

Intrigue at Oakhaven Plantation

Komplettlösung zum Spiel von B.D. exklusiv für den

Softwareservice L. Kratz

Arendsstr. 4

63075 Offenbach

Hotline: 069-869499

<http://www.gamepad.de>

lk@gamepad.de

Schauen Sie doch mal auf unserer Page nach günstiger Spielesoftware im SHOP!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright der Autorin unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

Informationen zum Spiel:

gespielt wird mit den beiden Charakteren **Daphne** und **Dominic**, die beide je 10 Puzzles lösen müssen, bevor sie zu einem gemeinsamen Ende kommen. Von Zeit zu Zeit ist es notwendig, die Personen zu wechseln, um weiterzukommen (in der oberen Bildschirmleiste den inaktiven Charakter anklicken).

Um Zugang zu den Puzzles zu erhalten, müssen bestimmte Gegenstände eingesammelt und verwendet werden. Gelöste Puzzles und Gespräche mit den Bewohnern des Hauses führen wiederum zum Entdecken von neuen Gegenständen....

Start:



Daphne steht vor dem Gebäude.

Betrete die **Entry Hall**, betrachte den Mirror, gehe nach links in den **Living Room** und rede mit **Simone**. Gehe anschließend die Treppe hoch und nach rechts in deinen **Bedroom**....



Dominic steht vor dem Gebäude.

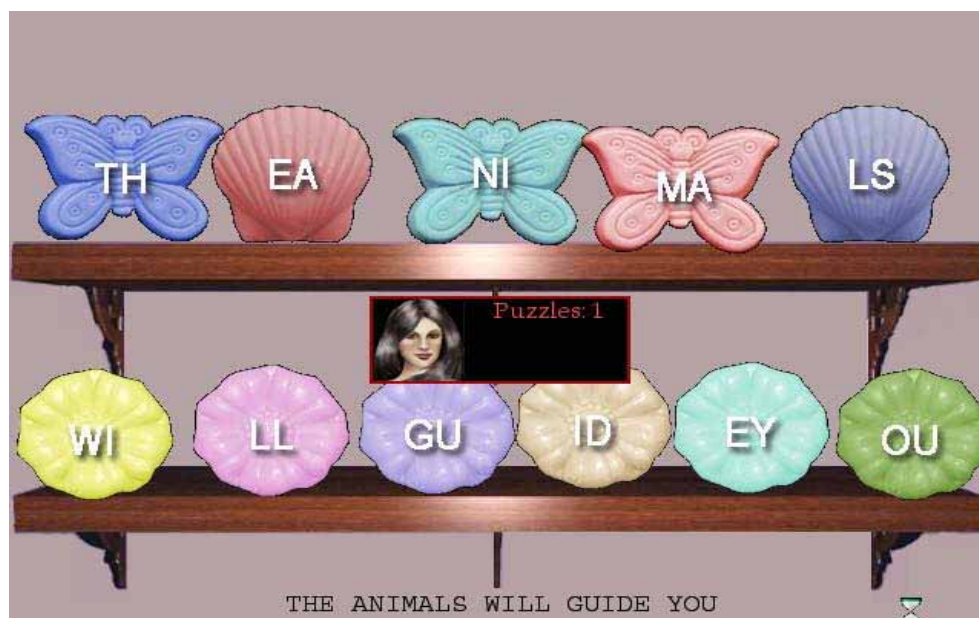
Gehe ebenfalls zu **Simone** und rede mit ihr. Gehe anschließend die Treppe hoch und nach links in deinen **Bedroom**...

Daphnes Aufgaben:

Bedroom: nimm den **Pitcher of Water** und schaue das Perfume an. Es fehlen die 4 Stöpsel auf den Flaschen.

