

MYST



Der Spieler gerät durch ein zufällig gefundenes Verbindungsbuch auf die Insel MYST.

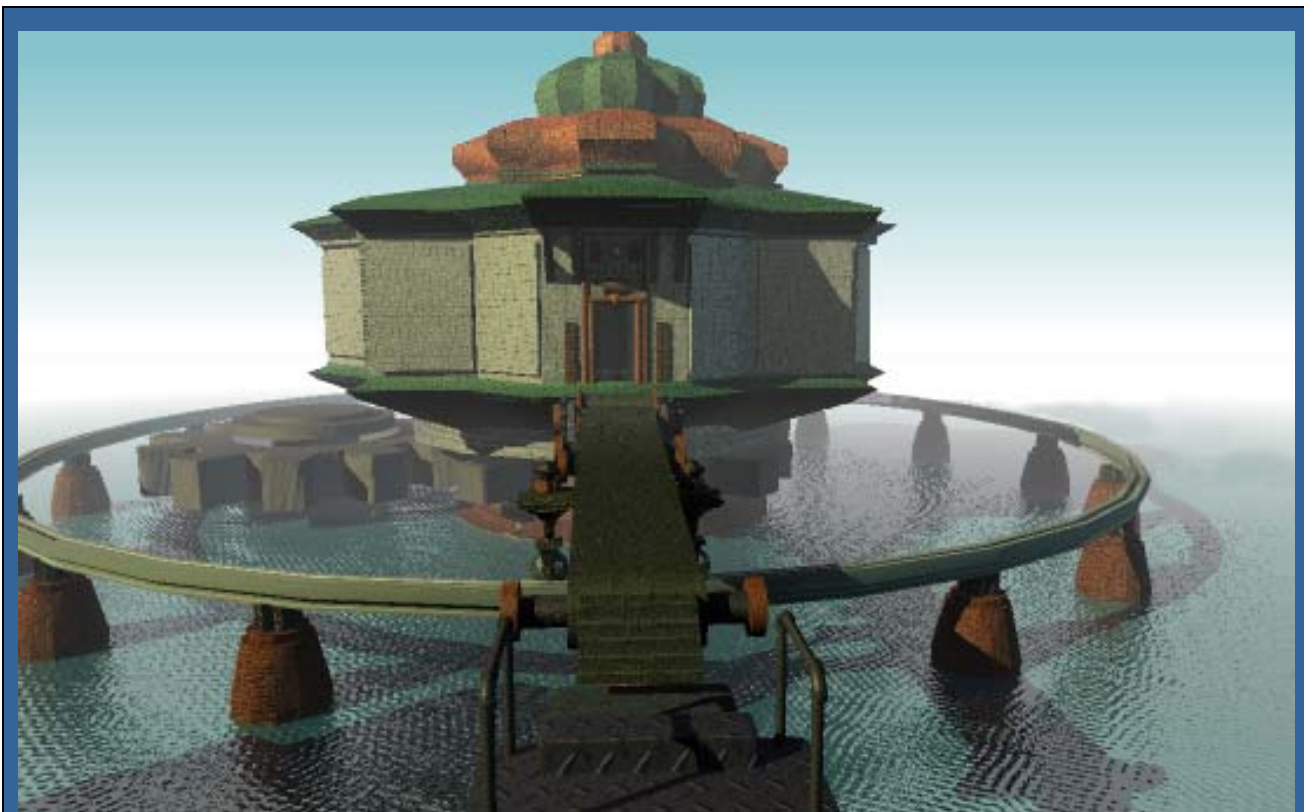
Er trifft dort in einer Bibliothek die Brüder SIRRUS und ACHENAR, gefangen in zwei Büchern, die sie nicht verlassen können, bis die herausgerissenen Seiten wieder eingesetzt sind.

Der Spieler muss entscheiden, welchem der beiden er Glauben schenken, und welchen er befreien soll.

Der Spieler entdeckt die verborgenen Hinweise darauf, dass jeder der Brüder Schandtaten begangen hat.

Die richtige Entscheidung befreit schließlich den Vater ATRUS, der seinerseits ebenfalls in einem Gefängnisbuch eingeschlossen war.









