

Nikopol – Kurzlösung zur Demo:

Nach dem Intro:

1. Durch die Tür zur Eingangstür, Brief nehmen und lesen.
2. Zurück in den Raum mit dem Projektor und eine Filmdose nehmen
3. Projektionsleinwand über dem Ofen herunterziehen
4. Im Raum mit den Gemälden die Staffelei nehmen
5. Links bei einem Steinkopf den Hammer nehmen
6. Das Malerset nehmen
7. Dahinter ein Stück weiße Leinwand ergattern
8. Zurück in der Raum mit dem Filmprojektor und die Staffelei wird automatisch aufgestellt
9. Die Leinwand auf die Staffelei benutzen
10. Beim Projektor oberes Filmspulenfach öffnen und die Filmspule darauf anwenden
11. Projektor schließen und einschalten
12. Film ansehen
13. Projektor drehen und mit dem Malerset das Portrait gestalten (Danke an Locke für das Bild)



14. Ist es fertig, verschwindet es im Inventar.
15. Die Eingangstür öffnen und ein Monster erscheint
16. Die Tür schließen und dann sich umdrehen und die Stange links vom Badeingang nehmen
17. Die Tür mit der Stange verbarrikadieren
18. Dann schnell in den Raum mit der Schlafstelle und die Kette vom Fenster nehmen.
19. Die Kette auf die Tür anwenden
20. Im Raum mit den Gemälden den Kran bedienen
21. Links aus dem Schrankregal den großen Stein nehmen
22. Den Kran zurückrollen, so dass das Regal nun frei ist
23. Die Kette von der Tür entfernen
24. Schnell zurück zum Regal und es verschieben
25. Den Stein wieder im Regal ablegen

26. Durch die nun frei gewordene Tür nach draußen gehen
27. Sich nach links wenden zur Tür, sie schließen und die Kette darauf anwenden
28. Nach draußen und dann links eine zugemauerte Wand sehen
29. Mit dem Hammer ein Loch in die Mauer hauen
30. Durch das Loch nach draußen.

Der Abspann der Demo erfolgt.

Fazit: ein Spiel das Actioneinlagen hat, die aber – weil man immer dort wieder anfängt, wo man stirbt – durchaus zu bewältigen sind.

Sowohl die englische, wie auch eine eventuelle deutsche Version können über den Shop vom gamepad.de bezogen werden.

Copyright für diese Lösung: Ludwig Kratz
CD ROM & Softwareservice
Kratz