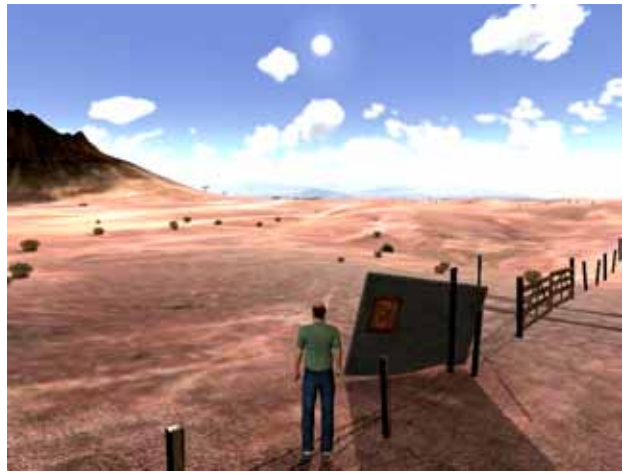




## ***DER RISS IN DER WÜSTE*** by ***Locke***



**Tuch 1**, beim Skelett



**Tuch 2**, hinter dem Schild



**Tuch 3**, am Wohnwagen



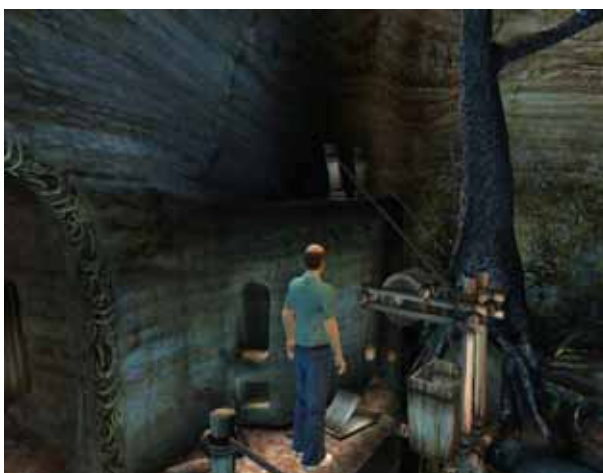
**Tuch 4**, in der kleinen Höhle



Bremse lösen!



Windrad drehen!



Förderkorb nach unten fahren!



**Tuch 5**, am Förderkorb

Nun geht's wieder zurück in die Wohnung.



**Tuch 6**, hinterlässt die Frau aus dem Hologramm.

Das Hologramm wird aktiviert in dem man die Symbole, welche an der gegenüberliegenden Wand zu sehen sind, auf die Konsole überträgt.

Die offene Tür wird geschlossen, dafür die Andere geöffnet.  
Nun gehen wir nach draussen.



**Tuch 7**, aussen an der nun geschlossenen Tür.

Jetzt gehen wir zum Baumstamm, mit dem Handsymbol, und berühren es.  
Die Tür wird geöffnet u. wir treten ein.  
Dann gehen wir zum Buch u. berühren es.  
Es befördert uns in eine neue Welt.

**ENDE** von

**DER RISS IN DER WÜSTE.**

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download, das Versenden und die Erstellung von Lösungen kostet Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden, da sonst die Gefahr besteht, dass der Service nicht mehr aufrecht erhalten werden kann

(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).