



Sabine im Internat,

ist ein Freewarespiel u. wurde von einem Wiener, wie man unweigerlich an Sabines Sprache erkennen kann, entwickelt. Otmar ist 35 Jahre u. Hobbyprogrammierer der „Ersten Stunde“! Er fing an, auf seinem „486“ Rechenknecht, Grundprogramme für Abenteuerspiele zu schreiben.



Seine Hobbys sind Musik, wandern, Rad fahren u. alles was Spaß macht!



**Die 17 jährige Millionärstochter Sabine hat bei einer Prüfung
„nur“ eine Zwei geschrieben!
Dieses wäre für Andere ein Grund zum jubeln, nicht aber für
Sabine, denn sie hat sich dafür Hausarrest eingefangen.**





**Sie beschließt aus dem Internat auszubüchsen!
Dieses Vorhaben ist allerdings mit einigen Schwierigkeiten, die es
erst zu überwinden gilt, verbunden!**



**Unter dem Fenster hält ein riesiger Kampfhund Wache u. der
Hinteraustgang wird von einer niedlichen Spinne bewacht!**





**Es gibt Probleme mit einem Bananenkäfer, dessen Gift absolut tödlich ist u. Sabine ins Grab bringen kann.
Und wenn Sabine alle diese Hürden überwunden hat u. in der Freiheit ist, fangen die Probleme erst richtig an!**





Das Krokodil möchte Sabine nicht in den Leuchtturm lassen u. der Brunnen gibt erst sein Geheimnis, nachdem Sabine ein Rätsel gelöst hat!



Sabine im Internat,

ist ein Point & Klick Abenteuerspiel in 2D.

Systemvoraussetzungen:

Windows Vista/XP/2K/ME/98/95; DirectX7 oder höher.

Download (70 MB):

<http://rapidshare.com/files/123008310/Sabine.zip.html>
www.adventure-fanhome.de/index.php?sabine

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>