



## **Telekinese und Geisterwind: Beeindruckende Kräfte**

"S.C.A.R.E." ist ein klassisches 3D-Adventure - nur eben etwas gruseliger als die Konkurrenz. Alle Räume der Fabrik entstehen perfekt im plastischen 3D auf dem Bildschirm. Diffuse Lichtquellen, verrostete Wände und geheimnisvolle Maschinen, die zu neuem Leben erwachen können, sorgen für eine unheimliche Stimmung, die von einer Soundkulisse des Grauens noch verstärkt wird.

So ein Geist hat es natürlich schwer. Er kann mit seinen nebulösen Fingern nichts greifen, darf aber auch nicht durch die Wände gleiten. So bleibt dem Spieler vorerst nur, mit dem Mauszeiger jeden einzelnen Raum zu erforschen. Der Zeiger verändert seine Form, sobald ein Gegenstand das Interesse des Geistes erweckt. Ein Mausklick holt dann weiterführende Informationen auf den Schirm. Ebenso reicht ein Mausklick aus, um von einem Raum in den nächsten zu wechseln.

Möchte der Geist etwas tun, muss er auf seine magischen Kräfte zurückgreifen, die sich mit einem Mausklick auf ein Icon oder mit den Funktionstasten aktivieren lassen. Von Hause aus beherrscht der Spieler nur die Telekinese. Sie erlaubt es etwa, Eisenstangen schweben zu lassen, um Türen zu knacken. Oder Bleistifte zu verwenden, um die Schalter einer Maschine zu betätigen.







<http://www.rondomedia.de/html/start.php>

Exquisite Grafiken!  
Animationen unterlegt mit düsteren Akustik-Untermalungen!  
Eine gruselige und zugleich packende Story!  
Ein einzigartiges Fähigkeiten-System! - Telekinese, Exorzismus,  
Geisterwind u.v.w.  
Viele spannende und einzigartige Puzzle und Rätsel!

# SCARE.



Tauchen Sie ein in eine fantastische und einzigartige Welt jenseits des Todes und erleben Sie ein Grusel-Abenteuer, welches Sie an die Grenzen Ihrer Vorstellungskraft führen wird!

Kürzlich erst verstorben, müssen Sie sich zu einer abseits gelegenen Fabrik in den Bergen begeben und herausfinden, warum keine Seelen ins Jenseits übertreten, obwohl Menschen auch weiterhin sterben. Wenngleich menschenleer, scheint die Fabrik nicht verlassen zu sein. Geister und gefährliche Dämonen sind Ihnen auf der Spur. Sie werden schnell begreifen, dass im -Sektor Omega- nichts so ist, wie es den Anschein hat. Es gibt dort ein viel größeres Geheimnis, eine Wahrheit, wie sie die Welt in ihren Grundfesten erschüttern wird.





In "S.C.A.R.E." stirbt der Spieler gleich zu Beginn des gruseligen Abenteuers. Als Geist schwebt er fortan durch das Zwischenreich zwischen dem Dies- und dem Jenseits, um in den Dienst eines übersinnlichen Hüters gedungen zu werden. Dieser wundert sich schon seit geraumer Zeit darüber, dass die Menschen auf der Erde sterben, ihre Seelen aber nicht das himmlische Ziel erreichen. Irgendetwas hält sie noch im Zwischenreich zurück. Und dabei kann es sich ganz bestimmt um nichts Gutes handeln.

Der Spieler nimmt seine Ermittlungen in den verlassenen Räumen einer alten Fabrik auf. Irgendetwas ist in dieser Fabrik, das erklären könnte, was mit den Seelen der Verstorbenen passiert. Als Geist beginnt der Spieler mit der Erforschung der einzelnen Räume - und bekommt es schon bald mit unheimlichen Geistern und gefährlichen Dämonen zu tun.