Bathroom: nimm die **Soap**. Wende die Soap auf die Bath Essentials an und löse das Puzzle:

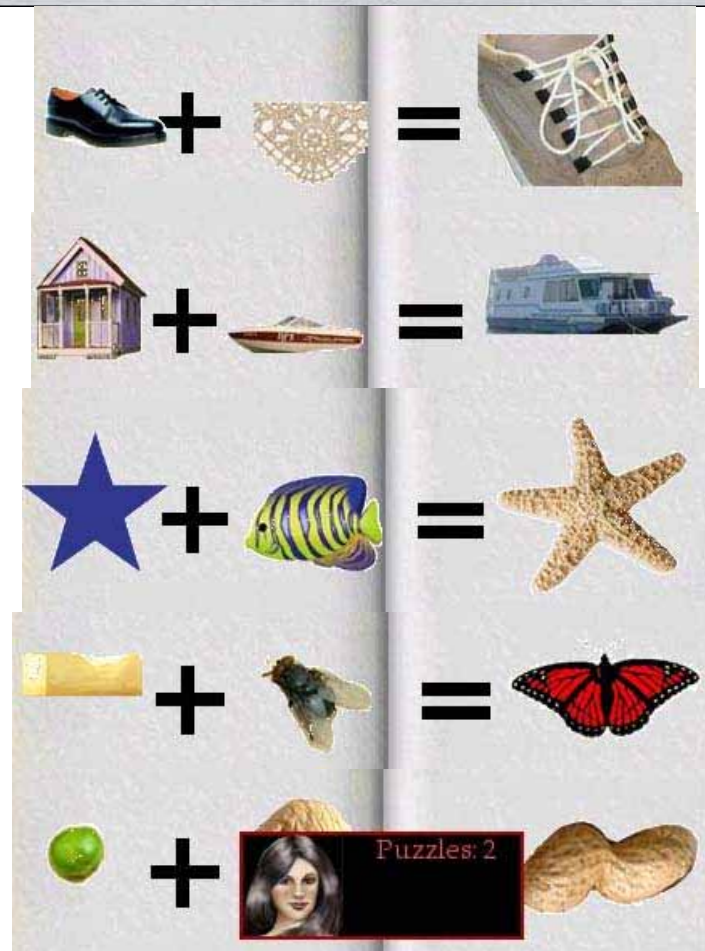
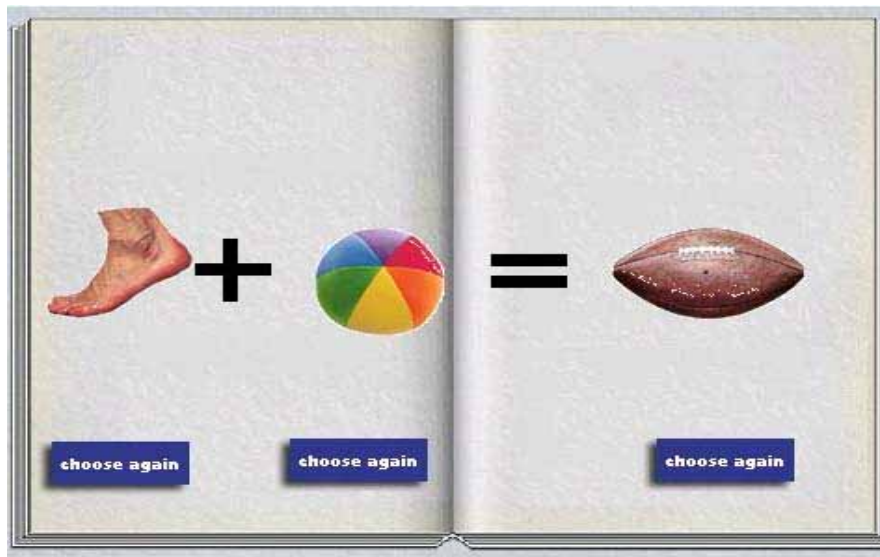
Arrangiere die Seifen so, dass sie den folgenden Satz ergeben:



Library: (left Hallway) nimm das **Book of Music**. Lies die Bücher „Symbols & Talismans“ (auf dem Tisch) und „American Religious Practices“, Voodoo & Swamp Witch“ und „Herbal Teas“ (in den Regalen).

Finde in einem Regal das „Word Book“ und löse das Puzzle:

Ordne 6 mal die passenden Begriffe einem zusammengesetzten Wort zu:



Music Room: (right Hallway) nimm den **Bottle Stopper**.
Wende das Book of Music auf die Harp an und löse das Puzzle:

Klicke die Harfen in folgender Reihenfolge an:



Entry Hall: nimm den **Stone** mit.

Living Room: betrachte das Portrait.

Dining Room: nimm das **Julep Glass** und das **Miniature Furniture** mit.

