

# Geheimakte 2 – Puritas Cordis

## Preview von Ludwig Kratz

Wir warten ja schon lange auf den Nachfolger von Geheimakte Tunguska und bald wird uns Geheimakte 2 – Puritas Cordis – zur Verfügung stehen.

Wir haben eine Previewversion mit den ersten beiden Kapiteln getestet.

Der Hersteller schreibt dazu – ich zitiere:



„ Dürre in Afrika, Überflutungen in Südostasien, Wirtschaftskrise in Europa, Bürgerkriege in Südamerika – die Welt steht am Rande des Abgrunds.

Nina Kalenkov versucht all dem – und ihrer gescheiterten Beziehung zu Max Gruber – auf einer nostalgischen Schiffsfahrt nach Portugal zu entfliehen.

Doch schon am Hamburger Hafen wird sie Zeugin eines Mordes, und bald rückt sie in den Mittelpunkt von Geschehnissen, die nicht nur Kontinente, sondern auch Jahrhunderte umspannen.

Während ihr Ex-Freund und Wissenschaftler Max bei der Erforschung uralter indonesischer Tempelanlagen Zeuge unerklärlicher Naturkatastrophen wird, taucht Nina gemeinsam mit einem katholischen Priester namens David Korell tief in die Geheimnisse einer fanatischen Bruderschaft ein, deren Prophezeiung das Ende der Welt ankündigen.



Schon bald müssen sie sich der Frage stellen, welche Verbindung es zwischen der prophezeiten Apokalypse und einem unheimlichen Ordensführer aus dem Mittelalter gibt. Kann das Wissen, das in der Vergangenheit begraben liegt, die Katastrophen, die in der Zukunft drohen, aufhalten? Und welche macht verbirgt sich in einem tausend Jahre alten Dokument, das auch heute noch Menschen dafür ermordet werden? Ein schreckliches Geheimnis erwartet sie – und die Welt steht vor einer furchtbaren Zukunft, wenn nicht ....“

Im Spiel handeln wir an verschiedenen Stellen als unterschiedliche Personen und die verschiedenen Handlungsstränge werden im Laufe des Spieles zusammengeführt, so dass – wie sollte es anders sein – zum Schluss die Welt gerettet wird. Dies alles wurde hervorragend gestaltet und war schon Geheimakte Tunguska grafisch und spielerisch eine reine Freude, so konnte man sich hier noch steigern (feinste, teils animierte, 2-D-Hintergrundgrafik mit animierten 3-D-Charakteren). Auch die nichts selten vorkommenden Videosequenzen lieferten eine ausgezeichnete Qualität.



In der Previewversion gab es noch einige wenige Fehler, die aber sicherlich in der Endversion nicht mehr vorhanden sind. In dieser Version trübten Sie keineswegs den Spielspaß. Von Anfang an ist man vom Geschehen fasziniert, begierig danach, die Lösung des Rätsels zu finden und zu erfahren, wie es weiter geht.

Sound (Sprache und Musik) sind äußerst professionell und passen wunderbar zur jeweiligen Person/Aktion.

Die Steuerung erfolgt komplett mit der Maus. Der Cursor zeigt uns jeden Hotspot, mit der Spacetaste werden uns alle Hotspots im Bild angezeigt und – für mich war das neu – es scheint so, als ob das Handeln der Personen automatisch der zu bewältigenden Aktion



angepasst wird, also: wenn Eile geboten ist, dann läuft die Figur automatisch schnell und mit einem Doppelklick am Bildrand kann man die Szene schnell wechseln. Die Inventarleiste liegt am unteren Bildschirmrand und füllt sich schnell, da es oft etwas einzusammeln gibt.

Unter Optionen kann Verschiedenstes eingestellt werden: dies geht von der Bild-/Tonqualität über die einschaltbare Hotporthilfe bis zu einblendbaren Untertiteln.



Die Rätsel im Spiel bestehen überwiegend aus dem Aufsammeln und Kombinieren von Gegenständen, um damit bestimmte Dinge zu erreichen. Dabei ist es auch nötig, Inventargegenstände zu kombinieren. Dies kann man immer tun, auch dann wenn man noch gar nicht weiß, wofür das Endprodukt letztendlich nötig ist.

Es gibt aber auch Rätsel, bei denen man durch gewonnene Informationen logisch handeln muss bzw. man aus Schriftstücken erhaltene Informationen richtig umsetzen muss. An bestimmten Punkten kann man dazu auch die im Spiel integrierte Hilfefunktion aufrufen. Diese liefert uns aber keine Problemlösung sondern will uns nur mit einem Tipp in die richtige Richtung führen.

#### **Fazit:**

Der Eindruck, den die Previewversion hinterlassen hat, war äußerst positiv. Da anzunehmen ist, dass die kleinen Grafikfehlerchen in der Endversion beseitigt sind, erwartet uns ein hervorragendes Spiel, das als eines der besten Adventures (wenn nicht das beste) der letzten Monate bezeichnet werden kann. Wer Geheimakte Tunguska kennt: Hier wird ein Spiel geliefert, das noch besser ist; also ein Spiel, das das Prädikat **äußerst empfehlenswert** verdient und an dem wir uns **ab 29.8.** erfreuen können.

Ludwig Kratz

**CD ROM & Softwareservice**  
Kratz

<http://www.gamepad.de>

PC DVD ROM

Der offizielle Nachfolger von  
**Geheimakte**  
TUNGUSK  
Adventure des Jahres 2006

# Geheimakte 2

PURITAS CORDIS



12+  
TM  
www.pegi.info



DEEP SILVER

Fusionsphere  
Systems  
ANIMATION ARTS