



- Das Spiel friert während der langen Rede von Lorenzo nach Tag 2 nicht mehr ein.
- Nolents Verschwinden zu Beginn von Tag 2 nach einem bestimmten Zeitpunkt im Spielverlauf (8h50 im Zeitdruckmodus) wurde gefixt. Es war unmöglich, das Fax zu bekommen.
- Das Spiel friert nicht mehr ein, wenn Nolent das Fax an Jack Norm gibt.
- Lorenzo verschwindet nicht mehr bzw. das Spiel friert nicht mehr ein, wenn Lorenzo zu Beginn von Tag 2 das Radio benutzt.
- Nach der Unterhaltung von Martin und Billy am Heliport friert das Spiel nicht mehr ein.
- Das Spiel friert nach dem Streitgespräch zwischen Lorenzo und Martin nicht mehr ein.

<http://www.xider-games.com/download/Sinking%20Island%20Patch%201.1.29949%20GER.zip>