Systemvoraussetzungen:

**Mac: System 7.0.1, 90 MHz, 3 MB RAM, 3 MB Festplattenplatz,
256 Farben,**



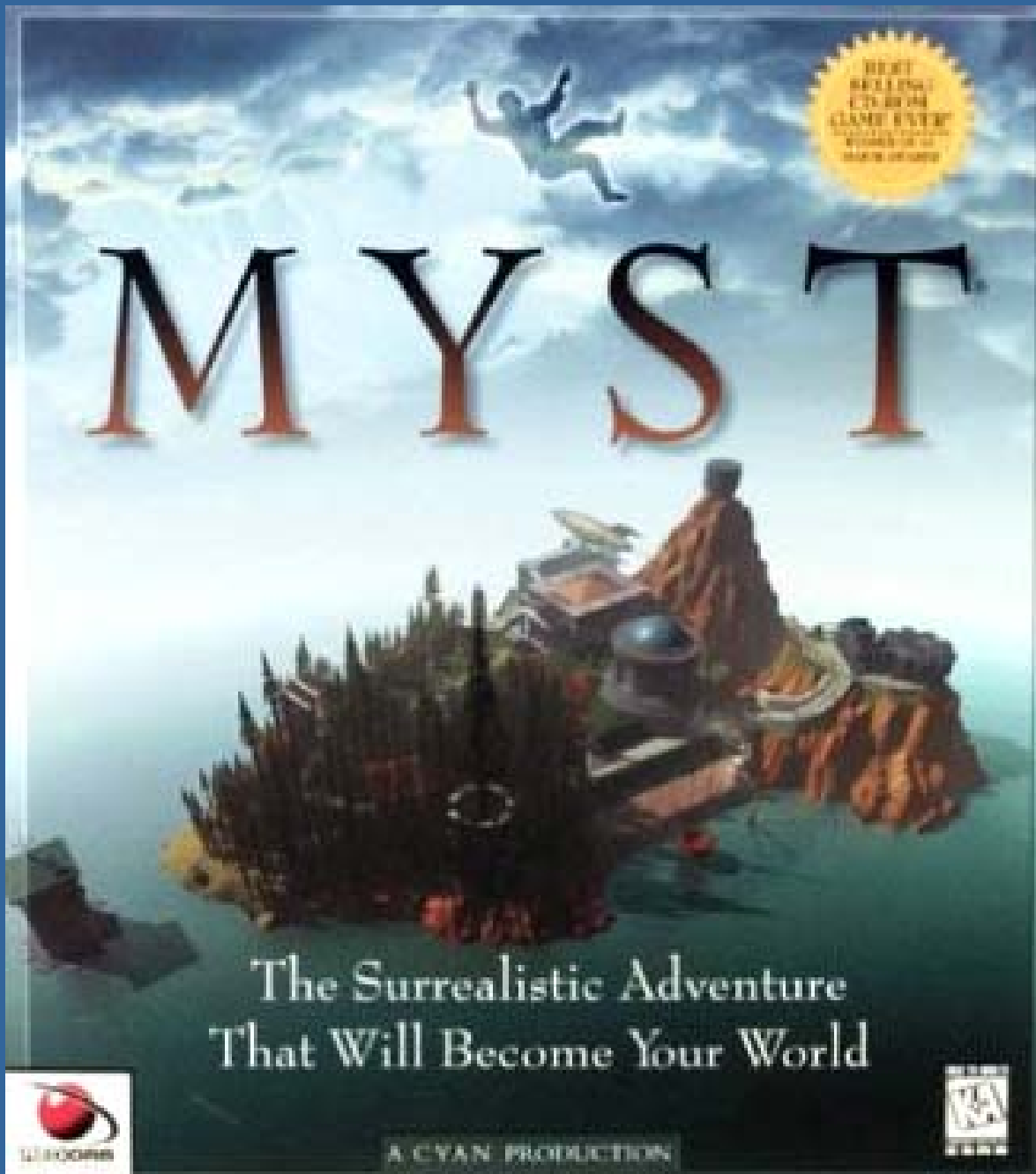
IBM PC Kompatible

**WIN: 386, 486 oder WIN 95, Pentium, 8 MB RAM, SVGA Video,
4 MB Festplattenplatz**

MAUS

HILFE:

<http://www.gamepad.de/loesungen/>



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>