

REMEDY

Komplettlösung von Frau B.D. (gitduerner@web.de)

Wir danken der Autorin für die Genehmigung, diese Lösung exklusiv auf gamepad.de veröffentlichen zu dürfen.



Arendsstr. 4
63075 Offenbach
Hotline: 069-869499
<http://www.gamepad.de>
lk@gamepad.de

Schauen Sie doch mal auf unserer Page nach günstiger Spielesoftware im SHOP!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright der Autorin unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

Dies ist eine Minimallösung. Das Spiel verläuft weitgehend nicht linear, jedoch erscheinen neue Orte erst, wenn ein Hinweis auf sie gefunden wurde.

Home (Carols Apartment):

Die Postkarte auf dem Tisch anschauen, sie umdrehen und lesen.
Im Schlafzimmer den Koffer ansehen („Carol Reed“), öffnen und das Buch lesen.

Im Bad den **Ring** vom Waschbecken nehmen.

In der Küche das **Messer** von der Arbeitsplatte mitnehmen und am Kühlschrank die Notiz über Conrads Code lesen und merken (**1958**).

Im Flur versuchen, die Eingangstür zu öffnen, es geht noch nicht.

Kurz danach wird das Geräusch der Briefklappe gehört und auf dem Fußboden vor der Tür liegt ein Briefumschlag. Ihn nehmen und den Brief von Katarina Vogel über den Tod ihres Bruders Conrad lesen. Den zweiten Brief mit dem Messer öffnen und lesen. Er ist von Conrad, der um Hilfe bittet.

Die Eingangstür nun öffnen und auf der Karte Katarinas Wohnung wählen.

Katarina Vogel:

Den Klingelknopf links neben der Haustür betätigen und eingelassen werden.

Sich in der Wohnung umsehen und im Wohnzimmer auf die Couch setzen (Pfeil nach unten). Mit **Katarina** über alle Aspekte reden. Nach Beendigung des Gesprächs landet man automatisch wieder auf der Karte. Nun die Tower Remains wählen.

Tower Remains:

Zu Conrads Auto gehen und im Gebüsch rechts vom Kofferraum einen Kasten finden, aus dem ein **Eisendraht** mitgenommen wird.

Zurück zur Karte gehen und Conrads Apartment wählen.

Conrads Apartment:

Am Tastenfeld der Tür zum Gebäude Conrads Code „1958“ eingeben, ein rotes Licht erscheint unter den Tasten, und danach den Türgriff betätigen.

Im Hausflur die Treppe in den 1. Stock nehmen und Conrad Vogels Wohnungstür finden. Hier die Briefklappe öffnen, im Inventar den Ring mit dem Eisendraht verbinden und diese Kombination auf die Öffnung der Briefklappe anwenden. Den Türgriff betätigen und eintreten.

Im Wohnzimmer das Bücherregal ansehen und ein Buch von „Jane Austen“ herausnehmen. Den Brief darin finden und vollständig lesen (Pfeil nach unten). Die beiden Fotos anschauen. Es wird darum gebeten, die Pflanzen auf dem Dachboden zu gießen. Den beigefügten

Dachbodenschlüssel mitnehmen.

Den Safe mit dem vierfarbigen Tastenfeld ansehen, er kann erst später geöffnet werden.

Das Telefon ansehen und aus dem Schränkchen rechts neben ihm (sieht aus wie ein Bilderrahmen) die **Autoschlüssel** mitnehmen.

In der Küche auf dem Fenstersims die Karte „...St. James Graveyard“ lesen. Die leere **Flasche** von der Anrichte nehmen und am Wasserhahn in der Spüle mit Wasser füllen.

Das Apartment verlassen und mit dem Aufzug in den 5. Stock fahren (Knopf 5 drücken). Die Treppe zur Dachbodentür hochgehen und die Tür mit dem Dachbodenschlüssel öffnen.

Auf dem Dachboden die drei Pflanzen mit dem Wasser aus der Flasche gießen, aus einem Korb ein **Feuerzeug** mitnehmen. Eine Schachtel öffnen und ein **Foto von Conrad** herausnehmen.

Den Dachboden verlassen, mit dem Aufzug in das Erdgeschoss (linken Knopf drücken) fahren und das Gebäude durch die Eingangstür zur Karte verlassen.

