

Komplettlösung Hinter Gittern Vol.2

Wir danken [Lars Reis - LarsReis3678@aol.com](mailto:LarsReis3678@aol.com) für die Genehmigung, diese Lösung auf <http://www.gamepad.de> veröffentlichen zu dürfen.

CD ROM & Softwareservice
Kratz

SOFTWARESERVICE KRATZ

Arendsstr. 4

63075 Offenbach

<http://www.gamepad.de>

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung dem Copyright des Autors unterliegt und somit ohne dessen Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

Zu Wolfs Leiche gehen und warten bis Ginger ruft: Hilfe Walter hat Wolf umgebracht. In der nächsten Szene zu Baal gehen und zuhören was sie sagt. In der Zelle auf Jutta Adler zugehen und ihr zuhören.

Aus der Zelle gehen und im Erdgeschoß mit Uschi dann mit Kittler reden. Danach sollte abgespeichert werden.

Jetzt nach hinten zu Mel gehen und mit ihr reden.

Zur Treppe beim Billardtisch hochgehen und dann rechtsherum bis ganz nach hinten zur anderen Seite rennen, die Treppe beim Zigarettenautomat nach unten gehen und links rum in den Gefängnishof rennen.

Im Gefängnishof nach links über den Sportplatz und wieder links bis zur Gärtnerei wo David wartet. (Zwischenszene 2x).

In der Zelle redet David mit Walter danach sollte gespeichert werden. Aus der Zelle nach rechts bis vor das Sekretariat gehen umdrehen und warten, bis Kittler unten vorbei ist. Dann die Treppe nach unten und links rum zum Zigarettenautomaten. :it der (Alt-Taste gedrückt) auf den Zigarettenautomat klicken, umdrehen und wieder auf dem gleichen Weg die Treppe nach oben. (Tipp: Wenn Walter unten ist und Kittler kommt auf sie zu, einfach hinter dem Pfosten verstecken, dann bemerkt er Walter nicht).

Jetzt das Treppenhaus beim Sekretariat ganz nach unten und die Tür zu Werkstatt aufschließen. Zur Werkstatt gehen und Natascha und Brock belauschen (nicht zu weit in die Werkstatt gehen). Danach wieder nach oben und vor dem Sekretariat abspeichern.

**Wieder warten bis Kittler weg ist und den Schlüssel wieder zurück zum Zigarettenautomat bringen. In die Zelle gehen um das Ereignis abzuschließen.
(Zwischenszene)**

**Aus der Zelle gehen und ins Erdgeschoß gehen, mit Jutta und dann mit Ilse reden.
Zu Willhelmina in den Fitneßraum gehen (beim Billardtisch) und mit ihr reden.
(Zwischenszene 2x)**

Mit Ilse im Erdgeschoß reden dann ganz nach oben in die Bibliothek gehen und mit Jeanette reden.

Zu Maren in die Zelle gehen (Von Walters Zelle aus geradeaus über den Quersteg dann nach 2 Türen nach links) mit ihr reden.

Ins Erdgeschoß und mit Mel reden; danach mit Ginger reden (Es folgt das Spiel Städtekette; wer es öfter spielen will sollte vorher abspeichern.

Wer die Städtekette nicht schafft, geht zu Ilse - die hilft Walter.

Wieder zurück zu Maren in die Zelle (Zwischenszene 3x)

Aus der Zelle gehen und Brock und Kittler belauschen, danach die Kamera neben Walters Zelle mit dem Schraubenzieher von David bearbeiten und nach rechts oder links in ein Treppenhaus nach oben verschwinden.

Ganz oben links entlang am Speisesaal zur Seite wo nur ein Treppenhaus ist und dort nach unten bis zum offen stehenden Aquarium.

Im Aquarium den Schlüssel und das Blatt Papier aufheben, zum Computer gehen und das Blatt Papier mit dem Computer benutzen (Vor den Computer stellen, Alt-Taste gedrückt und im Inventar Blatt Papier auswählen.)

Nun den Code für das Ausschalten der Kameras errechnen und die Kameras ausschalten.

(Zwischenszene 5x)

Zu Willhelmina in den Fitnessraum gehen und mit ihr reden, danach ganz nach oben in den Speisesaal und bei Jutta Adler

krank melden.

Jetzt ins Sekretariat bei Möhrchen auf dem Tisch den Plan nehmen, ins Erdgeschoß zum Telefon gehen und Regenschirm Schmitz anrufen.

Ins 1.OG auf die Krankenstation gehen und von Dr. Anders untersuchen lassen.

Danach in die Werkstatt gehen und Kittlers Anweisungen folgen. Links neben dem Eingang der Werkstatt stehen Stoffballen; einen nehmen und hinten links auf den Tisch legen. Anschließend am Ende des Tisches den Zettel aufheben.

Dann den nächsten Stoffballen nehmen und an der gleichen ablegen; jetzt zu Ilse an den Tisch gehen und den Regenschirmverschluß nehmen, dann mit Ilse reden. Wenn Kittler zurück kommt, den letzten Stoffballen holen und wieder am gleichen Platz ablegen.

Jetzt zur Tür zur Werkstatt 2 gehen; dort liegt ein Zettel und ein Schlüssel (Beides aufheben).

Zu Kittler gehen (Es folgt das Spiel Anagramm; wer will kann vorher speichern) - falls Walter das Spiel nicht schafft, geht zu Mel die hilft Walter (Zwischenszene 3x)

Ins 1 OG gehen und dann links bis zum nächsten Treppenhaus gehen, zu Jutta gehen und mit ihr reden; danach die gleiche Treppe ganz nach unten in die Wäscherei; gehen vorne die erste Kiste mit der Nummer 66 aufschließen und den Ausweis und das Brecheisen nehmen.

Wieder zurück zu Jutta Adler gehen und mit ihr reden.

In Richtung Zelle auf Brock und Kittler zugehen.

Warten bis Jutta Adler die Zelle aufschließt und die Zelle verlassen. (Es sollte abgespeichert werden)

Nach links gehen und die Treppe beim Billardtisch runter jetzt möglichst rechts halten und in Richtung Gefängnishof gehen.

Auf dem Gefängnishof nach links zur Gärtnerei gehen, aber nicht rein gehen, sondern vor der linken Treppe stehen bleiben und warten bis Brock wieder weg ist.

Jetzt in die Gärtnerei gehen, das Kästchen mit der Videokassette mit dem Brecheisen aufbrechen und die Videokassette nehmen. Danach zurück in Richtung Zelle gehen. (Zwischenszene 3x)

Wir danken Lars Reis - LarsReis3678@aol.com für die Genehmigung zur Veröffentlichung auf <http://www.gamepad.de>

CD ROM & Softwareservice
Kratz

SOFTWARESERVICE KRATZ

Arendsstr. 4

63075 Offenbach

<http://www.gamepad.de>