

LOOKY

Das **Kostenix** Adventure

In einer Galaxie am anderen Ende des Universums, auf einem Planeten namens VERMIS, leben Kreaturen, die so furchterregend sind, dass es jegliches menschliches Vorstellungsvermögen weit überfordert. Wesen die so ausgesprochen Weise und hoch technologisiert sind, dass allein die Helligkeit ihrer Aura unsere menschlichen Augen sofort zerfetzen würde ... nee, nicht wirklich ;)

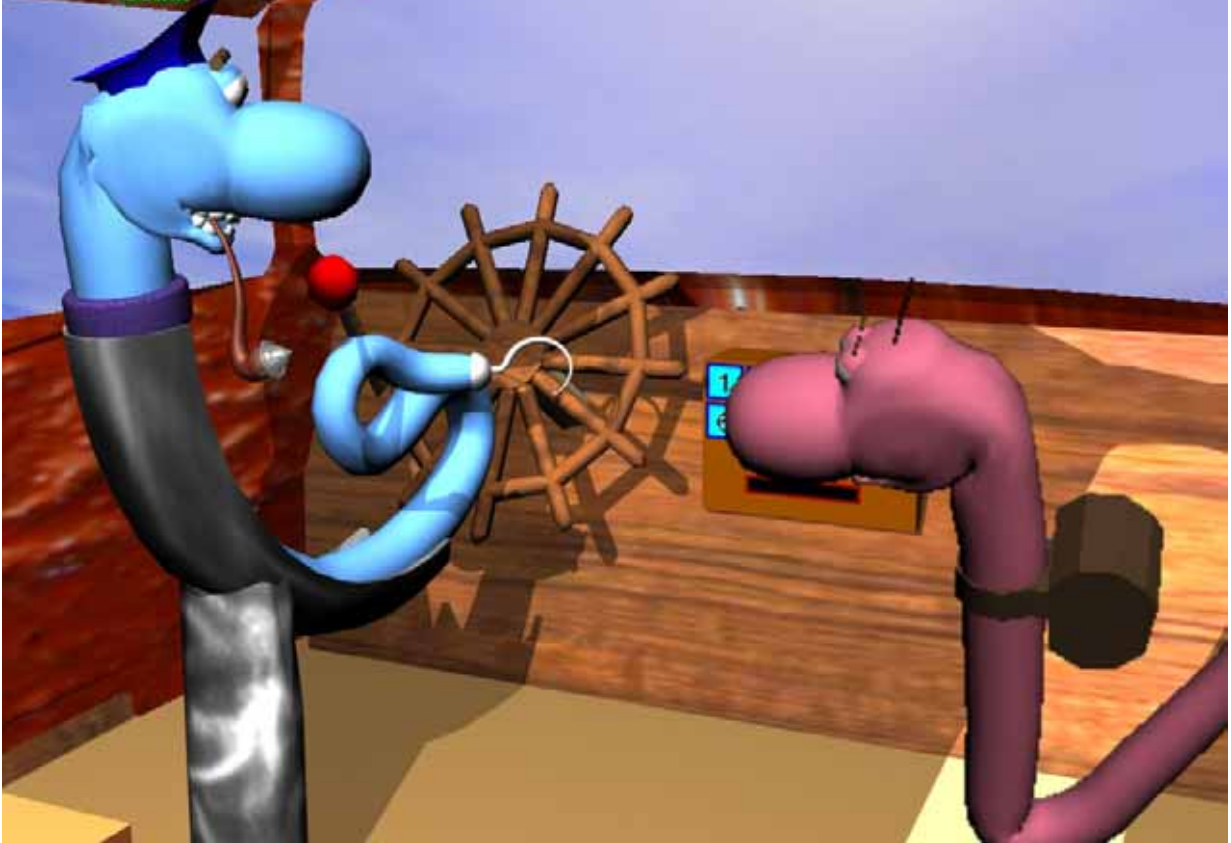
Die Bewohner dieses Planeten sind Würmer! Und zwar ziemlich gewitzte. Unter anderem ist einer unter ihnen, der 'Technologiker' genannt wird. Und eben dieser entdeckt mittels eines selbsterfundenen und selbst gebauten Seismographen, dass der seit äonen tot geglaubte Vulkan 'Mount Spuck' auf der Zentralinsel 'Residenco Volcano' vielleicht doch nicht ganz so tot ist, wie angenommen.

