

MYSTIC TRIADALE

<http://www.virtual-illusion.com/>

*Demohilfe by Locke
für*

**Softwareservice
Kratz**

<http://www.gamepad.de/>



Wir hören ein Geräusch, bemerken dass ein Brief unter der Tür hindurch gesteckt wird, nehmen ihn u. lesen ihn am Fenster.

Lieber Montague

Ich hoffe dieser Brief erreicht Dich bei guter Gesundheit.
Wie Du weißt habe ich mich damals dieser Sekte angeschlossen.
Leider sind bald danach einige furchtbare Dinge vorgefallen.
Der Sektenführer scheint mit bösen Mächten im Bunde zu sein.
Das Schrecklichste sind die Opferungen, die er mit einigen von uns durchgeführt hat.
Die Rituale, die er dabei vollzieht, dürften zum Teil ägyptischen Ursprungs sein.

Glücklicherweise ist es mir gelungen, diesen Brief aus der Ruine zu schmuggeln und an Dich zu senden.
Ich weiß nicht ob ich noch am Leben bin, wenn Du diese Zeilen liest.
Bitte versuche herzukommen, Du bist meine letzte Hoffnung.
Bei meiner Anwerbung bekam ich eine Karte, die ich zu Hause versteckt habe.
Darauf ist der Ort einer Mühle gekennzeichnet, sie ist nicht schwer zu finden.
Bitte begib dich dorthin und suche den zweiten Teil der Karte, darauf eingezeichnet ist der Standort von dieser Ruine.

Deine Schwester Fenella

Hier wird er gelesen u. wieder ins Kuvert gesteckt.



Nun rollen wir den Teppich an die Seite u. bemerken mehrere Risse in einem Dielenbrett.

Nur leider können wir den Riss, ohne Hilfsmittel, nicht vergrößern.
Mit dem Schürhaken würde es ja gehen, aber er ist zu heiß!



Nun schütten wir den Inhalt beider Becher in den Krug u. löschen damit das Feuer.

