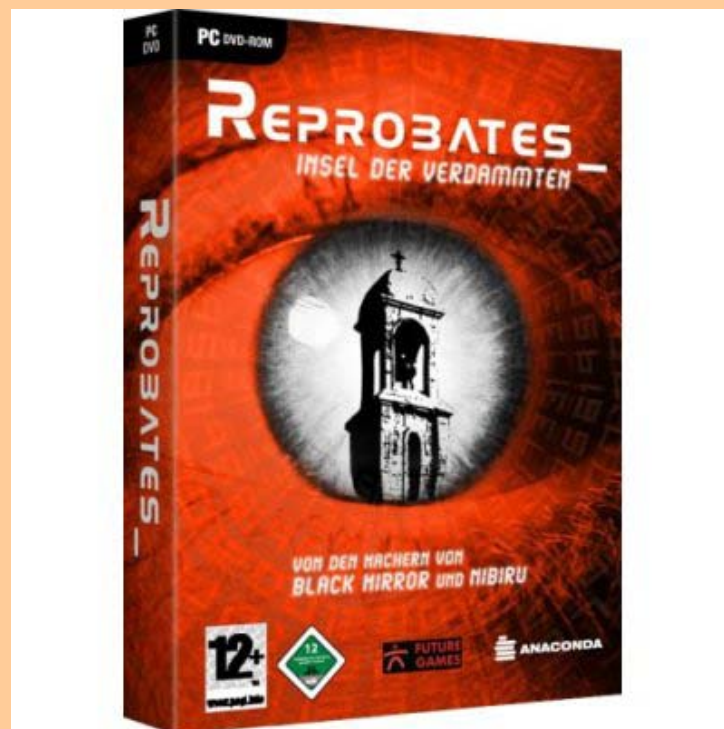




<http://www.reprobates-game.de/>



**PATCH 1\_2\_2.zip (15,9MB)**

**Dieser Patch soll einige Bugs beheben u. die allgemeine Performance verbessern!**

**Er kann direkt von der Homepage geladen werden.**

**Direktlink:**

[http://www.reprobates-game.de/downloads/patch1\\_2\\_2.zip](http://www.reprobates-game.de/downloads/patch1_2_2.zip)

# **PATCH 1\_2\_14.zip (20, 6MB)**

## **SPIEL**

- Spiel kann nicht mehr einfrieren, wenn man während spezieller Animationen die Tastatur benutzt
  - Startprobleme bei Nacht/Alptraum 1 behoben
  - Spiel läuft nach Adam's Tod weiter (Tag 4)
    - Diverse Game Freezes behoben
  - Freeze nach Konfrontation mit Edwin behoben
- Adam's Energiebalken lädt sich automatisch wieder auf
- Wenn Adam stirbt, wird er an die letzte Spielposition zurückgesetzt
- Mousecursor verschwindet in speziellen Situationen und Menüs
  - Adam verschwindet in speziellen Situationen

## **PERFORMANCE / SPIELGESCHWINDIGKEIT**

- Memory Leaks behoben
- Memory Management optimiert
  - Ablaufsteuerung optimiert
  - Mousecursor

## **GRAFIK**

- Diverse Grafikprobleme (Lava, Adam's Shirt, usw.)
  - Fokus der Menü Items
- Probleme mit dem Kranseil (Nacht 1) konnten zu Abstürzen führen

## **SOUND**

- Neue Soundeinstellungen im EngineSetup hinzugefügt. (s.o.)
  - Diverse Soundprobleme in Cutscenes behoben

**[http://www.reprobates-game.de/downloads/patch1\\_2\\_14.zip](http://www.reprobates-game.de/downloads/patch1_2_14.zip)**

## **PATCH 1.3.3 (21 MB)**

**[http://www.reprobates-game.de/downloads/reprobates\\_patch\\_1\\_3\\_3.zip](http://www.reprobates-game.de/downloads/reprobates_patch_1_3_3.zip)**

**Es wurden einige Fehler behoben, u. dass Beste ist, man kann nun die leidigen Minigames überspringen!**