Also beschließen die Weisen des kleinen Inselreiches um Residenco Volcano einen mutigen Helden auszusenden um sich einen Überblick über die Lage vor Ort zu machen. Wie der Zufall es will (hi, hi) bekommt ausgerechnet Looky den gefährlichen Auftrag. Warum Gefährlich? Auf Residenco Volcano soll ein verborgener Kannibalenstamm existieren, der allen Wurmern die vernünftig genug sind Grund genug ist, dieses Eiland nicht zu betreten (oder treffender: zu bekriechen)...

Sie begleiten Looky auf seinem Weg durch Gefahren, schreiender Komik und exquisiten Rätseln. Lüften sie die Geheimnisse um einen Vulkan der keiner ist, einem Banane-gewordenen Staatsfeind und die 'Barrier 51' !



Denn set di mol hin
doa. I mock datt
denn.



Haudrutt Inc.

Ja, rischtig.





Hier ein paar Daten des Freeware Adventures:

Hochauflösende Grafiken in 1024 x 768 Pixeln in 32-Bit Farben.

Komplette Sprachausgabe

Parallax-Scrolling (Scrolling in mehreren Ebenen um der Szene Tiefe zu verleihen)

Fünf mehr oder weniger lange Kapitel

Überraschende Geschichte mit vielen Wendungen

Eine Menge unterschiedlicher Orte

Viele Charaktere, die einem im Spiel begegnen



bullshit softworx

<http://mac-bs.de/bullsoft/index.php>

© 2003-2004 by Marcus 'MAC' Röckendorf • Bullshit.Softworx@mac-bs.de





DEMO

<http://mac-bs.de/bullsoft/download/Looky%20Demo%20Setup.exe>

*Ich habe die Demo gespielt u. muss sagen, Respekt!
Die Grafik weiß zu gefallen u. die Dialoge sind witzig.
Da ist ein wirklich schönes, Point & Klick-Spiel im Entstehen.*

*Ich freue mich darauf u. bedanke mich bei Marcus für die letzten, exklusiven
Screens.*

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>

LOOKY - DAS ADVENTURE ZWISCHENBERICHT:

Es gibt noch viel zu tun, sehr viel - und eine Veröffentlichung des kompletten Spiels wäre voraussichtlich nicht vor Ende des Jahres zu erwarten. Auf Grund dessen haben wir in einem unserer letzten Meetings darüber gesprochen, das Spiel als Zweiteiler zu veröffentlichen. Wir haben vorgesehen das Spiel nach Akt 2 zu cutten und die Akte 3 bis 5 als zweiten Teil zu einem späteren Zeitpunkt fertig zu stellen. Um die Sache klarer zu machen: Die zweite Veröffentlichung wird kein Nachfolger zum bald erscheinenden Teil, sondern vielmehr die zweite Hälfte EINES Spiels. Ähnlich wie bei dem Projekt 'PATRIMONIUM' (dessen Fertigstellung ich persönlich gespannt entgegen fiebere), das in vier Teilen veröffentlicht wird, wovon zwei schon erschienen sind. Der zweite Teil wird auch nicht einzeln spielbar sein, sondern als Add-On bzw. Update zum ersten Teil hinzufügbare sein.

Zum einen wird eine baldige Veröffentlichung dadurch wahrscheinlicher, zum anderen haben wir als Entwickler noch einmal die Möglichkeit die Resonanz zu überblicken, die nach der Veröffentlichung der Demo-Version des Spiels zwar durchweg positiv aber doch eher gering war.

Im Moment fertigen wir eine Betaversion des Spiels (also des kompletten ersten Teils) an, die schon an einige ausgewählte Tester weitergereicht wird, um letzte Dialog- und Informationsfehler zu beheben. Soll heißen: Sind die Story und alle Rätsel für jeden nachvollziehbar? Gibt es Unklarheiten zu Aufgaben? Habt ihr Spaß in den Backen?

Einige unfertige Zwischensequenzen in dieser Version sind durch erklärende Textblöcke ersetzt worden, manche Charaktere haben noch keine Sprachausgabe und einige Inventargegenstände sind noch durch Platzhalter ersetzt. Das Scripting ist soweit abgeschlossen. Musik und Soundeffekte sind noch nicht vollständig vorhanden.