Tower Remains:

Zu Conrads Auto gehen und die Fahrertür mit dem Autoschlüssel öffnen. Den **Edelstein** vom Fußboden vor dem Beifahrersitz aufheben.

Den Kofferraum mit dem Autoschlüssel öffnen und das helle Kästchen näher betrachten. Es sind farbige Edelsteinreihen zu sehen, wobei in der dritten Reihe von oben ein roter Stein fehlt. Den Edelstein aus dem Inventar hier einsetzen. Um das Kästchen zu öffnen, müssen die roten Edelsteine der dritten Reihe in der Reihenfolge gedrückt werden, dass die grünen Steine der zweiten Reihe alle weiß werden.

Die richtige Reihenfolge ist: 4 – 2 – 5 – 3.

Nach dieser Aktion leuchtet der obere rechte Stein blau auf. Diesen Stein nun drücken, um das Kästchen zu öffnen und den **kleinen Schlüssel** herausnehmen.

Zur Karte zurückgehen.

St. Johns Graveyard:

Nach Eintreten durch das Haupttor sich nach links wenden und zum **Gärtner** gehen. Ihn nach Conrad Vogel fragen und ihm anschließend das Foto von Conrad zeigen. Er erinnert sich an ihn und erwähnt eine Frau namens Madeleine Grip, Inhaberin der Firma „Vivatech“ (= neue Adresse), und deren Ex-Ehemann (Gärtner zweimal ansprechen)

Nach Beendigung des Gesprächs die Kirche durch die Haupttür betreten. Zum Altar gehen und nach links die kleine Treppe zur Kanzel hochgehen. Dort den **Kirchenschlüssel** aufnehmen.

In Richtung Haupteingang drei bis vier Schritte zurückgehen und sich nach rechts zu einer Tür wenden. Diese mit dem Kirchenschlüssel öffnen und eintreten. Sich sofort nach rechts drehen und die Tür hier öffnen.

Zum Tisch in diesem Raum gehen, das blaue Buch öffnen und auf der zweiten Seite den Namen von „Gustav Grip“ anklicken (= neue Adresse). Die Kirche verlassen und zur Karte zurückkehren.

Gustav Grip:

Hinter der Eingangstür geht es rechts durch eine Stahltür in den Keller und links einige Stufen hoch zu Gustav Grips Wohnungstür.

An der Wohnungstür den Klingelknopf (in der Nähe des Türgriffs) betätigen und eintreten. Mit **Gustav Grip** in der Küche über alles reden und ihn zum Schluss nach dem Badezimmer fragen.

Das Badezimmer aufsuchen und auf dem Spiegel eine unleserliche Schrift finden. Den Heißwasserhahn am Waschbecken unter ihm betätigen und die Schrift ist nun lesbar: „**Psalm 635**“.

Die Wohnung verlassen und in den **Keller** gehen. Einige Schritte geradeaus gehen und sich dann nach rechts zu einer Tür hinwenden. Diese öffnen und auf die totale Dunkelheit das Feuerzeug anwenden. Eine **Ölkanne** finden und mitnehmen. Das Feuerzeug löschen und den dunklen Raum wieder verlassen.

Sich zweimal nach links drehen, einen langen Korridor entlanggehen und rechts eine Tür mit der Aufschrift „Mangelbod“ öffnen und eintreten. Vom Tisch ein **Tuch** mitnehmen und den Raum wieder verlassen.

Zurück zur Eingangstür gehen – sie ist zugefallen und lässt sich nicht mehr öffnen. Mit der Eingangstür im Rücken geradeaus – links – geradeaus – links – geradeaus in einen Fahrradkeller gehen. Hinten an der Wand befindet sich ein Fenster, allerdings zu hoch, um es zu erreichen. In diesem Raum kann man jedoch eine **Leiter** finden, sie unter das Fenster stellen, das Fenster öffnen, hinausklettern und im Hinterhof landen. Zur aufgehängten blauen Hose gehen und sie untersuchen. Es scheint sich etwas darin zu befinden, jedoch hängt sie zu hoch. Den Hebelmechanismus mit der Ölkanne schmieren, den Hebel drehen und die Hose damit herunterholen. Aus ihr nun eine **Schlüsselkarte** holen. Den Hinterhof verlassen und zur Karte zurückkehren.

