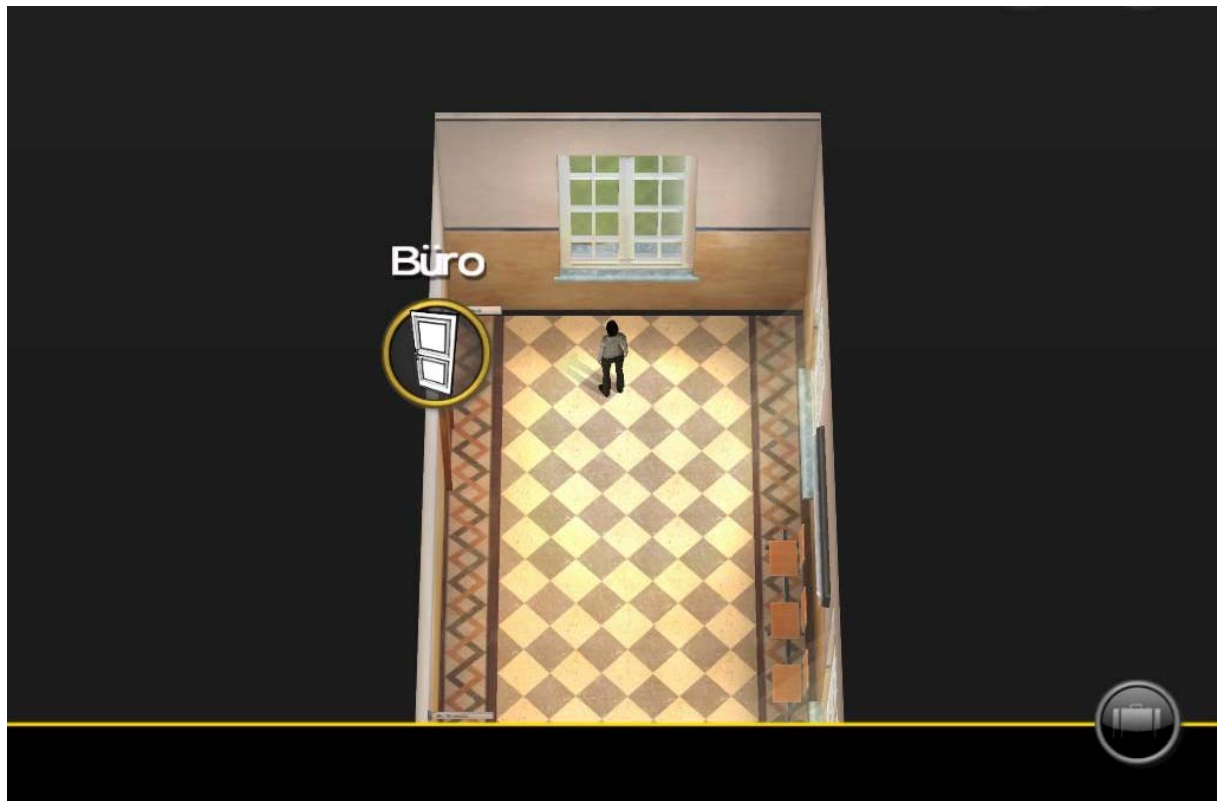




Lösungshilfe by **Locke**
- Prolog -



Nach einer kurzen Intro, in der wir in das Spielgeschehen eingeführt werden, befinden wir uns in einer Unterrichtsstunde auf der Hollyhook Universität.
Es klopft an der Tür, der Hausmeister erscheint u. überbringt uns eine Nachricht von Lieutenant Webb.
Wir beenden die Unterrichtsstunde u. begeben uns, über die Treppe, in die 1. Etage.



Hier halten wir uns links, betreten unser Büro schnappen unsere Jacke u. suchen unsere Handtasche!





Hier werden wir fündig, öffnen sie u. nehmen das **Handy** heraus.





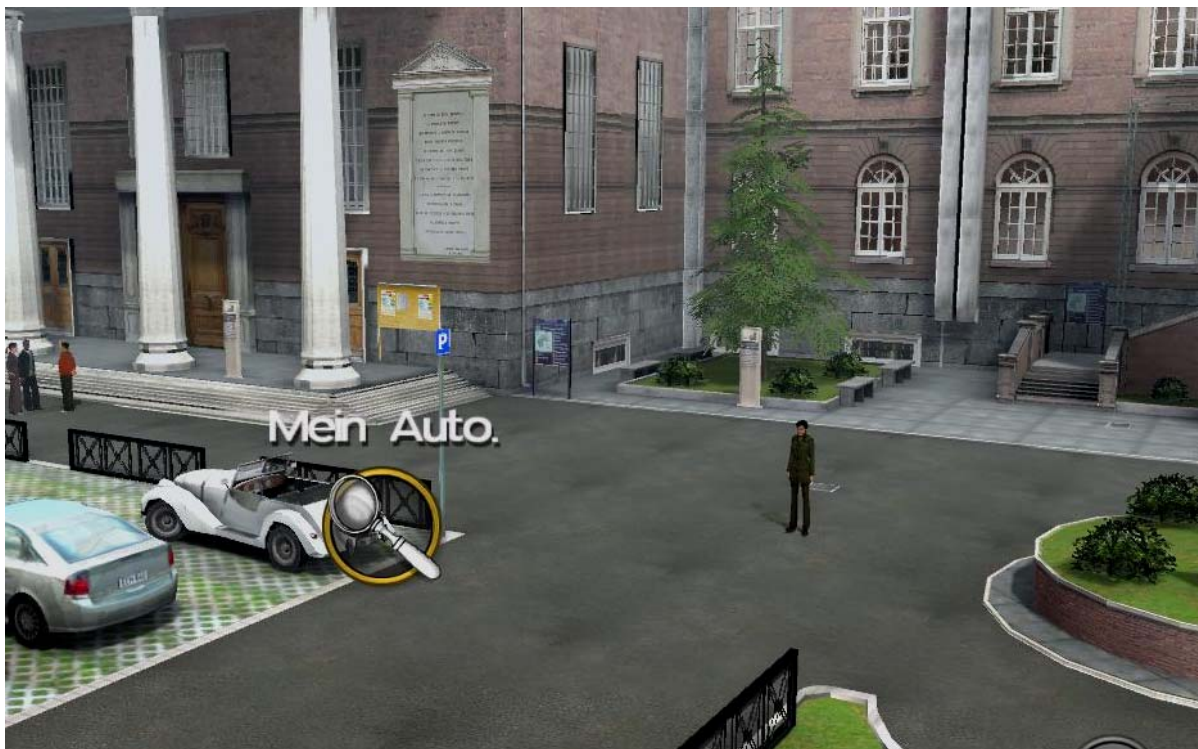
Wir rufen Alan Webb an u. er berichtet uns, dass die Tochter von Richter Howard ermordet wurde!



