

# MYST V END OF AGES

## TAGHIRA



Hier werden wir von **ESHER** empfangen u. erhalten eine kleine Einweisung, Neben **ESHER** sehen wir im **Eis ein Symbol** (hier ist ein Riss im Boden, dessen knackendes Geräusch, beim drüberlaufen, zu hören ist)!

Da wir zu leicht sind brechen wir nicht ein, was wir aber müssen um diesen Ort verlassen zu können.

Also legen wir die Platte hier ab u. gehen etwas weiter.

Der Bahro kommt um sich die Platte anzusehen u. dann zu holen.

Durch sein Gewicht verbreitert sich der Riss.

Wenn wir jetzt unsere Platte, aus der Aura holen u. über den Riss laufen, brechen wir ein.





Die Leiter können wir, mit der Platte, nicht erklimmen.

Also lassen wir sie hier u. klettern hoch.

Wir merken uns das Pulssymbol, beamen in die Höhle u. malen es auf die Platte.  
Diese wird abgelegt u. den Rest erledigt der BAHRO für uns.



Wenn wir uns drehen, sehen wir das Wärmesymbol, dieses probieren wir gleich mal aus.

Der BAHRO zaubert ein kleines Donnerwetter u. wir sehen an vielen Stellen  
Dampfwolken aufsteigen.

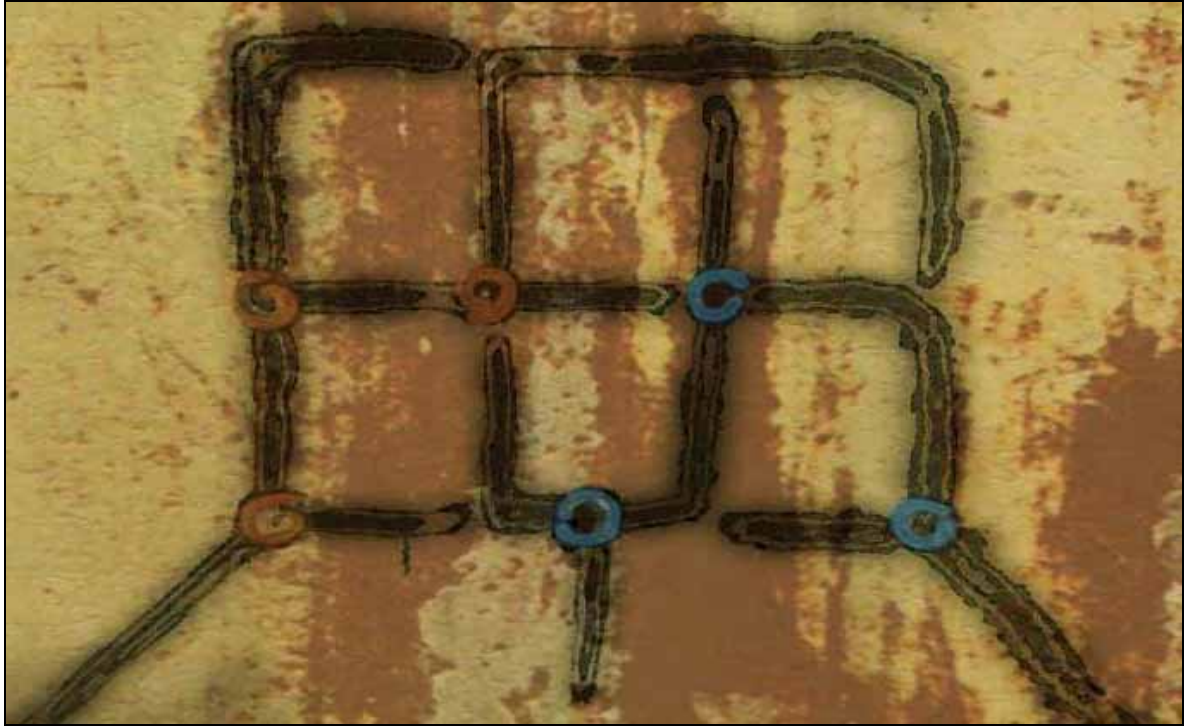
Dann nehmen wir die Platte wieder an uns (sonst müssen wir in die Höhle  
beamen u. die Platte von dort holen).

Nach dem zweiten Donnerwetter verzieht sich der Dampf u. wir können weiter



zu den Türmen.

Wir legen unsere Platte ab u. gehen die Treppe hoch.  
Hier werden wir wieder von ESHER instruiert.  
Dann sehen wir uns den Plan im Turm an.



Wenn wir uns weiter umsehen, finden wir einen gefrorenen Teich den wir nicht überqueren können aber müssen.



Aber die Zeichnung könnte uns dabei behilflich sein.  
Wir besuchen alle 6 Türme u. öffnen die Ventile (alle nach rechts).  
Dann gehen wir zu einer Weiche u. zeichnen das Wärmesymbol.  
Das bekannte Donnerwetter kommt, erwärmt den Boden u. wir können die Weichen einstellen.