Hier einige grobe Daten zu den beiden Spielteilen:

Der erste Teil (bis Ende Akt 2):

ca. 40% der Geschichte des gesamten Spiels
ca. 70 Szenen (wobei einige auch mehrere Bildschirme groß sind)
ca. 25 Charakter denen man begegnet

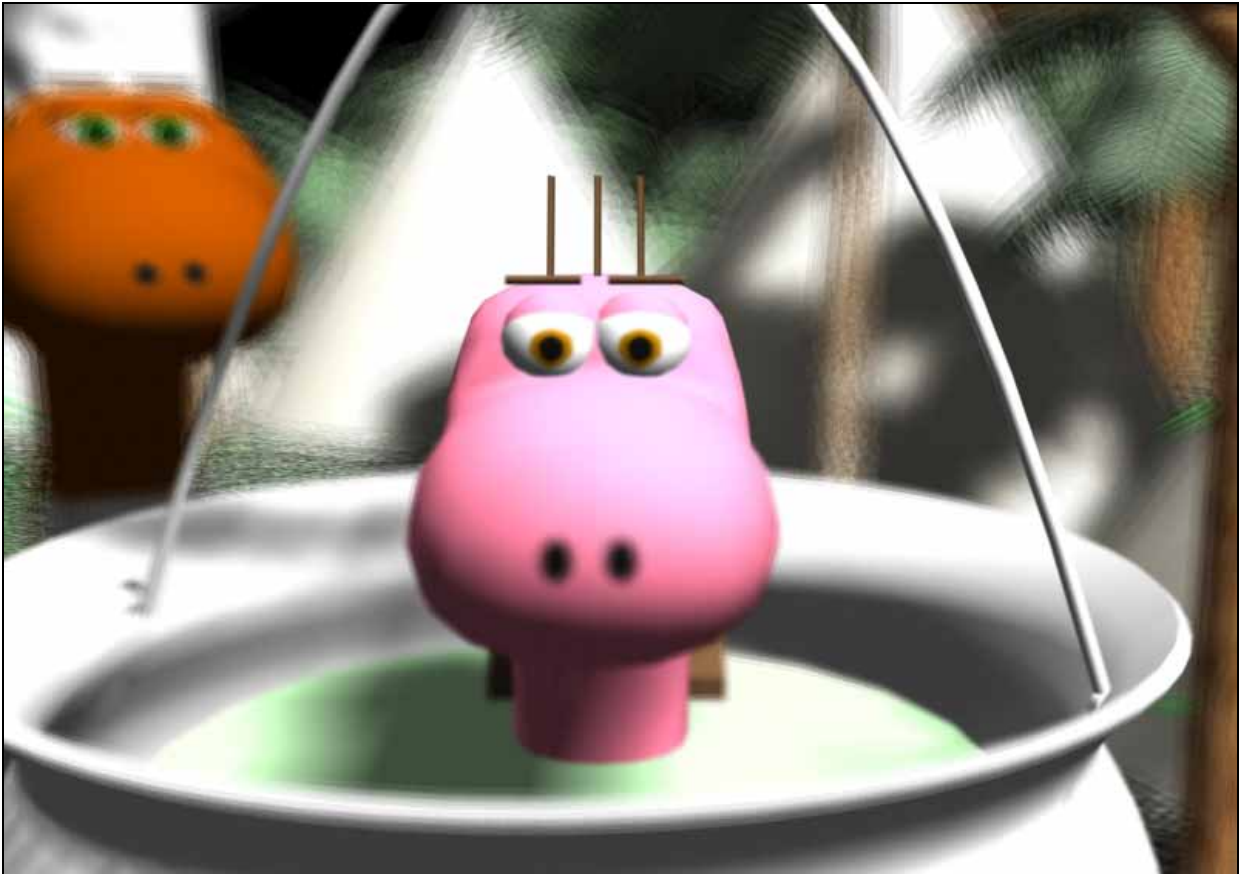
Der zweite Teil (Akte 3 bis 5):

ca. 60% der Geschichte des gesamten Spiels
ca. 30 Szenen zu denen aus Teil 1 dazu
ca. 50 Charaktere

Der erste Teil wird etwas über 500 MB groß sein und online veröffentlicht werden.
Sorry an alle Modem-Besitzer aber kleiner ging's nicht.

Ich hoffe wir konnten einen kleinen Einblick in den Projekt-Status vermitteln und würden uns über Resonanz freuen.