Kitchen: nimm den **Cup of Tea** und die **Sugar Cubes**.

Rede mit **Paulina** und sie gibt dir eine **Voodoo Doll**. Klicke die Stones neben dem Feuer an und Paulina gibt dir einen **Gemstone Bag**. Kombiniere im Inventar den Stone mit dem Bag zu einem **Complete Gemstone Bag**, wende diesen auf die Stones an und löse das Puzzle:

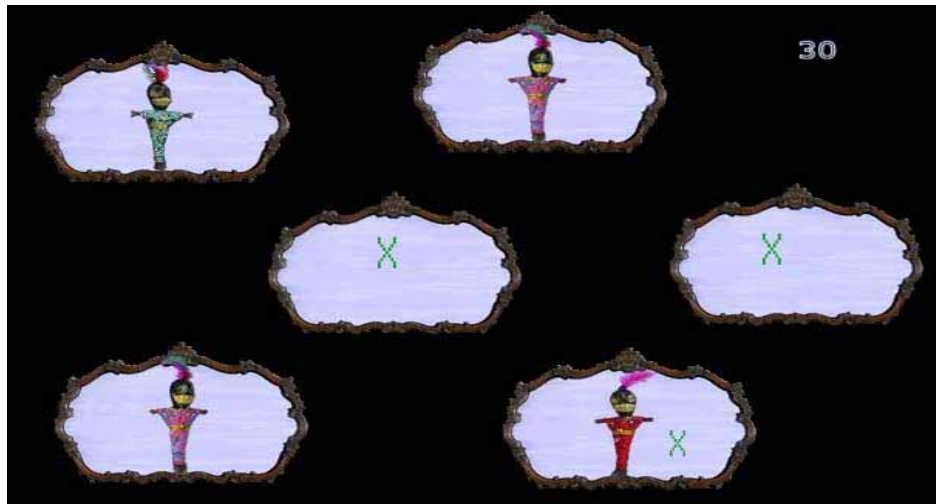
Ordne die Edelsteine entsprechend der logischen Aussagen in die richtigen Kästchen:



Herb Garden: nimm den **Peppermint** mit und sieh dir alle Beete an.

Dining Room: wende deine Voodoo Doll auf die nun rechts unten im Zimmer vorhandene zweite Voodoo Doll an und löse das Puzzle:

In einer bestimmten Zeitspanne müssen 30 Puppen angeklickt werden, sobald sie erscheinen (ich habe sie jeweils, wie hier gezeigt, nur in den drei markierten Fenstern angeklickt):

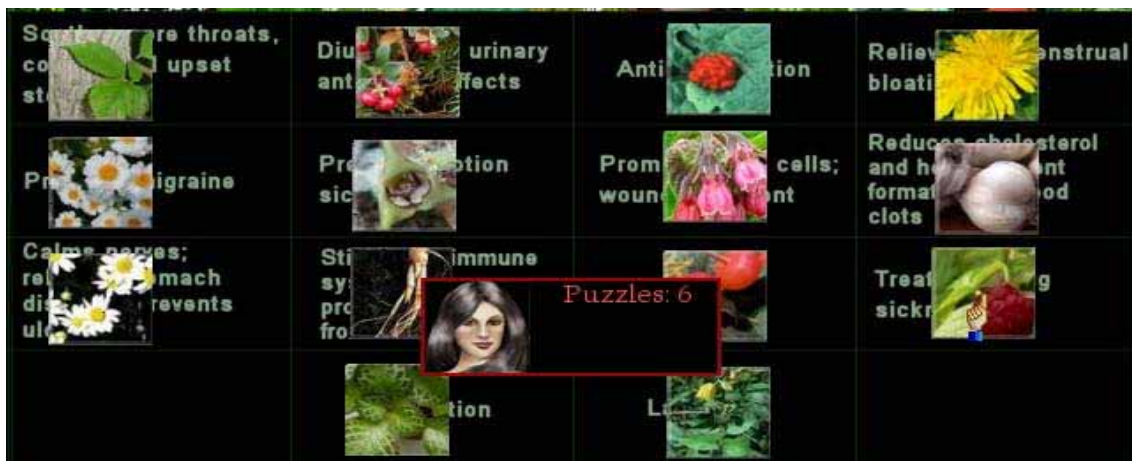


Nach Lösung des Puzzles besitzt du nun ein **Set of Voodoo Dolls**.