St. Johns Graveyard:

Durch die Haupttür in die Kirche und in Richtung Altar gehen. In der vordersten Bankreihe auf der rechten Seite liegt ein Gesangbuch, das näher betrachtet wird. Den Psalm 635 aufschlagen und die Seitenzahl „**1205**“ merken.

Die Kirche wieder verlassen und zur Karte zurückkehren.

Vivatech:

Die Schlüsselkarte mit dem Kartenleser links neben der Eingangstür benutzen und sie damit öffnen.

Im Eingangsbereich vor einer weiteren verschlossenen Tür stehen und auf dem Tastenfeld die Zahl „1205“ eingeben, damit wird sie geöffnet.

Im Gang geradeaus gehen bis zur Bürotür von Gustav Grip auf der linken Seite, die jedoch verschlossen ist. Ein Schritt weiter neben dem Büro befindet sich eine Nische mit einem Drucker.

Weiter hinten am Ende des Ganges (nach einigen Biegungen) befindet sich ein großes Fotokopiergerät und links davon kann ein Büro betreten werden. Hier den Computer und die Maus näher ansehen und den **Schlüssel** neben der Maus mitnehmen.

Zurück zu Gustav Grips Büro und seine Tür mit dem neuen Schlüssel öffnen. Im Büro einen roten Aktenordner finden und öffnen. Er enthält ein Schreiben mit einem gelben Aufklebzettel am Ende. Diesen anklicken und „M. Rydgatan 3“ (=neue Adresse) lesen.

Den Büroschrank öffnen und das **Pistill** vom Mörser mitnehmen.

Den Computer näher betrachten und einschalten. Auf dem Bildschirm ist zu lesen, dass das Papier im Drucker fehlt, um die letzte Seite eines Dokuments auszudrucken.

Zum Drucker gehen und sein Papierfach öffnen. Ein Blatt **Papier** rechts vom Stapel nehmen und in das Papierfach einlegen.

Wieder in Grips Büro gehen und am Computerbildschirm „continue“ anklicken.

Zum Drucker zurückgehen und von seiner Oberseite das ausgedruckte Dokument nehmen und lesen. Es enthält den Hinweis auf ein Geschenk unter der Videomaschine in „Downtown“ (= neue Adresse).

Bevor das Gebäude verlassen werden kann, muss zunächst der Schlüssel zu Grips Büro wieder an seinen alten Platz im anderen Büro neben die Computermouse abgelegt werden. Anschließend den langen Gang bis zum „Ausgangsschild“, das oben an der Decke hängt, gehen, es anklicken und die Haupteingangstür zur Karte verlassen.

Rydgatan 3:

Die Klingel links vom Türgriff betätigen. Mit **Marianne Stridh** über alles reden und sie zum Schluss fragen, ob man sich in Madeleines Zimmer umsehen dürfe und erhält die Erlaubnis.

Sich im Zimmer umsehen und auf einer Kommode eine Karte lesen, auf der „Berga --- Smultronstigen 20“ (= Conrads Allotment/neue Adresse) steht. In einer Schublade wird ein Erpresserbrief entdeckt und gelesen. Zurück zum Ausgang und zur Karte gehen.

Conrads Allotment:

Das Türschloss zur Gartenhütte mit dem kleinen Schlüssel öffnen (**Vorhängeschloss** im Inventar) und die Hütte betreten. Das Plakat an der Wand ansehen, es enthält den Hinweis zur Öffnung des Safes in Conrads Wohnung.

Vor Verlassen des Gartens, die Tür wieder mit dem Vorhängeschloss zumachen.

Downtown:

Die Parkanlage nach der Videomaschine absuchen (immer rechts – geradeaus... gehen, bis zu einem Gebäude mit einer Statue in der Mitte). Links davon befindet sich ein Kaktusbeet und rechts ein Grüner Kasten, die Videomaschine. Unter ihr eine **Rose** und eine **Haarnadel** finden und mitnehmen.