Weitere Informationen gibt es auf der LOOKY Homepage unter: <http://looky.mac-bs.de>



NEWS (27.04.2006)

LOOKY sitzt nicht nur erwartungsvoll im Pott herum, sondern macht auch sonst noch große Sprünge.

Wie das?

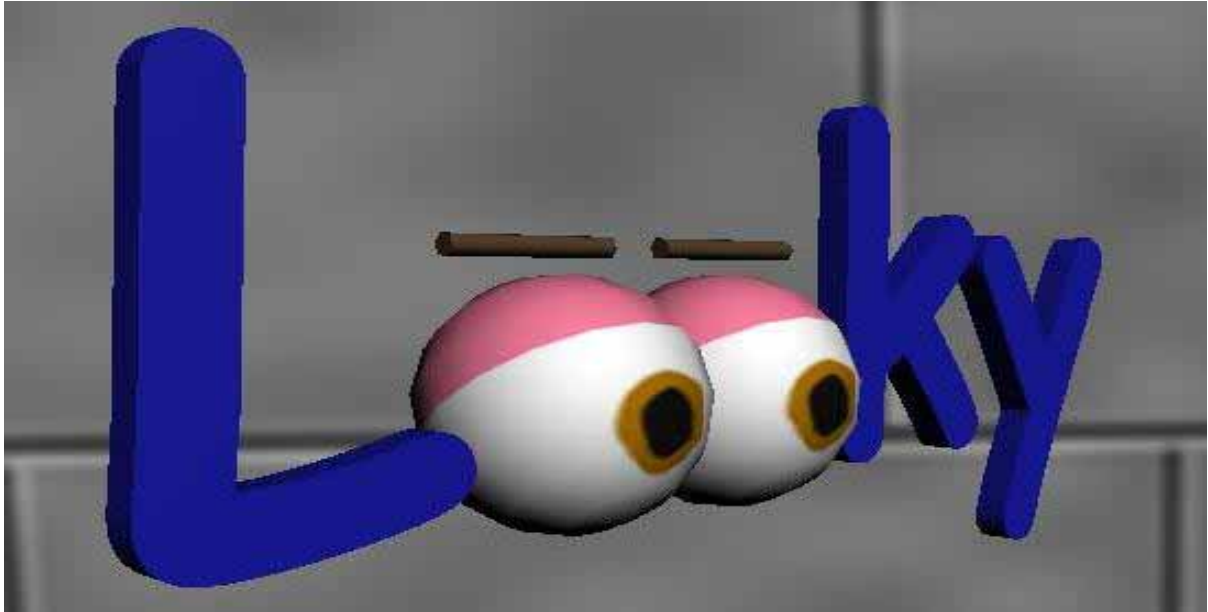
Nun, wie mir heute **MAC** mitgeteilt hat, geht es mit großen Schritten dem „B – Test“ entgegen.

*

Auf der HOMEPAGE hat sich auch einiges getan, also schaut mal rein!
Es gibt z.B. einen geografischen Führer für den Planeten VERMIS, den ihr unbedingt lesen solltet.



<http://looky.mac-bs.de>



News (21. Juni 2007)

Ta ta ta ta!

Es ist soweit: Nach neun Jahren Gesamtentwicklungszeit, fast drei Jahren Entwicklungszeit in der Wintermute Engine (WME) und vier Beta-Runden sind wir stolz, die erste Hälfte unseres Point&Click-Adventures

Looky - Das Adventure

präsentieren zu dürfen. Die Downloadgröße beträgt zwar satte 668MB, jedoch werden dafür mehrere Stunden Spielspaß geboten.

Den Download gibt's hier:
[Looky Homepage](#)

MfG
Mac



In der zweiten Hälfte erwartet uns:

LOOKY auf TERRA GRANDE VERMIS, d.h. falls er dort überhaupt ankommt.

Und wenn, was wir ja stark hoffen, wird er dann die finsternen Pläne des Dr. MOSTEVILLE durchkreuzen können?

Ist GRAPPA SKINTOP ein wirklicher Held?

Können sich PUBORLONUTEN u. PORBULOTONEN wirklich nicht leiden?

Außerdem erwartet uns noch:

Eine Reise über mehrere Kontinente des Planeten VERMIS.

Eine Reise in Dr. MOSTEVILL`S Vergangenheit.

Unglaubliche Intrigen u. Überraschungen.

Total flache Witze über BRAD PITT.

Und vieles mehr!