Parlor: nimm den **Bottle Stopper** und den **Easel**.

Kombiniere im Inventar den Peppermint mit dem Cup of Tea zum **Peppermint Tea**, wende diesen auf die Teacups im Schrank an und löse das Puzzle:

Setze die Kräuterbilder in die ihrem medizinischen Wert entsprechenden Kästchen:



Attic: (2. Etage) wende den Easel auf das Portrait an und löse das Puzzle:



Nursery: nimm den **Bottle Stopper** (zwischen den Bauklötzchen). Wende das Miniature Furniture auf das Dollhouse an und löse das Puzzle:
Finde die Paare:



Klicke an: **A-P, B-N, C-L, D-Q, E-M, F-J, G-K, H-O, I-R**

Backyard: (EG hintere Tür) nimm die **Mint Leaves** und die **Oars** mit.

Dominics Bedroom: (Bevor du dieses Zimmer betreten kannst, musst du kurz zu **Dominic** wechseln, mit ihm den Raum verlassen und danach wieder zu **Daphne** wechseln!)

Nimm die **Bottle of Bourbon**.

Bathroom: nimm den **Bottle Stopper**.

Daphnes Bedroom: Klicke das Perfume an und löse das Puzzle:

Setze die Bottle Stopper auf die richtigen Flaschen:



Bar & Billiards: rede mit **Joe**. Kombiniere danach im Inventar den Bourbon, die Sugar Cubes, die Mint Leaves und den Pitcher with Water mit dem Julep Glass zu einem **Mint Julep Drink**. Gib **Joe** diesen Drink und du hast damit das 10. Puzzle gelöst.

Backyard: wende die Oars auf das Boat an und fahre die Wasserstraßen entlang. Halte dich an den Abzweigungen immer in Richtung der Tiere und du gelangst, nachdem es Nacht wurde, zum

Swamphouse: rede mit **Brigitte**, klicke dann das Witchboard an und lies den Satz, den es schreibt.

Rede wieder mit **Brigitte** und gib ihr das Set of Voodoo Dolls, damit sie dir die Tarotkarten liest.

Lege den Kartenstapel aus und klicke jeweils die grüne Karte an. Verlasse die Hütte und du gelangst automatisch wieder zum

Backyard: betrete den **Gazebo** und nimm den **Key** und das **Island Picture** von der Bank.

Gehe ins Haus zurück und du schläfst dich erst einmal aus. Am nächsten Tag kannst du im **Backyard** das hintere Boat mit deinen Oars benutzen und zur Insel fahren.

Island: betrachte den Gravestone und gehe danach in die **Cave**.
Versuche mit dem Key den Trunk aufzuschließen – es fehlt der 2.
Schlüssel, den Dominic herbringen muss!

Dominics Aufgaben:

Bathroom: nimm den **Cue Stick** mit.

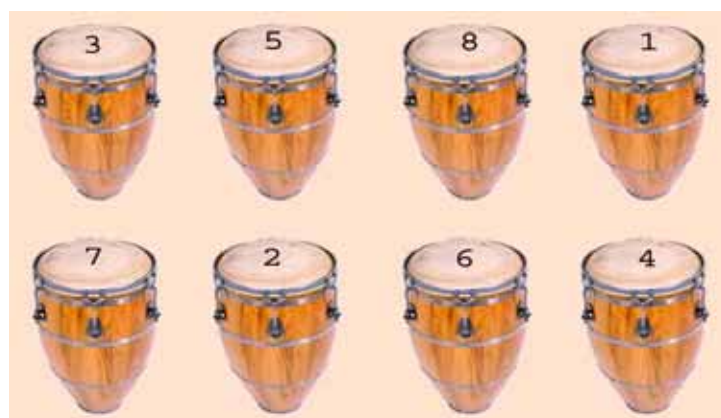
Library: nimm das **Book of Music**, finde das Buch „Classics“
im Bücherregal und löse das Puzzle:

Ordne die Bücher den richtigen Bildern zu:



Music Room: nimm den **Tape Dispenser**, wende das Book of Music auf die Bongo an und löse das Puzzle:

Spiele die Töne auf den Bongos jeweils nach:



Daphnes Bathroom: nimm den **Beryl Stone** mit.

