

# RIVEN

THE SEQUEL TO MYST



Betrete eine verwirrende, wundersame und entlegene Welt, zerstört durch ewig wählende Konflikte.

Eine Welt voller Geheimnisse in der Nichts ist wie es scheint.

Du musst suchen.

Du musst entdecken.

Du musst jeden einzelnen Funken deines Verstandes und deiner Erfahrung zusammennemen.

Nur dann wirst du die Wahrheit über dieses unheilvolle Land und seine Bewohner erfahren.

Du musst RIVEN zu deiner Welt werden lassen - bevor diese Welt verloren geht.

RIVENS Bilder und Landschaften sind wesentlich außergewöhnlicher als die seiner Vorgänger.





Auf der Welt TOMAHNA trifft der Spieler CATHARINE und ATRUS aus RIVEN wieder.

ATRUS wird das Buch "RELEESHAHN" von einem, plötzlich auftauchenden, Unbekannten gestohlen.

Dem Spieler gelingt es als einzigem, dem Unbekannten über ein Verbindungsbuch zu folgen.

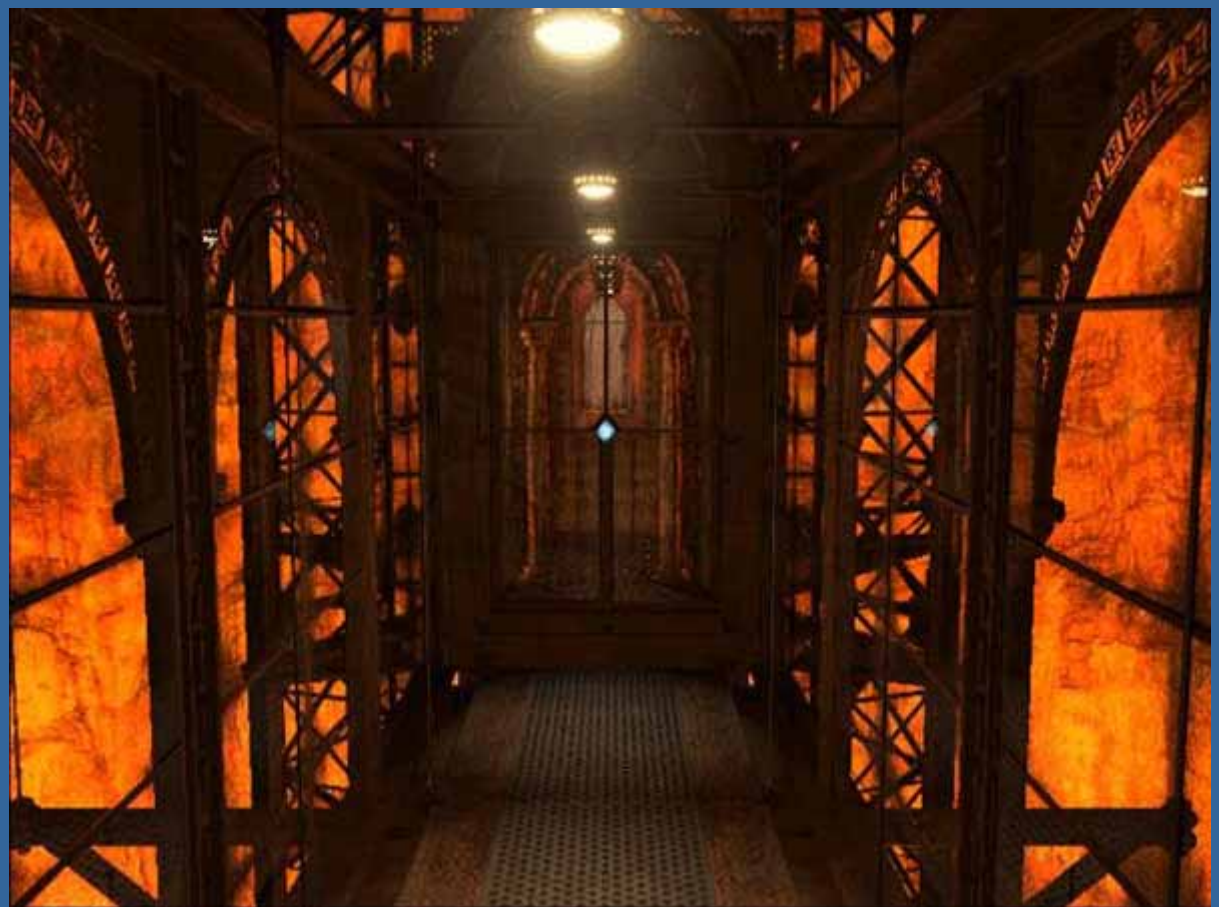
Das Ziel des Spiels ist es, in fünf phantastischen Welten durch Enthüllung von Mysterien und dem Lösen von Rätseln das Buch wieder zu finden und dieses ATRUS zurückzubringen.

## **Systemvoraussetzungen:**

OS: 2000/XP, Vista in Test

- DirectX 7.0
- Prozessor mit 133 MHz
- 8 MB Arbeitsspeicher
- 4 MB Grafikspeicher
- 3D Grafikkarte

**MAUS**



**HILFE:**

<http://www.gamepad.de/loesungen/>



# RIVEN

THE SEQUEL TO MYST



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>