Er nennt uns die Adresse u. wir machen uns auf den Weg.



Nun verlassen wir die Universität u. gehen über di Straße zu unserem Auto.

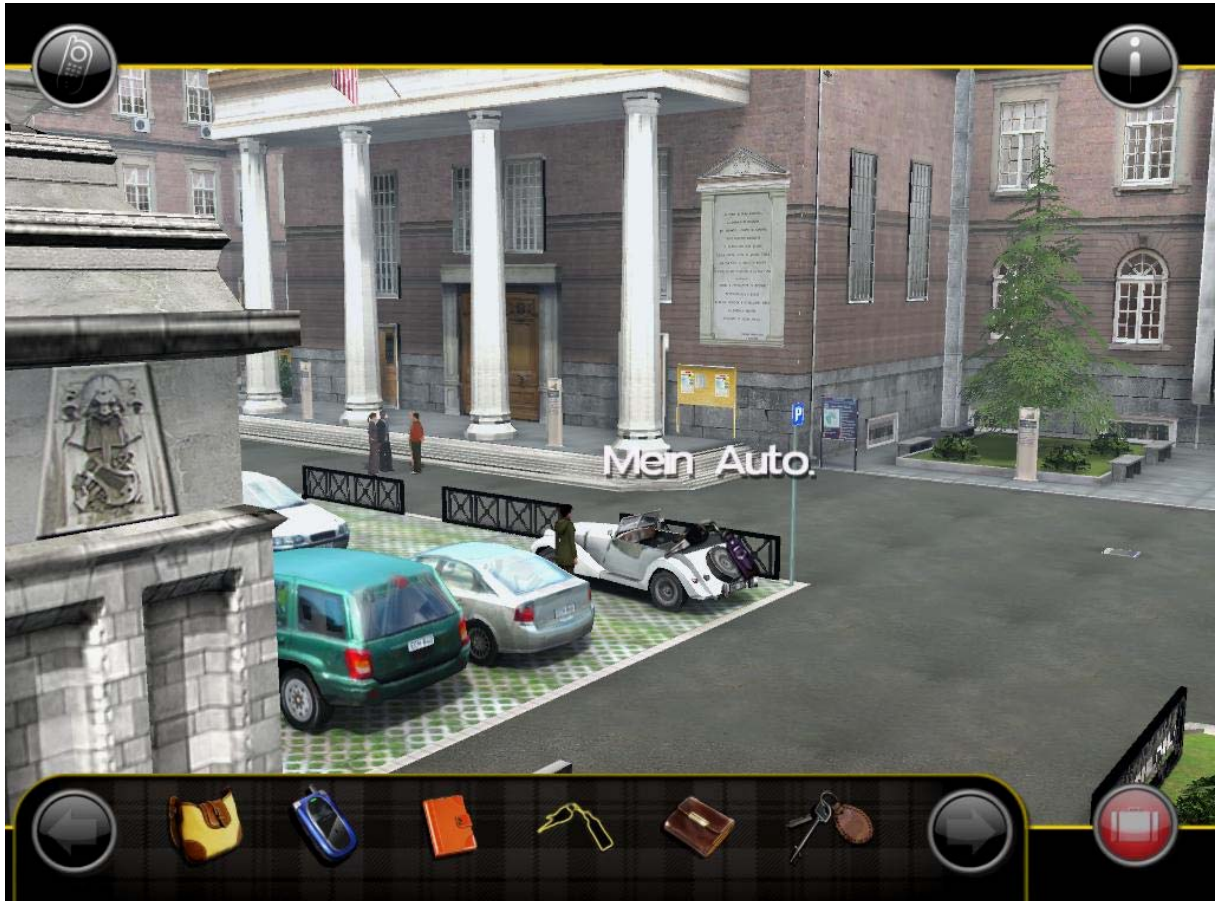




Hier öffnen wir das Handschuhfach, nehmen den **Terminkalender** heraus u. suchen in unserer Handtasche nach den **Autoschlüsseln!**



Wir finden sie u. nehmen gleich die **Brieftasche** u. unsere **Haustürschlüssel** mit heraus.



Nun starten wir unser Auto (Schlüssel auf das Auto anwenden) u. diesen zum Tatort!



AKT I
Unausgesprochene
Worte



Softwareservice - Kratz

<http://www.gamepad.de>

Wir danken Locke für die Erstellung dieser Lösungshilfe!

In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download und die Lösungen kosten uns Geld. Haben Sie diese Lösung kostenlos aus dem Internet heruntergeladen? Dann können Sie uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken zusenden:

H.L. Kratz Arendsstr. 4, 63075 Offenbach.