

FROM THE ART AND STORIES OF FAMED  
GRAPHIC NOVELIST AND FILMMAKER ENKI BILAL

# NIKOPOL

SECRETS OF THE IMMORTALS

<http://www.nikopolgame.com/>

**Demohilfe** by Locke

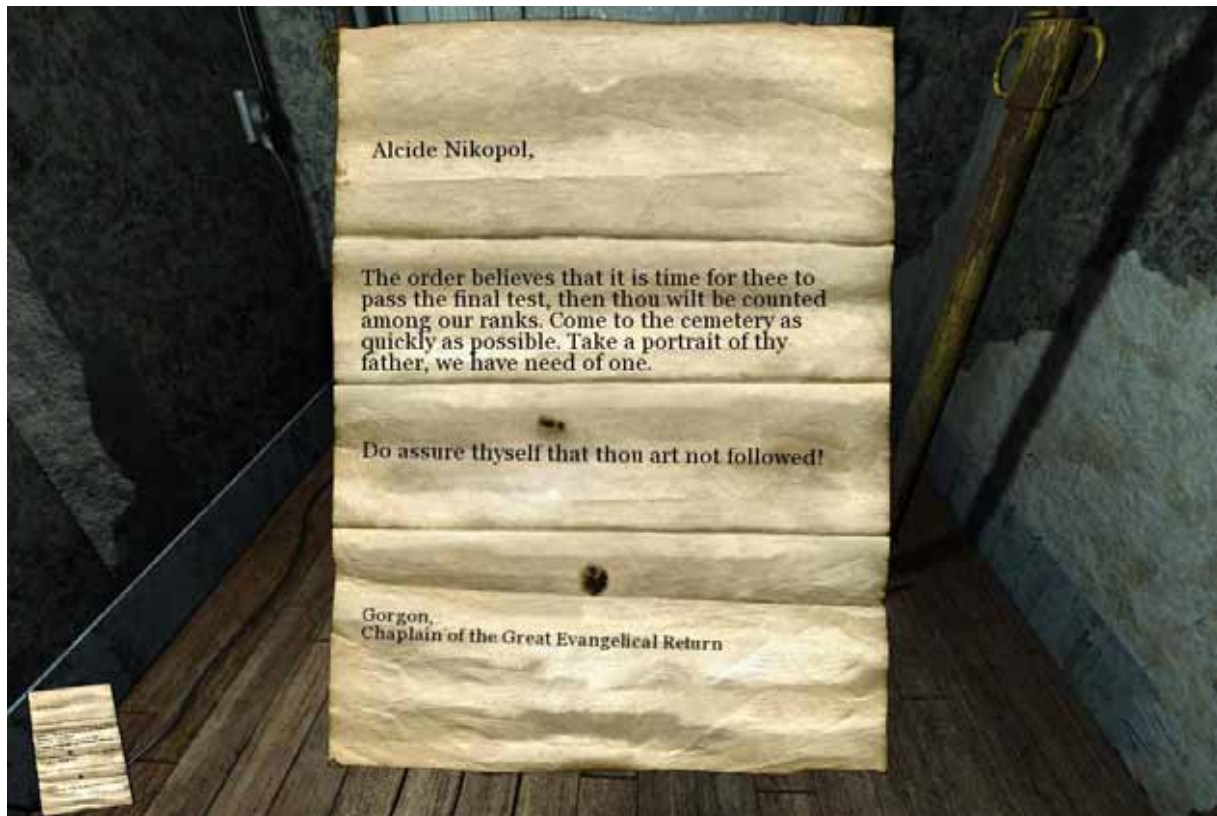


Nach einer kurzen Intro entfernen wir die **Kette** vom Fenster u. verlassen den Raum durch die linke Tür.



**Wir gehen ins Bad, schauen uns um, hören den Anrufbeantworter ab u. gehen zur Wohnungstür.**





**Wir lesen die Nachricht, die unter der Wohnungstür durchgeschoben wurde u. drehen uns um.**



**Nun sehen wir in der Ecke ein **Rohr** stehen, welches wir noch nicht nehmen können u. gehen nach links.**



Hier ziehen wir die Leinwand herunter, nehmen die **Filmrolle** mit, gehen zum Tisch, lesen alles u. gehen zum Projektor.





Wir öffnen den Deckel, legen die Filmrolle in den Projektor, schließen ihn wieder u. gehen ins Atelier.



Hier stecken wir uns **Hammer** u. **Leinwand** ein.  
Nun drehen wir uns um.



Wir nehmen die **Staffelei** u. den **Malkasten** mit u. gehen zurück.



