

# DEMOLÖSUNG

by Locke  
für SOFTWARESERVICE KRATZ

Die Vollversion des Spieles erscheint im  
September und kann bestellt werden über den  
SHOP auf  
<http://www.gamepad.de>



Nach einer kurzen Einführung, durch **ESHER**, aktivieren wir den  
Transporter u. landen in **NOLOBEN**.  
Hier erhalten wir eine weitere Einführung.

**Vorher können wir noch die Brücken öffnen, was in der Demo aber nicht relevant ist.**



**Wir malen das Regensymbol, was wir vor dem Schlüsselständer sehen, legen die Platte ab u. entfernen uns 2 Schritte.**



**Ein **BAHRO** erscheint u. lässt ein Donnerwetter über uns los.**

**Das Donnerwetter kann man auch mit einem anderen Symbol  
z.B. ☉☁☔ erzeugen!**



**Wir sehen hier links die Sonne u. rechts den Regen!**





Wenn die Töpfe voll sind lässt das Unwetter nach u. wir können **D`Ni Symbole**, als Spiegelung, in den Schalen erkennen.

**Wollen wir wieder Regen haben, müssen wir nicht mehr Picasso spielen, denn wir haben jetzt eine REGENTASTE (links unten) auf der Tafel!**

Wir gehen nach links u. ziehen eine Leiter herunter (**rechts befindet sich eine Höhle, deren Ausgang versperrt ist!**)



## Über die Leiter erreichen wir ein Plateau



Im Hintergrund sehen wir eine gr. Kuppel die umrandet wird von 4 „Einstellpilzen“!.

Wenn wir durch ein Fenster sehen, erkennen wir, auf der Innenseite der Kuppel, SYMBOLE.

Die Fenster, die zu unseren gespiegelten Symbolen gehören, öffnen wir um eine bessere übersicht zu erhalten.

Aber nur die!

Dank dieses hochmodernen TRANSTATORS erhalten wir BAHRO-Zahlen.

## BAHRO - ZAHLEN



2

4

9

12

Die zu öffnenden Fenster!

Jetzt müssen wir diese Symbole auf die „Einstellpilze“ übertragen.

Wenn wir von der Leiter aus, **gegen den Uhrzeigersinn anfangen**, ist das **Symbol 1, 4, 2, 3.**

Wenn wir nun wieder nach unten gehen, ist der ehemals versperrte Höhleneingang frei u. wir betreten einen neuen Raum.

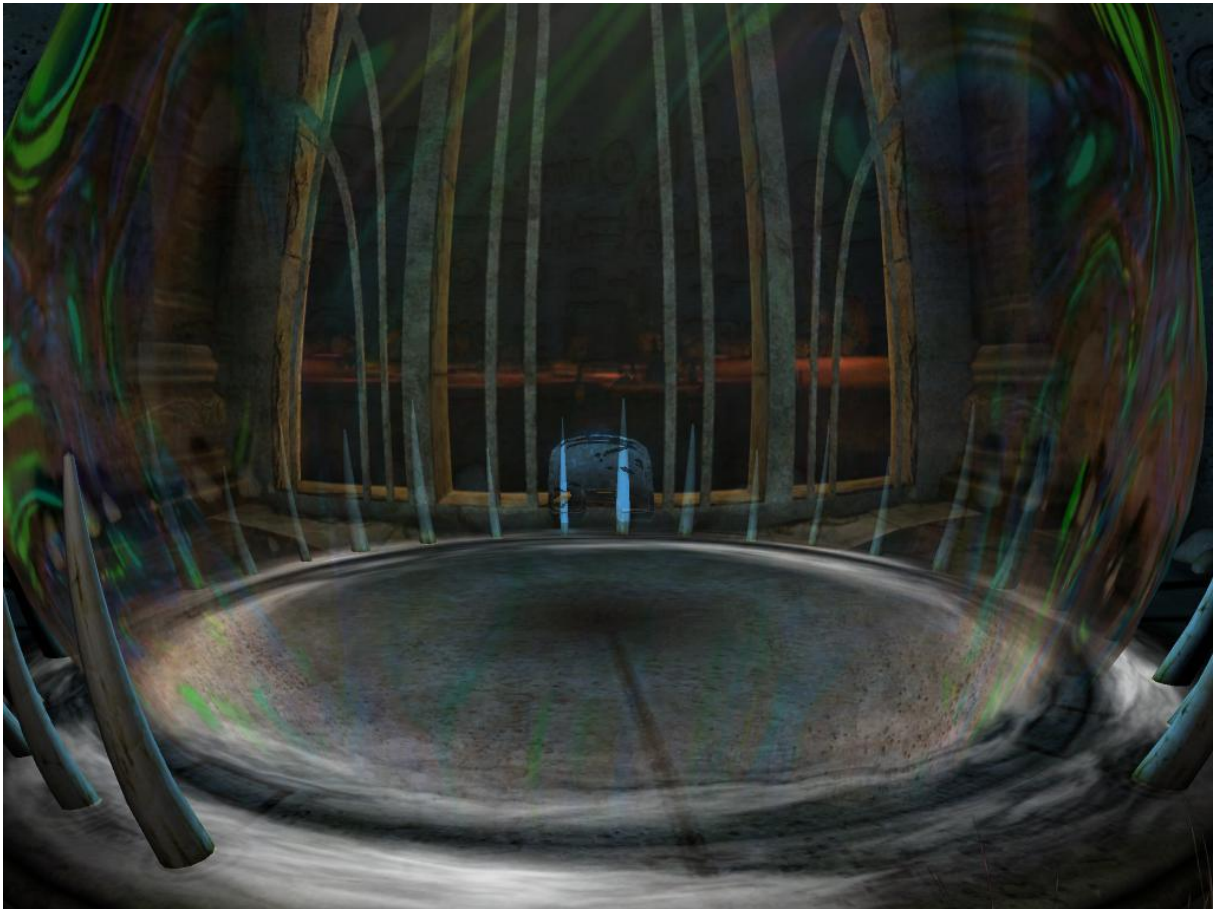


Und hier war meine Demo zu

**ENDE**

---

Malt man die Schlüsselkonstellation (großer Kreis u. 4 kleine Kreise) erhält man Zugang zu einer neuen Welt!



Aber was mache ich hier?

# DEMOSCREENS