Bar & Billiards: rede mit **Joe**. Nimm die **Cigar Box** vom Pool Table, wende den Cue Stick auf den Tisch an und löse das Puzzle:

Stoße die farbigen Kugeln in der richtigen Reihenfolge in die Löcher:

“rot – gelb – grün – braun – pink – schwarz“

Storage Room: nimm das **Rifle** und die **Matches**.

Parlor: wende den Beryl Stone auf den Crystal an und löse das Puzzle:

Beantworte im Auswahlverfahren 9 der gestellten Fragen richtig:

1.

New Orleans is known for its famous "Mardi Gras" celebration. Mardi Gras, an ancient tradition that originated in southern Europe, celebrates with food and fun just before ____.

 - A. Christmas
 - B. Easter
 - C. Lent
 - D. Valentine's Day
2.

Louisiana was named in honor of King Louis ____.

 - A. XII
 - B. XV
 - C. XVI
 - D. XIV
3.

Lake Pontchartrain causeway is the longest bridge over water in the world. The causeway connects Metairie with St. Tammany Parish on the North shore. The causeway is ____ miles long.

 - A. 24
 - B. 14
 - C. 34
 - D. 44
4.

He and his gang would capture whatever they could from other ships, then hide and smuggle it up through the swamps and sell it in Baratavia. They would steal gold and weapons. He offered flints, gun powder, rifles, axes, and men to Andrew Jackson, which helped in winning the "War of 1812".

 - A. Captain Henry Morgan
 - B. Blackbeard
 - C. Bartholomew Roberts
 - D. Jean Lafitte

Breaux Bridge is known as the
"___ Capital of the World".

- A. Alligator
- B. Swamp
- C. Crawfish
- D. Cajun

5.

Marie Laveau was the significant Voodoo Queen of all time. She was known for her involvement in Black Magic. Her voodoo was practiced in ___ . Large numbers, maybe hundreds, of all classes and races would attend the sensual rituals, where blood of decapitated roosters was consumed.

- A. Congo Square
- B. The French Market
- C. The French Quarter
- D. St. Louis Cemetery

6.

In 1803 the United States paid France \$___ million for the Louisiana Territory. 828,000 square miles of land west of the Mississippi River. The lands stretched from the Mississippi River to the Rocky Mountains and from the Gulf of Mexico to the Canadian border. Thirteen states were carved from the Louisiana Territory. The Louisiana Purchase nearly doubled the size of the United States.

- A. 5
- B. 10
- C. 15
- D. 20

7.

General Pierre Gustave Toutant ___ was one of the leading generals of the Confederate Army. He was the man who gave the order to fire upon Fort Sumpter in April of 1861, hence the start of the Civil War. His house still stands today. Some say that sounds of gunshots and cannon fire fill the air... the sounds of screaming and men and horses howling in agony as the battlefields of the Civil War are recreated inside the walls of this house.

- A. Beauregard
- B. Sherman
- C. Lee
- D. Grant

8.

Saint Joseph's Cemetery is the only known United States cemetery facing ___.

- A. North & South
- B. East & West

9.

Weitere Lösungen/Fragen sind:

„**All**“ (Spanish moss...)

“**True**“ (Cajuns...)

„**New Orleans City Park**“ (oaks...)

“**True**“ (1835...)

„**Crimson**“ (flag...)

„**slow-moving river**“ (Bayou...)

“**third**“ (Opelousas...)

„**Spanish moss**“ (city of...)

“**10**“ (murders...)

Nursery: nimm den **Pickle Jar** mit.

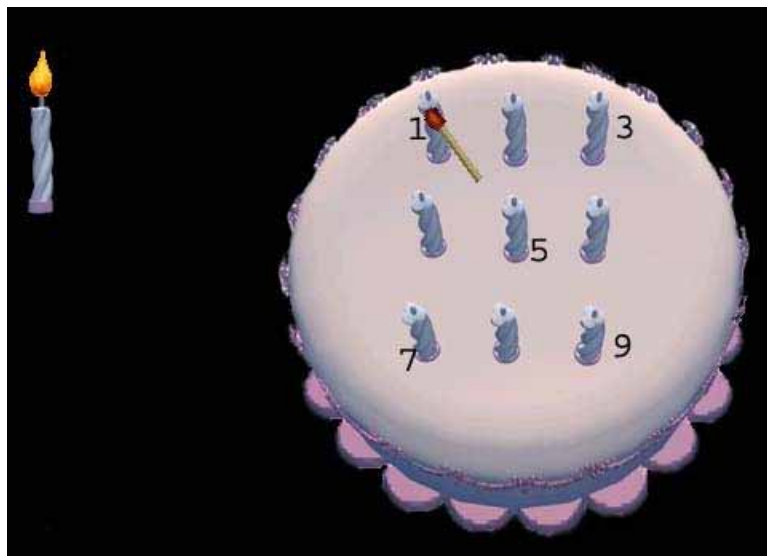
Backyard: hebe die **Mousetrap** auf.