**DEMO (engl.):**

**<http://www.trisynergy.com/products/demos.asp?id=141>**

**Hilfe:**

**<http://www.gamepad.de/loesungen/>**

**PATCH:**

\*\*\*\*\*

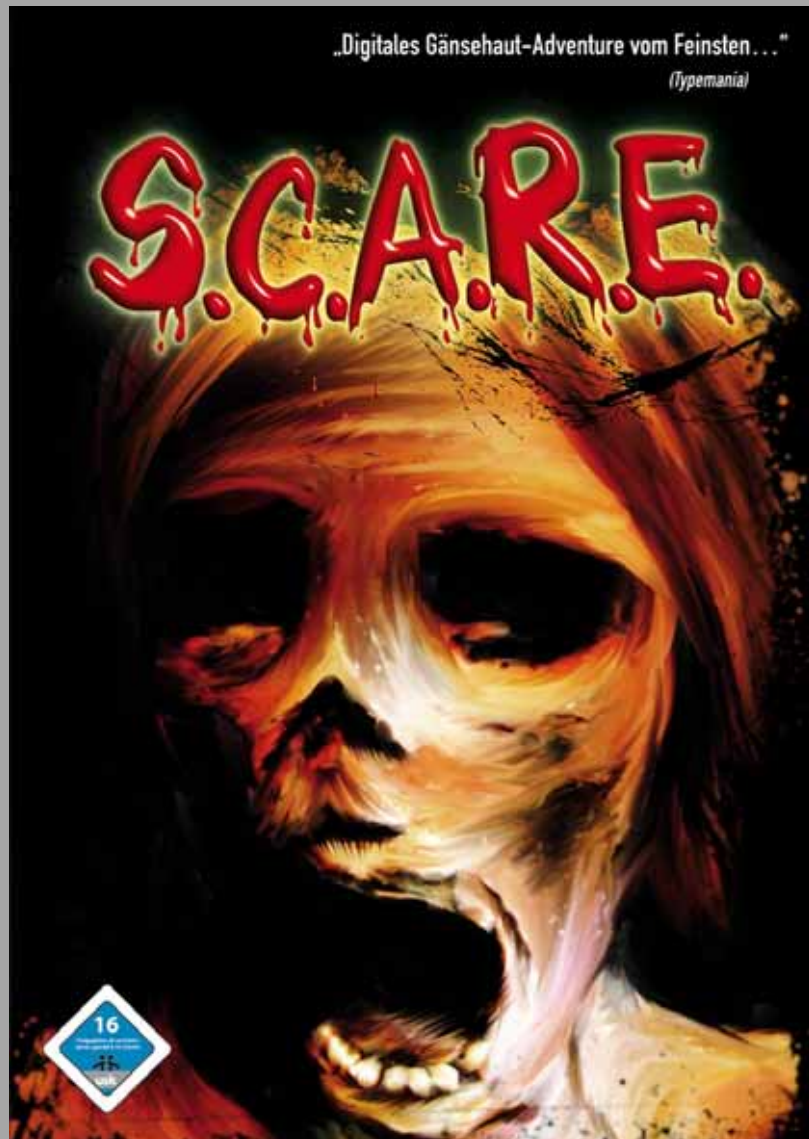


Nach und nach verdient sich der Spieler neue Kräfte hinzu - etwa den Exorzismus oder den Geisterwind. Das ist auch dringend nötig, da die Aufgaben mit fortlaufendem Spielverlauf immer kniffliger werden und darüber hinaus nun langsam auch die Gegner damit anfangen, den Kampf gegen den unerbetenen Eindringling aufzunehmen. André Franzmann, Geschäftsführer von Rondomedia: "Bis das letzte Rätsel geknackt wurde, der finsterste Dämon besiegt ist und die Seelen der verstorbenen Menschen endlich wieder im Himmel ankommen, dauert es eine ganze Weile. Aber als Geist hat der Spieler natürlich alle Zeit der Welt, um seiner gruseligen Aufgabe gerecht zu werden. Wir freuen uns jedenfalls darauf, auch 2007 einen Schocker präsentieren zu können, der alle abgehärteten Spieler zum hemmungslosen Schlottern bringen wird."

Für einen zusätzlichen Spielanreiz sorgen die vielen Minispiele und Knobelaufgaben, die in die Gruselhandlung eingebettet sind und die immer wieder den ganzen Grips des Spielers fordern.

### **Systemvoraussetzungen:**

Athlon- / Pentium- oder vergleichbarer Prozessor mit 800 MHz,  
Windows 98SE/ME/2000/XP/Vista, 128 MB, 16 MB 3D-Grafikkarte,  
16-Bit-Soundkarte, CD-ROM / DVD-Laufwerk, DirectX 9.0c  
kompatible Hardware



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail beim

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>