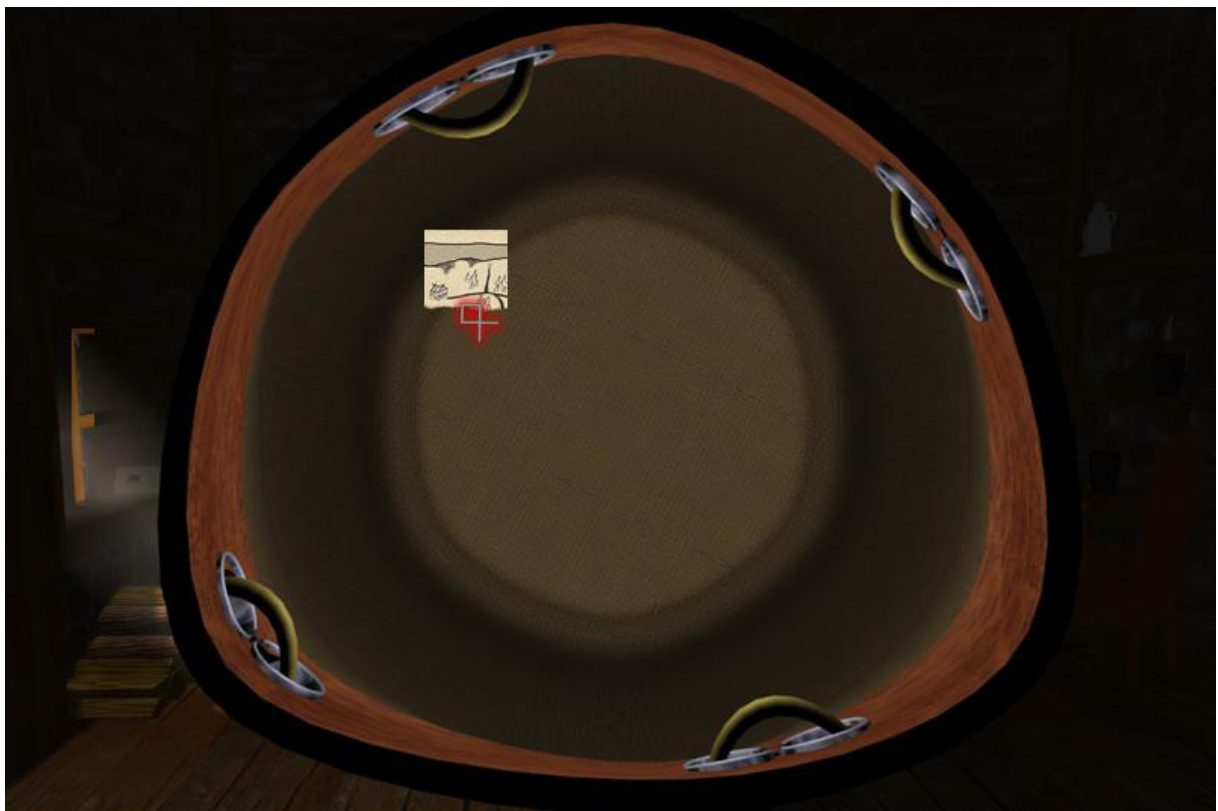


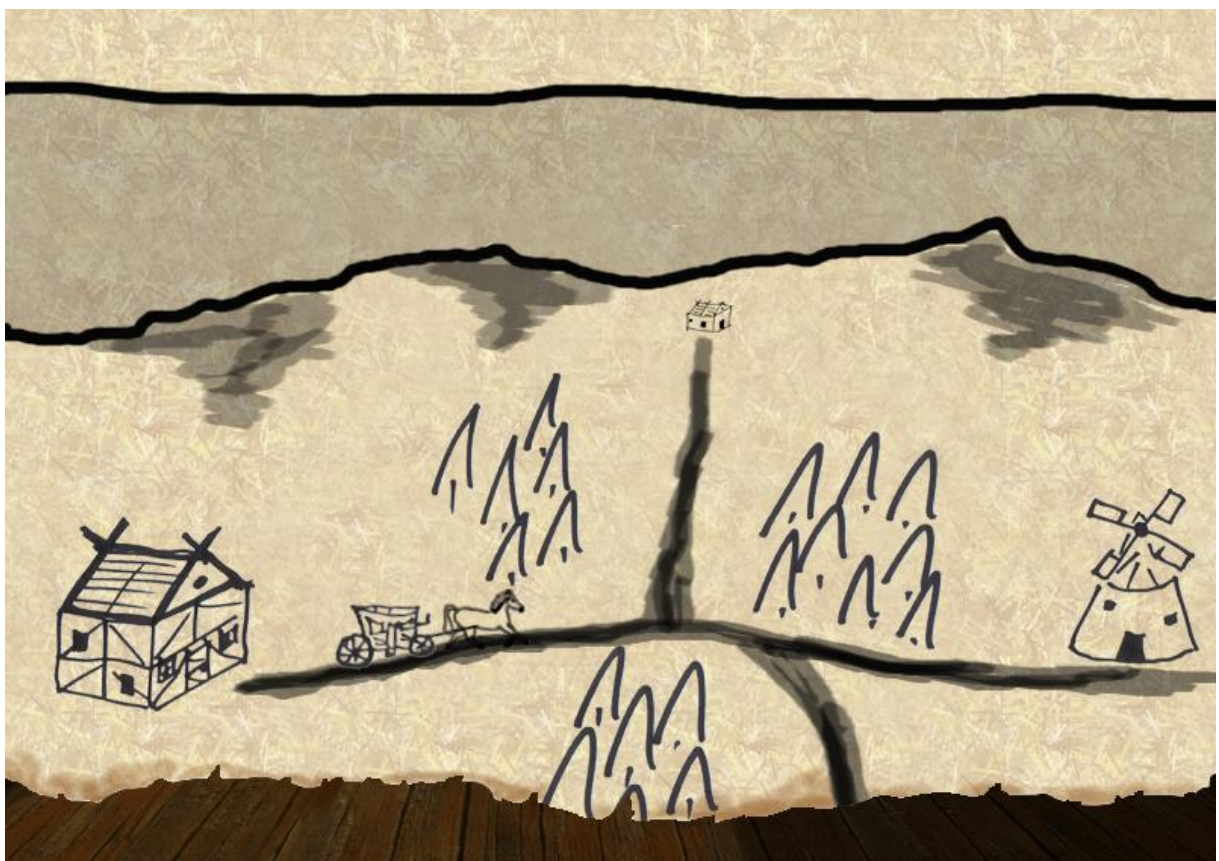
*ohh ein Seesack, ist noch gut
erhalten mit verschiedenen
Symbolen drauf.*

Mit Hilfe des Schürhakens erweitern wir den Riss u. können einen alten Seesack entnehmen.

Dieser wird ab jetzt unser Inventar enthalten u. befindet sich rechts unten im Bild.

Neugierig wie wir sind schauen wir hinein u. entdecken den **oberen Teil einer Karte!**





Diesen klicken wir nun mit rechts an u. werden zu einer Mühle gefahren.



Hier schnappen wir uns die **Sense** u. steigen über die Leiter nach oben.



Nun nehmen wir das Seil u. knoten es an die Luke u. ziehen mit der Sense den Flaschenzug nach vorn.