Nun stellen wir die **Staffelei** (geschieht automatisch) auf u. bestücken sie mit der **Leinwand**.



**Jetzt werfen wir den Projektor an, begutachten den Film u.  
drehen am Ende den Projektor zur Staffelei.**



Wir prägen uns das Bild genau ein, greifen zum Malkasten u. fertigen eine **Kopie** an.



Ist sie uns gelungen, wandert sie automatisch in unser Inventar u. wir können die Wohnung verlassen.



**Das heisst wir könnten, wenn nicht vor der Tür ein kleines Problem lauern würde!**



**Und nun ist Schnelligkeit angesagt!**



**Wir schnappen uns das bereits erwähnte **Rohr**, verbarrikadieren die Tür damit u. laufen ins Schlafzimmer.**



**Hier verrammeln wir die Tür mit der Kette u. gehen ins Atelier.  
Hier können wir nun in aller Ruhe überlegen .....**



**wie wir unseren „Freund“ loswerden!  
Wir schauen uns die Hebevorrichtung an u. schieben sie nach  
links zum Regal mit dem Felsbrocken.**



**Wir nehmen den Felsbrocken auf, fahren die Ladevorrichtung  
wieder zurück u. entfernen die **Kette** von der Schlafzimmertür.**



**Nun schieben wir das Regal nach links u. legen den Felsbrocken wieder darauf.**

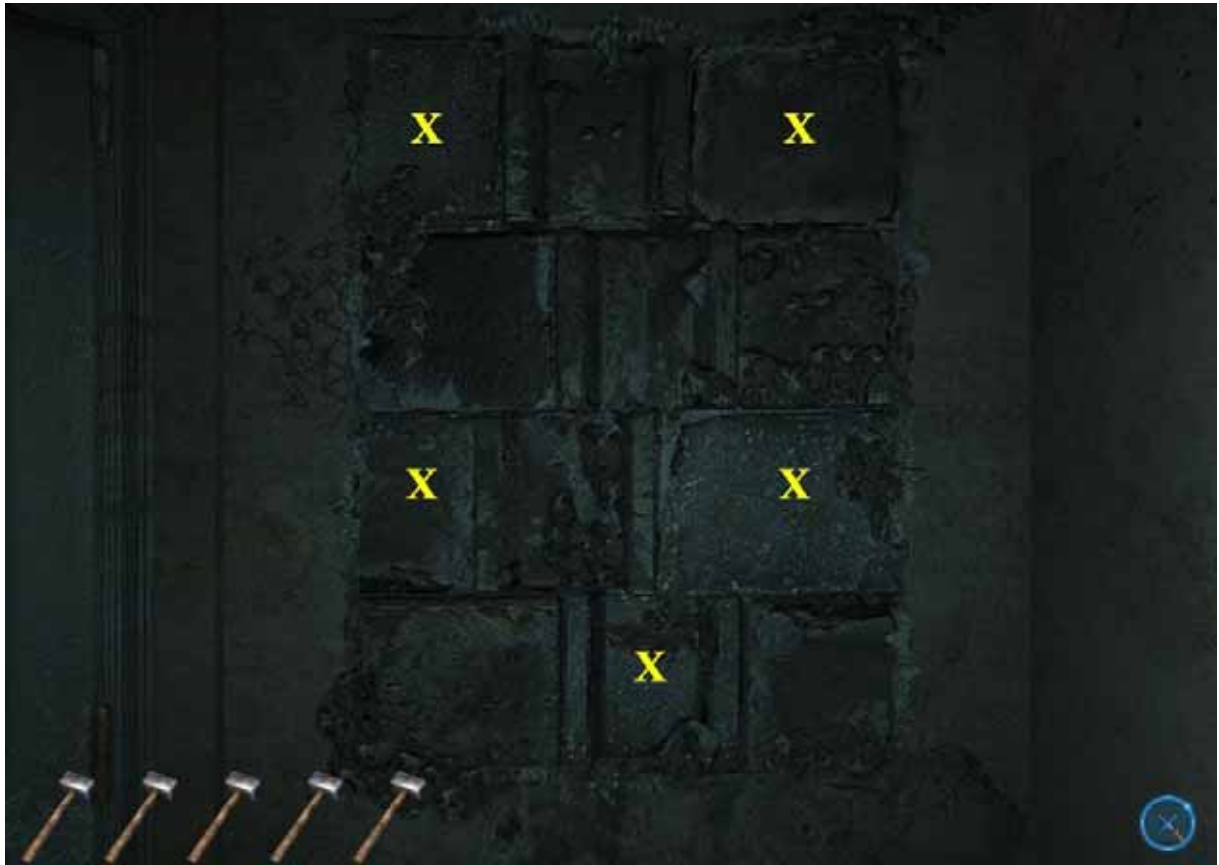


**Das wäre geschafft, wir gehen durch die Tür u. verrammeln nun von außen, mit Hilfe der Kette, die „Schlafzimmertür“:**



**Das hätten wir geschafft, unser „Freund“ ist eingesperrt u. wir können die Wohnung verlassen.**





**Im Treppenhaus befindet sich ein zugemauertes Fenster.  
Wir schlagen die Steine heraus u. klettern am Fallrohr  
nach unten.**