Die rote Weiche auf die Position:

**Links, rechts u. links!**

Dann laufen wir zu den blauen Weichen u. stellen auch diese ein.

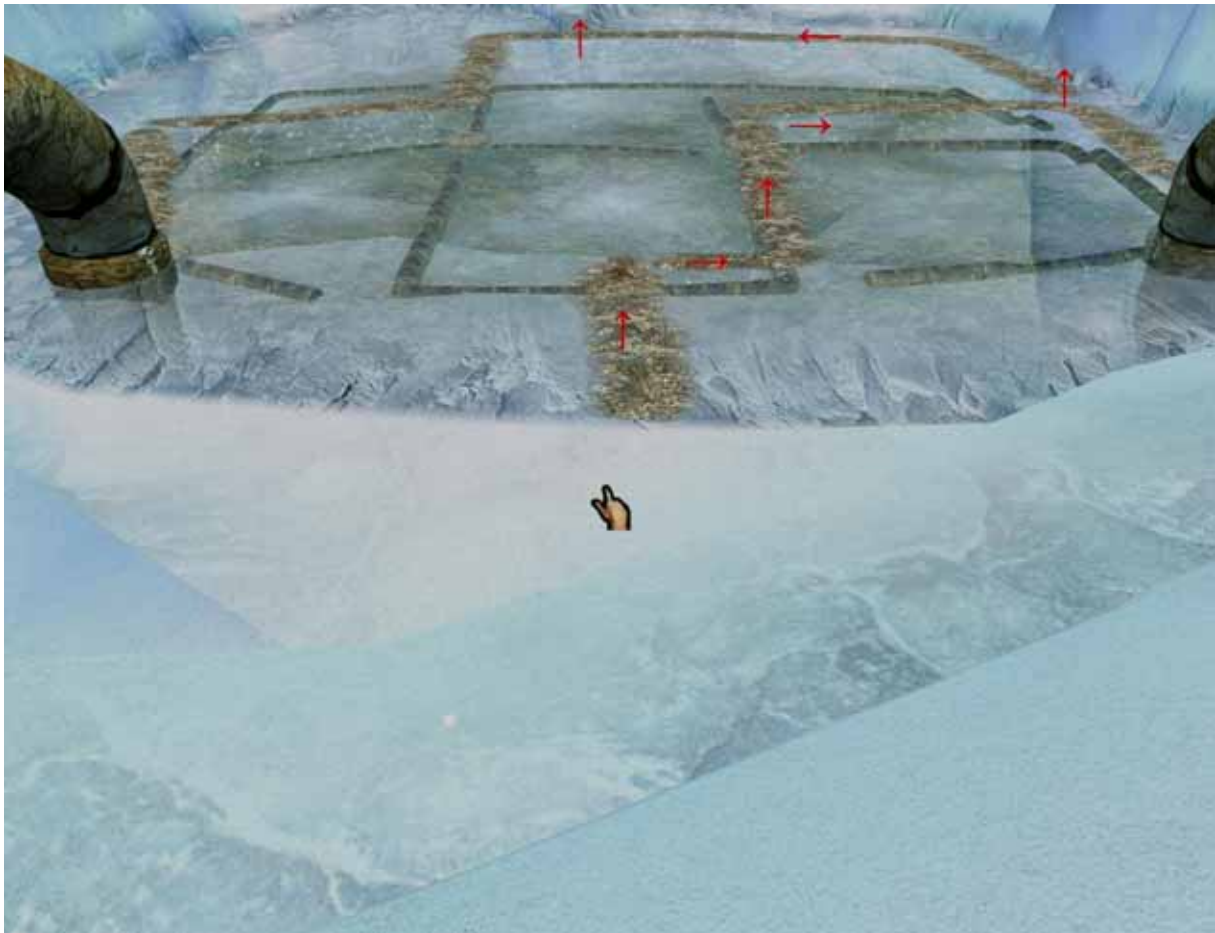


**Rechts, links, links.**

(Überrascht uns das Donnerwetter, einfach den BAHRO nochmals bemühen)!

So, nun geht es zum Teich u. nach unten.

Dann bemühen wir den BAHRO wieder, der Teich wird erwärmt, Blasen steigen auf u. wir gehen auf den Rohren auf die andere Seite.





Hier werden wir von **ESHER** begrüßt u. aufgeklärt.  
Wir gehen zur Aura doch diese flieht vor uns.  
Auch kein Problem, da wir das Symbol, in der Aura erkennen können.



Nun beamen wir uns in die Eishöhle, malen dort das Symbol auf die Tafel u.  
legen sie ab.  
Der BAHRO verlinkt das Symbol auf dem Halter u. wir beamen uns damit auf  
die Eisscholle!





Wir hören ESHER zu, betreten die Aura u. berühren die Platte.





Diese fällt nach unten, wir beamen uns in die Eishöhle u. von dort nach

# DIREBO

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>

**Im Shop auf gamepad.de kann das Spiel auch bestellt werden!**