfzig, aber wir entdecken ganz links einen Busch, dessen Rinde uns beim Erklettern helfen könnte. Aber: ein Wespenschwarm hindert uns hinten an den Felsen entlang zum Busch (strange bush) zu gelangen. So muss ein Trick her. Wir bemerken die Feuerstelle, sammeln etwas Holz (logs) und fast am Wasser getrocknete Algen (dry seaweed) ein. Jetzt die Algen und das Holz auf die Feuerstelle benutzen und dann das Feuerzeug (tinder box), das wir in der Kiste gefunden haben, auf alles anwenden. So vertreibt der Rauch der Feuer die Wespen. Wir gehen nach links und an den Felsen entlang nach oben. Dort können wir dann von einem Busch Rinde bekommen, die wir als Kletterhilfe ganz rechts an der Kokospalme benutzen. So können wir die Kokosnuss ernten und überreichen sie dem Captain.

Ist das geschehen, bemerken wir, dass uns die Eingeborenen beobachten. Unser Held kümmert sich darum und kehrt aus dem Dschungel mit einem stone key zurück (in der Vollversion ist im Dschungel selbst einiges zu tun!).

Wo könnte der stone key passen? Wir gehen mal die Holzrampe nach oben und finden dort eine Höhle mit einer Steintür verschlossen vor. Links gibt es ein Loch (chink) und wir benutzen den stone.key darauf.

Drinnen erwartet uns dann ein Kampf gegen ein Insekt.

Die F1-Taste öffnet einen Hilfebildschirm, der Funktionen erklärt.

Wählen wir links unten durch Anklicken der unteren Schaltfläche "improve body" und setzen die Schaltereinstellung ganz nach rechts.

Danach, wenn Handeln wieder möglich, in der oberen Schaltfläche, durch Anklicken der Pfeile rechts oder links an der Schaltfläche, "spirit combat" wählen und dies auf den Helden anwenden.



Ist das erledigt die obere Schaltfläche auf "double cut" einstellen und das Insekt dann 4 - 5x damit attackieren. Dann sollte es erledigt sein.

Wir können uns jetzt Diamanten nehmen und dann eine Inschrift in der Wand ansehen.

Jetzt gehen wir weiter in das Innere der Höhle.

Hier finden wir gepanzerte Tiere, die Diamanten fressen.

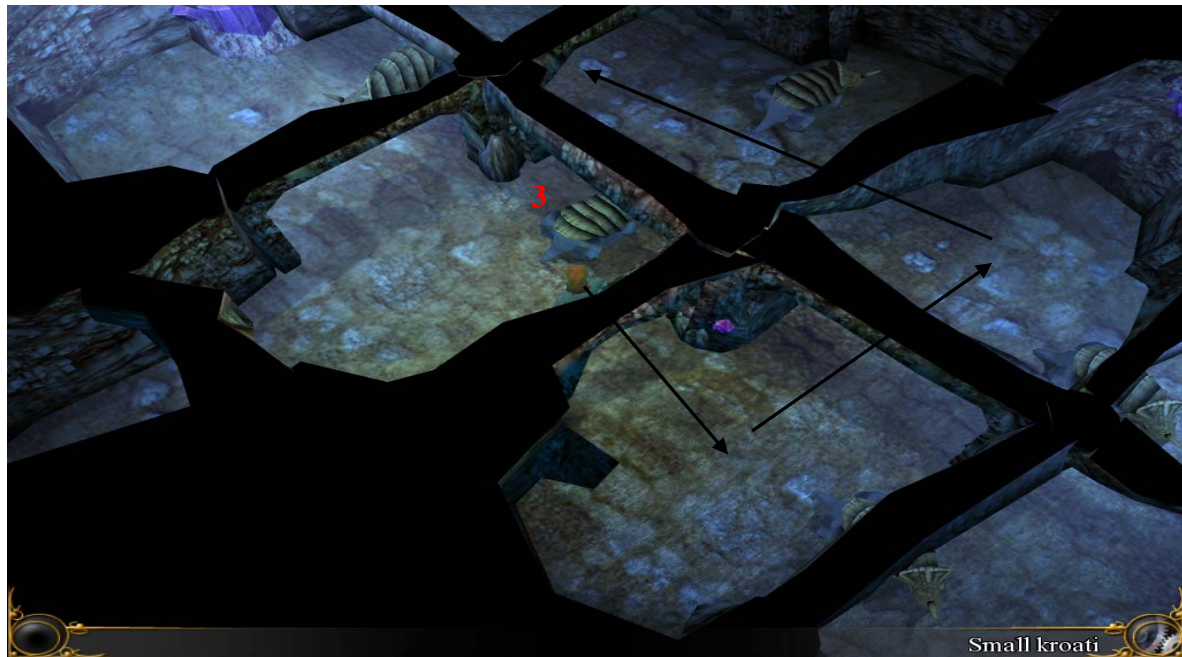
Ziel ist es hier, die Tiere zu drehen, so dass sie uns nicht sehen und attackieren können, wenn wir vorbeilaufen.



Gehen wir rechts den Gang in die Höhle und drehen die beiden Gürteltiere links (1 und 2) nacheinander um. Dann den linken Gang entlang. In der Höhle etwas nach rechts bis ca. unter den Durchgang und dann

Gürteltier 3 einen Diamanten vorwerfen. (Rückzug rechtzeitig!)

Jetzt sollte der Weg zur Haupthöhle (oben links führt ein Weg nach rechts) frei sein.



Ein weiterer, harter Kampf erwartet uns. Wir wählen "Spirit of cobat aus", dann "magic shield" und kämpfen schließlich mit "double cut".
Beachten, wann die Kräfte nachlassen und erneut einstellen bzw. kombinieren!



Ist der Feind besiegt, das Ei holen und dann noch die Wand/Tür inspizieren und mit dem Verlassen der Höhle ist die Demo zuende.

Softwareservice Kratz
<http://www.gamepad.de>

Die Vollversion kann bei uns bezogen werden!