Conrads Apartment:

Am Safe die farbigen Knöpfe, wie auf dem Plakat in der Gartenhütte gesehen, einstellen: Gelb Violett

Rot Pink

Den großen schwarzen Knopf betätigen und im Inneren des Safes ein Schreiben mit dem Hinweis auf einen „Bob“ und einer Telefonnummer rechts oben, eine Visitenkarte von Marianne Stridh – „Glocal Shipping“ und einen Briefumschlag mit Brief ansehen und lesen.

Am Telefon den Hörer abnehmen, die Telefonnummer wählen und hören, dass die Firma Scantech momentan nicht erreichbar ist.

Zum Ausgang gehen und das Telefon klingelt. Zurück zu ihm, den Hörer abnehmen und eine Drohung anhören.

Katarina Vogel:

Zu **Katarina** im Hinterhof gehen und sie nach „Bob“ fragen (sie zweimal ansprechen) (= neue Adresse). Zur Karte gehen.

Bobs Laboratory:

Mit **Bob** über alles reden und die „Docks“ als neue Adresse erhalten. Zur Karte gehen.

Gustav Grip:

Die Tür zum Keller öffnen, nach unten sehen und das Pistill in den Türspalt klemmen.

In den Fahrradkeller gehen und die **Leiter** holen. Durch die Eingangstür wieder rausgehen zur Karte.

St. Johns Graveyard:

Die Kirche durch die Haupttür betreten, den Mittelgang entlang und nach links durch die Tür gehen. Sofort wieder nach rechts wenden und in den Raum mit dem blauen Buch auf dem Schreibtisch gehen. Nach links wenden und die Leiter an den Schrank stellen, um aus dem Kasten oben einen **Kollektenbeutel** entnehmen zu können.

Zurück, sich nach links wenden und durch die zweite Tür gehen. Vor dieser Tür, die hinter die Kirche führt, sich nach links wenden und eine Treppe zur Empore hochsteigen. Nach links, geradeaus und rechts gehen und auf einem Leuchter eine Spraydose mit einer Reinigungsflüssigkeit liegen sehen. Auf diese den Kollektenbeutel anwenden. Wieder zurück in die Kirche gehen und die **Spraydose** vom Boden aufheben. Zur Karte gehen.

Docks:

Weit nach hinten zu den Lagerhallen gehen und rechts eine Lagerhalle mit einem verschmutzten Schild finden. Der Versuch, die Spraydose auf das Schild anzuwenden, schlägt fehl, da die Dose verstopft ist. Mit der Haarnadel nun im Inventar die Spraydose öffnen, sie dann auf das Tuch ziehen und mit dem **getränkten Tuch** anschließend das Schild säubern. Die Beschriftung „Glocal Shipping“ wird lesbar.

Auf dem Weg zurück wird man zusammengeslagen und wacht an den Füßen gefesselt im Inneren der Lagerhalle wieder auf.

Nach oben sehen und **Marianne Stridh** als Übeltäterin erkennen.

Nachdem sie gegangen ist, mit dem Messer die Fußfessel durchschneiden und einen Schritt nach vorn gehen. Sich nach links wenden und hinter dem Segelflugzeug die gefesselte **Madeleine** entdecken. Weiter zu einem Schrank gehen, ihn öffnen und eine **Zange** herausnehmen. Damit die Fessel an Madeleines Handgelenken durchtrennen. Zur Ausgangstür gehen, die mit einem Codeschloss versperrt ist. Den Code auf den Farbtasten in der Reihenfolge: Grau – Violett – Gelb – Grün eingeben und in die Freiheit hinaustreten.

.....Home:

Den vorliegenden Brief mit dem Messer öffnen und lesen. Den **Bleistift** aufnehmen und damit auf das leere Blatt Papier schreiben.

...und wem sollte ich nur die Rose geben?

ENDE

Wir danken der Autorin für die Genehmigung zur Veröffentlichung auf gamepad.de.

Softwareservice L. Kratz

Arendsstr. 4

63075 Offenbach

Hotline: 069-869499

<http://www.gamepad.de>

lk@gamepad.de

Schauen Sie doch mal auf unserer Page nach günstiger Spielesoftware im SHOP!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright der Autorin unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download von Ihnen und die Erstellung von Lösungen kostet uns Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden

(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).