

## Demolösung vom Autor Knut Müller zum Spiel

### Rhem-2:

Tür öffnen / 3xG (geradeaus) / L (links) / Box öffnen (Norden) / Gerät zum Drehen der Wege innerhalb der 4 Hütten / folgendes zur Notierung Teil 1: Hütte linksOben (im Raum linksHinten) = LO, Hütte rechtsOben (im Raum rechtsHinten) = RO, Hütte linksUnten (im Raum linksVorn) = LU, Hütte rechtsUnten (im Raum rechtsVorn) = RU

### Folgendes zur Notierung Teil 2:

bei LO+ LU - Weg passierbar von Norden nach Süden bzw. umgekehrt d.h. Gang senkrecht-vertikal = V und Weg passierbar von Westen nach Osten bzw. umgekehrt d.h. Gang waagrecht-horizontal = H; dagegen bei RO+ RU - Weg passierbar von Norden nach Osten + Westen nach Süden bzw. umgekehrt (Trennwand auf Schema geht von linksOben nach rechtsUnten - fallende Linie) = fall und Weg passierbar von Norden nach Westen + Osten nach Süden bzw. umgekehrt (Trennwand auf Schema geht von linksUnten nach rechtsOben - steigende Linie) = rise / folgende Einstellung auf Gerät vornehmen:



LO = egal  
LU = V  
RO = rise  
RU = rise

R (rechts) / G (geradeaus) / R / kleine BlechBox öffnen und Hebel auf grün / wenden / in Richtung Hütte RU gehen und Weg folgen bis zur Rückseite der Hütte RU / links neben Tür Taste betätigen und Licht geht auf Grün / wenden / ganzen Weg zurück wieder zum Gerät zum Drehen der Wege innerhalb der 4 Hütten / folgende Einstellung auf Gerät vornehmen:

LO = H  
LU = V  
RO = fall  
RU = rise

R / G / L / in Richtung Hütte RU gehen und Weg folgen bis zur Rückseite der Hütte LO / wenden / links neben Tür an Hütte LO Taste betätigen / Tür

**hinter dem Spieler öffnet sich / Raum betreten**

**26) Foyer / BlinkzeichenRaum 2:  
R / Hebel auf grün**

**27) Blaue Höhle / Vier Hütten 2:  
wieder in blauer Höhle den ganzen Weg zurück wieder zum Gerät zum Drehen  
der Wege innerhalb der 4 Hütten / Box öffnen und folgende Einstellung  
auf Gerät vornehmen:**

**LO = V**

**LU = H**

**RO = egal**

**RU = fall**

**Box schließen und Hebel rechts betätigen (Gerät wird nach oben gefahren)  
/ R / G / L / in Richtung Hütte RU gehen und Weg folgen bis zur Tür vor  
Gondel / Tür öffnen / mit Gondel fahren / R / Box öffnen und folgende  
Einstellung auf Gerät vornehmen:**

**LO = V**

**LU = H**

**RO = fall**

**RU = rise**

**mit Gondel zurückfahren und den Weg entlang zur Box / Endfragment 1  
entnehmen.**

**Demo zuende**

**Die Vollversion kann bestellt werden über den SHOP auf <http://www.gamepad.de>.  
Es gibt auch das günstige SET mit Rhem 1 + 2**