Living Room: nimm den **Cowboy Hat** mit.

Dining Room: wende das Match auf den Cake an und löse das Puzzle:

Zünde die nummerierten Kerzen in der Reihenfolge:

“**1 - 3 - 7 - 9 - 5**“ an:



Kitchen: nimm den **Cheese** vom Tisch mit. Wende den Pickle Jar auf die Jars hinter Paulina an und löse das Puzzle:

Arrangiere auf den Gläsern die richtigen Worte aus den vorgegebenen Buchstaben:



Du erhältst dadurch einen **Cinamon Jar**, einen **Garlic Jar** und einen **Cloves Jar**.

Rede mit **Paulina**, die dir einen **Gris Gris Bag** gibt, den du zu Joe bringen sollst.

Bar & Billiards: gib **Joe** den Gris Gris Bag. Er gibt ihn dir wieder zurück und ein **Knife** dazu.

Bedroom: wende das Rifle auf die Rifles an der Wand an und löse das Puzzle:

Ordne den Gewehrtypen die korrekten Gewehre zu:



„A - 4“

„B - 1“

„C - 2“

„D - 5“

„E - 3“

Bathroom: wende den Tape Dispenser auf die Tin with Postcard Pieces an und löse das Puzzle:

Setze eine Postkarte aus den Einzelteilen zusammen:



Nursery: wende den Cowboy Hat auf das Horse an und löse das Puzzle:

Schiebe die Quadrate zu einem Karussellbild zusammen:



Klicke auf die nummerierten Quadrate in folgender Reihenfolge:
6 - 5 - 2 - 1 - 4 - 7 - 8 - 5 - 6 - 9 - 8 - 5 - 4 - 7 - 8 - 5 - 6 - 9

Attic: wende die Mousetrap und den Cheese auf die Mouse an.
Damit ist das 10. Puzzle gelöst.

Backyard: nimm die **Oars** und wende sie auf das Boat an.
Fahre durch den Sumpf bis zu dem

Swamphouse: rede mit **Hattie** und gib ihr die Cigar Box.
Kombiniere danach im Inventar den Cinnamon-, den Garlic- und den Cloves Jar mit dem Gris Gris Bag zu einem **Gris Gris with Spices** und gib diesen an Hattie. Sie zeigt dir zwei Visionen und du fährst danach automatisch zum Haus zurück.

Backyard: betrete den **Gazebo** und nimm das **Island Picture**, den **Key** und das **Locket** von der Bank.

Gehe ins Haus zurück und du schläfst dich erst einmal aus.
Am nächsten Tag kannst du im **Backyard** das hintere Boat mit deinen Oars benutzen und zur Insel fahren.

Island: gehe in die **Cave** und schließe mit deinem Key den Trunk auf. Wende dann das Knife auf das klemmende Schloss an und nimm das **Diary** aus der geöffneten Truhe. Nimm die beiden **Pictures** aus dem Diary an dich und lies es.

....Rede mit **Joe**..... Rede mit **Paulina**.... Rede mit **Simone** in ihrem **Bedroom**...



Ende



Wir danken der Autorin für die Genehmigung zur Veröffentlichung auf gamepad.de.

Softwareservice L. Kratz
<http://www.gamepad.de>
lk@gamepad.de

Schauen Sie doch mal auf unserer Page nach günstiger Spielesoftware im SHOP!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright der Autorin unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung! - Wer uns unterstützen will, der kann uns gerne eine kleine Anerkennung in Form von Briefmarken zusenden, die wir auch gerne an die Autorin weiterleiten. Ganz herzlichen Dank!