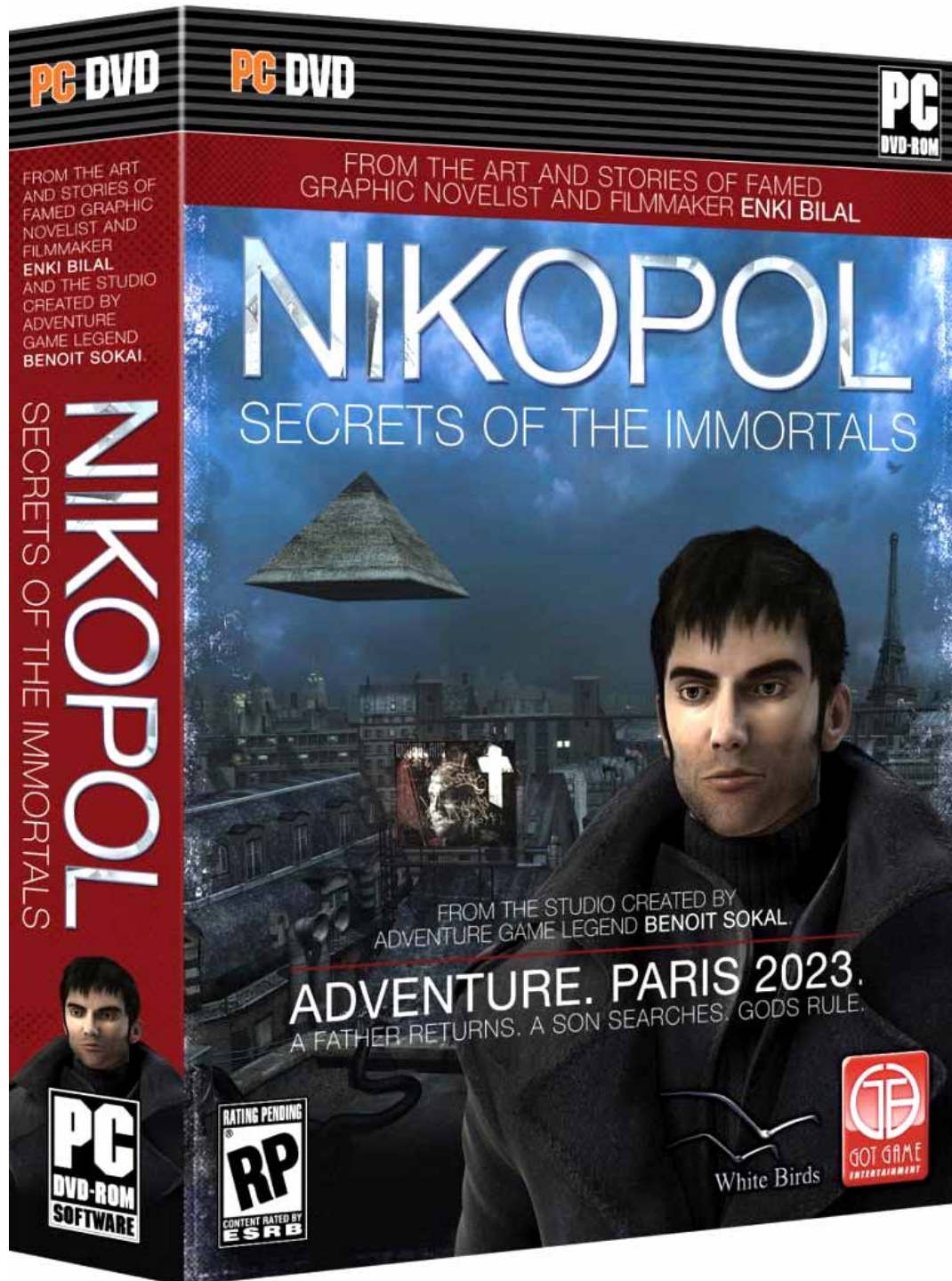




Auf der Straße winken wir ein Taxi herbei u. fahren zum .... ?  
Leider ist hier die Demo zu

**ENDE** by Locke





Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de>