

Keepsake



Patch 1.2 (ca. 19 Mb)

<http://www.frogster-interactive.de/downloads25!2!145,1.html>

FIX: Das Spiel stürzt nach Lösen des Gewichts-Puzzles, wenn die Mühle sich dreht, nicht mehr ab.

FIX: Dria, die Erd-Rune, ist in der zweiten Prüfung zu Dria, die Natur-Rune, korrigiert worden.

FIX: Zak jammert nicht länger über die Geister, nachdem er die Ursache für die Geräusche im Keller gefunden hat.

FIX: Das Interface ist auf einem der Walkthrough-Screenshots nicht länger sichtbar.

FIX: Die Zwischensequenz nach dem Öffnen von Mustavios Wagentür wird nur noch gespielt, wenn die Tür zum ersten Mal geöffnet wird.

Patch 1.4 (ca. 10 Mb)

<http://www.frogster-interactive.de/downloads25!2!170,1.html>

Neu: Das Intro-Logo kann übersprungen werden.

Fix: Das Spiel stürzt beim Verändern der Brückenposition im zweiten Trial-Puzzle nicht mehr ab.

Fix: Das Spiel stürzt beim Betreten des zweiten Flaschenpuzzles nicht mehr ab.

Patch 1.5 (ca. 35 Mb)

http://www.gamershell.com/download_13125.shtml

Das Update behebt einige Abstürze, fügt eine Karte der Schule hinzu und unterstützt nach der Installation nForce-basierte Soundkarten.

Darüber hinaus wurden kleinere Optimierungen an der Grafik vorgenommen.

Patch 1.6 (ca. 68 Mb) mehrsprachig!

http://www.gamershell.com/download_13878.shtml

Beim Deinstallieren werden nun die Speicherstände nicht mehr gelöscht, die ESC Taste zeigt nun das Save & Quit-Menü an und es wurde eine Option hinzugefügt, mit der man die EAX-Unterstützung und oder auch bestimmte Sounds deaktivieren kann, fall´s man damit Probleme hatte oder das Spiel deshalb abstürzte. Außerdem wurden neben einigen kleineren Fehlerbeseitigungen, wie u.a. Abstürzen durch Probleme bei Texten und beim Betrachten der World Map auch eine Weltkarte speziell für die "Mountain Bottle" hinzugefügt.