Jetzt nehmen wir das Seil, legen es über den Flaschenzug u. binden den Sack daran.



Nun befördern wir den Sack nach unten, die Luke öffnet sich u. wir können nach unten u. uns umsehen.



Hier sehen wir die untere Hälfte der Karte, können sie aber nicht nehmen da sie eingeklemmt ist!



Da der Einschalthebel fehlt, dient unsere Sense als Ersatz.
Nun schalten wir die Mahlwerk an u. entfernen die **Sensenklinge**.



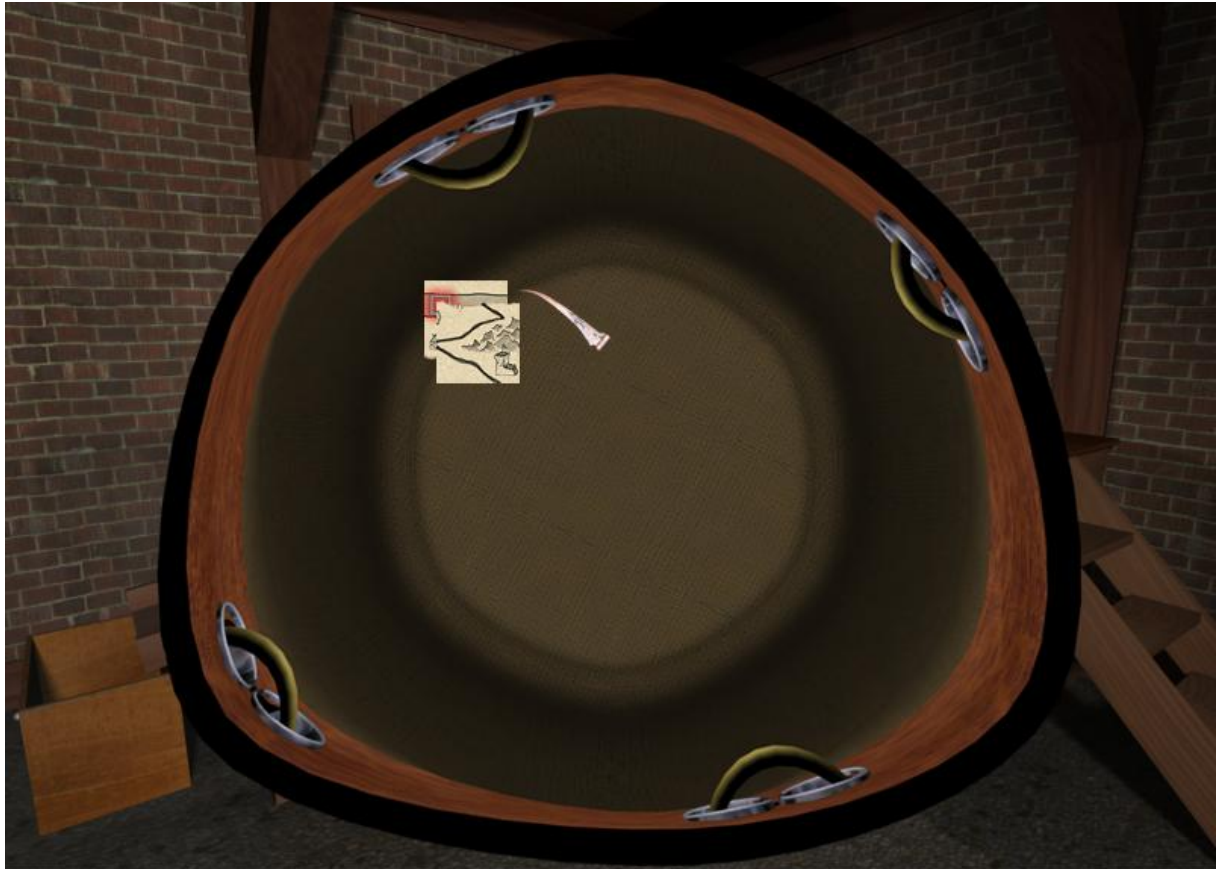
Klinge



Jetzt schleifen wir die Klinge, öffnen damit den Sack u. kippen das Korn in die Mühle.



Die Rutsche senkt sich u. wir können die **untere Hälfte der Karte** nehmen.



Verwende Untere Teil einer Karte mit Obere Teil einer Karte

Nun fügen wir beide Hälften der Karte zusammen u. gelangen so zur Burg!



MYSTIC TRIADALE DEMO-VERSION

DEMO ENDE



*Danke für das Spielen der Demoversion.
Die vollversion von Mystic Triadale erscheint 2007.*

Exit