



PERRY RHODAN

www.perry-rhodan-game.de

Nach dem Weltraum und dem deutschen Zeitschriftenhandel soll Perry Rhodan nun auch die Welt der Computer- und Videospiele erobern. Der Wiesbadener Entwickler und Publisher **BrainGame** und der **Pabel-Moewig-Verlag** haben ein Lizenzabkommen geschlossen. Dieser sichert BrainGame die weltweiten Produktions- und Vermarktungsrechte von Game Boy-, PC- und Konsolenspielen basierend auf der Marke Perry Rhodan. Als erstes soll ein PC-Game umgesetzt werden. "Gemeinsam mit unseren Freunden des Pabel-Moewig-Verlags, die den Titel über alle ihnen verfügbaren Marketingkanäle nachhaltig unterstützen werden, versprechen wir uns für 2006 zum Release einen erfolgreichen Start", so BrainGame-Geschäftsführer Axel Ruske. Perry Rhodan begeistert seit mehr als drei Jahrzehnten Science-Fiction-Fans in Deutschland aber auch in anderen Ländern wie Japan, China, Frankreich, Brasilien oder die Niederlande. Allein im deutschsprachigen Raum wurden bislang mehr als eine Milliarde Perry-Rhodan-Produkte verkauft.



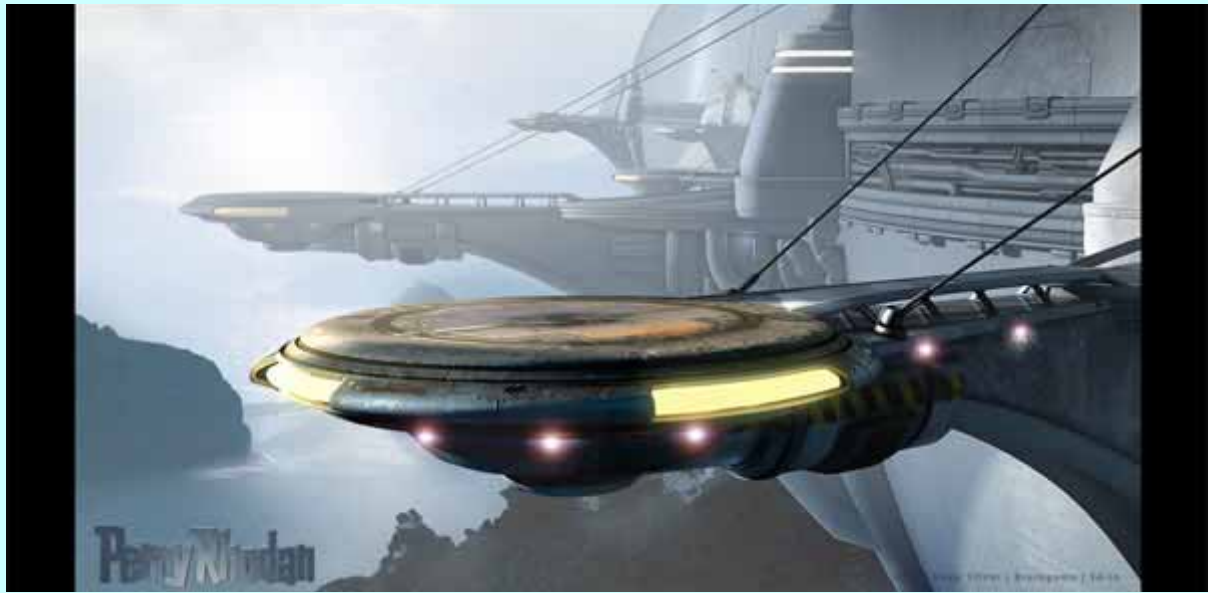
<http://www.deepsilver.de/de/>

Heute kündigte **DEEP SILVER** ein neues PC-Adventure an, in dem wir als PERRY RHODAN die Menschheit retten dürfen.

Robert Feldhoff, der Chefautor der Buchreihe, wird die Story beisteuern, so dass wir ein detailgetreues Erlebnis erwarten können.

Die Geschichte spielt 1346 neuer galaktischer Zeitrechnung, also im Jahr 4934.

Als nun die "Solare Residenz", das Zentrum der Terranischen Macht, angegriffen und Perrys Freundin Mondra Diamond entführt wird, muss etwas geschehen. Die Welt der Terraner scheint aus den Fugen zu geraten und Perry Rhodan trifft nur auf Lügen und Intrigen, die eine Lösung der Probleme erschweren.



Und da ist der Arkonidische Geheimdienst Tu-Ra-Cell und das Vermächtnis merkwürdiger Wesen, die das Universum vor dem Untergang retten wollten. Was das alles zu bedeuten hat?

Das Adventure verbindet 2D und 3D miteinander. So bestehen die Szenarien aus 2D-Hintergründen, die 85 Charaktere sind dagegen in 3D gehalten. Moderne Effekte wie Echtzeit- Licht- und Schatten-Darstellungen und eine atmosphärische Wettersimulation sorgen für die passende Stimmung. Ca. 25 Stunden Spielzeit u. ein durchdachtes Story- und Rätsel- Design soll das Spiel beinhalten.



SYSTEMANFORDERUNGEN

Minimal

512 MB RAM für Windows XP & Windows 2000
1024 MB für Windows Vista
ATI Radeon 8500 64 MB / Nvidia GeForce 3 64 MB
1,5 GHz Pentium 4 CPU (oder ähnlich)
3,5 GB freier Festplattenspeicher
ATI / Nvidia Grafikkartentreiber installiert
100% DirectX 9.0 kompatible Soundkarte
Maus und Keyboard
DVD-ROM Laufwerk

Empfohlen

1024 MB RAM für Windows XP
2048 MB RAM für Windows Vista
Nvidia GeForce 6600 GT 256 MB / ATI 9600 XT (oder besser) 256 MB
2,4 GHz Pentium 4 CPU (oder ähnlich)
3,5 GB freier Festplattenspeicher
ATI / Nvidia Grafikkartentreiber installiert
100% DirectX 9.0 kompatible Soundkarte
Maus und Keyboard
DVD-ROM Laufwerk

(Onboard Grafichipsätze werden nicht unterstützt)

Spielehilfe

<http://www.gamepad.de/loesungen/>





2D/3D-Symbiose – das Beste aus beiden Welten (2D-Hintergründe für optimale Übersichtlichkeit und Detailreichtum, 3D-Charaktere für weiche Animationen sowie atmosphärische Licht- und Schatteneffekte)

85 filmreif animierte 3D-Figuren

Realtime Licht- und Schatteneffekte der 3D-Figuren

Atmosphärische Wettereffekte (z.B. Schnee und Regen)

Über mehrere Bildschirme scrollbarer Hintergrund

Facial Animation zur Darstellung von Emotion und Sprache

Licht- und Schatteneffekte in Echtzeit

Durchdachtes Story- und Rätseldesign (an die 25 Stunden Spielspaß) .

Perry Rhodan



Bilder aus dem Trailer











Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de>