



<http://www.alcachofasoft.com/>
<http://www.theabbey-game.de/>

The Abbey

Im November 1327 reist ein englischer Franziskaner William von Baskerville mit dem ihm anvertrauten Novizen Adson von Melk zu einer Benediktinerabtei im nördlichen Apennin. In dem Kloster sterben innerhalb weniger Tage fünf Männer. Der Abt bittet den für seinen Scharfsinn bekannten Besucher, die Todesfälle aufzuklären. Assistiert von Adson sammelt William von Baskerville Indizien u.

Inspiziert vom Roman „**Im Namen der Rose**“, von **Umberto Eco** u. dem Spiel







Pues te informo de que la receta ha mejorado con el tiempo.



Mönche, Morde, Mysterien: Knapp einem Anschlag entkommen, machen sich Großinquisitor Leonardo und sein Assistent Bruno weiter auf den Weg in die nahe liegende Abtei, um einen rätselhaften Mordfall aufzuklären.

Doch schon ihre ersten Nachforschungen zeigen, dass es sich hierbei nicht einfach um einen gewöhnlichen Mord handelt. Unerklärliche Mysterien und Intrigen behindern die beiden immer wieder bei ihren Bemühungen, den Fall zu klären.



Wir haben Euch schon voller Ungeduld erwartet, Bruder Leonardo.



Es ist das Werkzeug eines Totengräbers. Vigidius ist der Mörder!



Minimale Systemvoraussetzungen

- Windows XP/Vista
- Pentium IV 1,4 GHz oder höher (oder vergleichbarer AMD)
- mind. 512 MB RAM
- Grafikkarte mit mind. 64 MB (DirectX 9.0c-kompatibel)
- 2-fach DVD-ROM
- mind. 3 GB freier Festplattenspeicher
- Soundkarte (DirectX 9-kompatibel)

Empfohlene Systemvoraussetzungen

- Windows XP/Vista
- Pentium IV 2 GHz oder höher (oder vergleichbarer AMD)
- mind. 1 GB RAM (2 GB RAM für Vista)
- Grafikkarte mit mind. 128 MB (DirectX 9-kompatibel)
- 2-fach DVD-ROM
- mind. 5 GB freier Festplattenspeicher
- Soundkarte (DirectX 9-kompatibel)

Emilio de Paz

The ABBEY



La Abadía del Crimen

Auszug Wikimedia:

La Abadía del Crimen (Die Abtei des Verbrechens) ist ein Videospiel, 1988 programmiert von Paco Menéndez Sitz in der Novelle "Der Name der Rose" von Umberto Eco.



Mmm... Interesante. Examinémoslo más de cerca.



Hollywood zu Gast in Hamburg:

Vor wenigen Tagen schloss Crimson Cow die Sprachaufnahmen zu Emilio De Paz' Kloster-Krimi „The Abbey“ ab.

Mit dabei waren unter anderem Eckart Dux, die Stimme von Arthur Spooner aus King of Queens, als Arcadius und Schauspiellegende Udo Schenk, der für die Stimme von Gary „Sirius Black“ Oldman verantwortlich ist und in The Abbey den Nazario spricht.

Der Hauptdarsteller Leonardo wurde von Bernd Rumpf, der deutschen Stimme von Liam Neeson und Alan „Severus Snape“ Rickman, gesprochen.

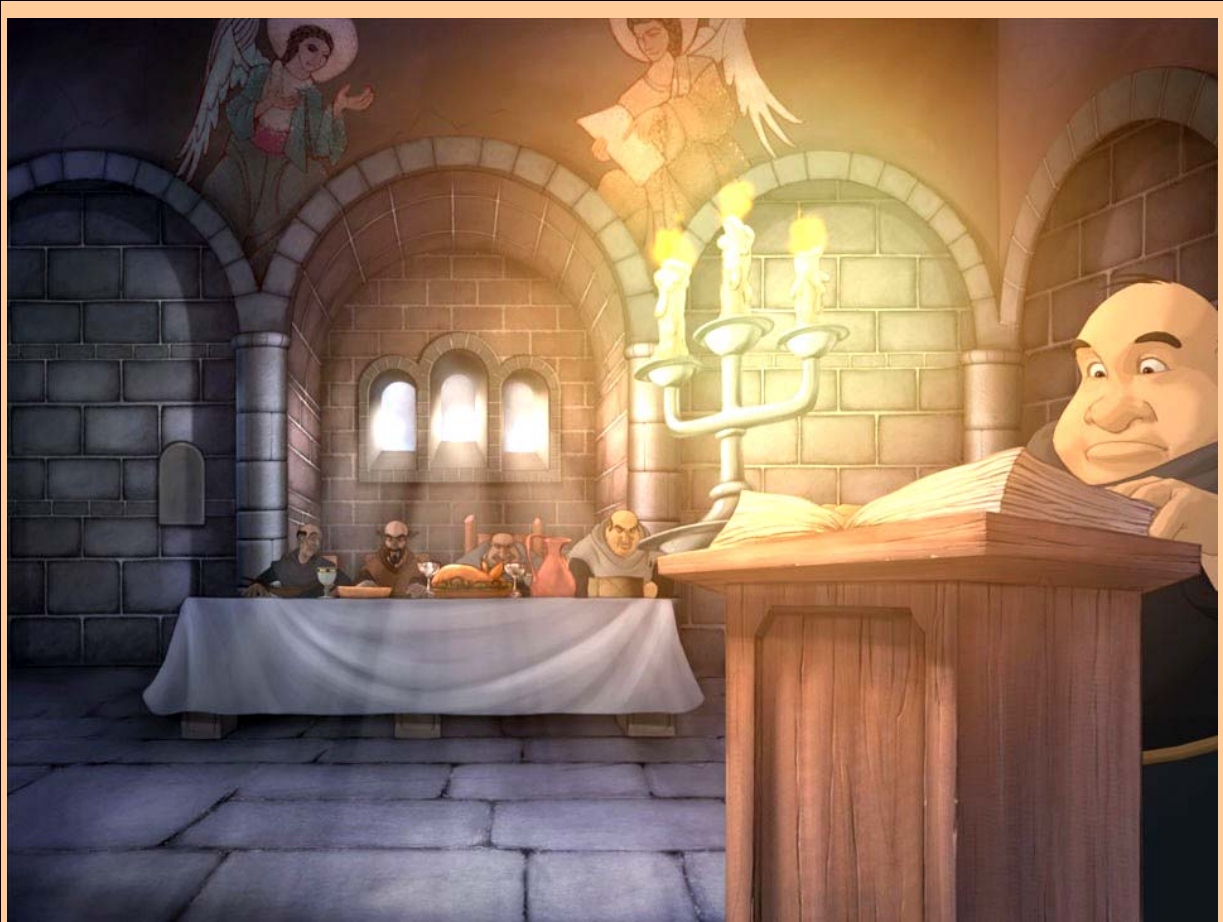
Mit mehr als sechs Stunden Dialogen und 25 unterschiedlichen Charakteren, die über 50.000 Worte sprechen, zählt „The Abbey“ zu dem am aufwändigsten vertonten Adventure aller Zeiten.

Die renommierte Spiele-Lokalisierungsagentur toneworx realisierte die Sprachaufnahmen unter der Regie von Producer Georg Hach.

Einen ersten mysteriösen Vorgeschmack bietet die angehängte Hörprobe sowie ein paar Bilder von den wahrlich mörderischen Sprachaufnahmen.



ECKART DUX





Demo:

XXXXXXXXXXXXXXXX

Lösungshilfe:

XXXXXXXXXXXX

Patch:

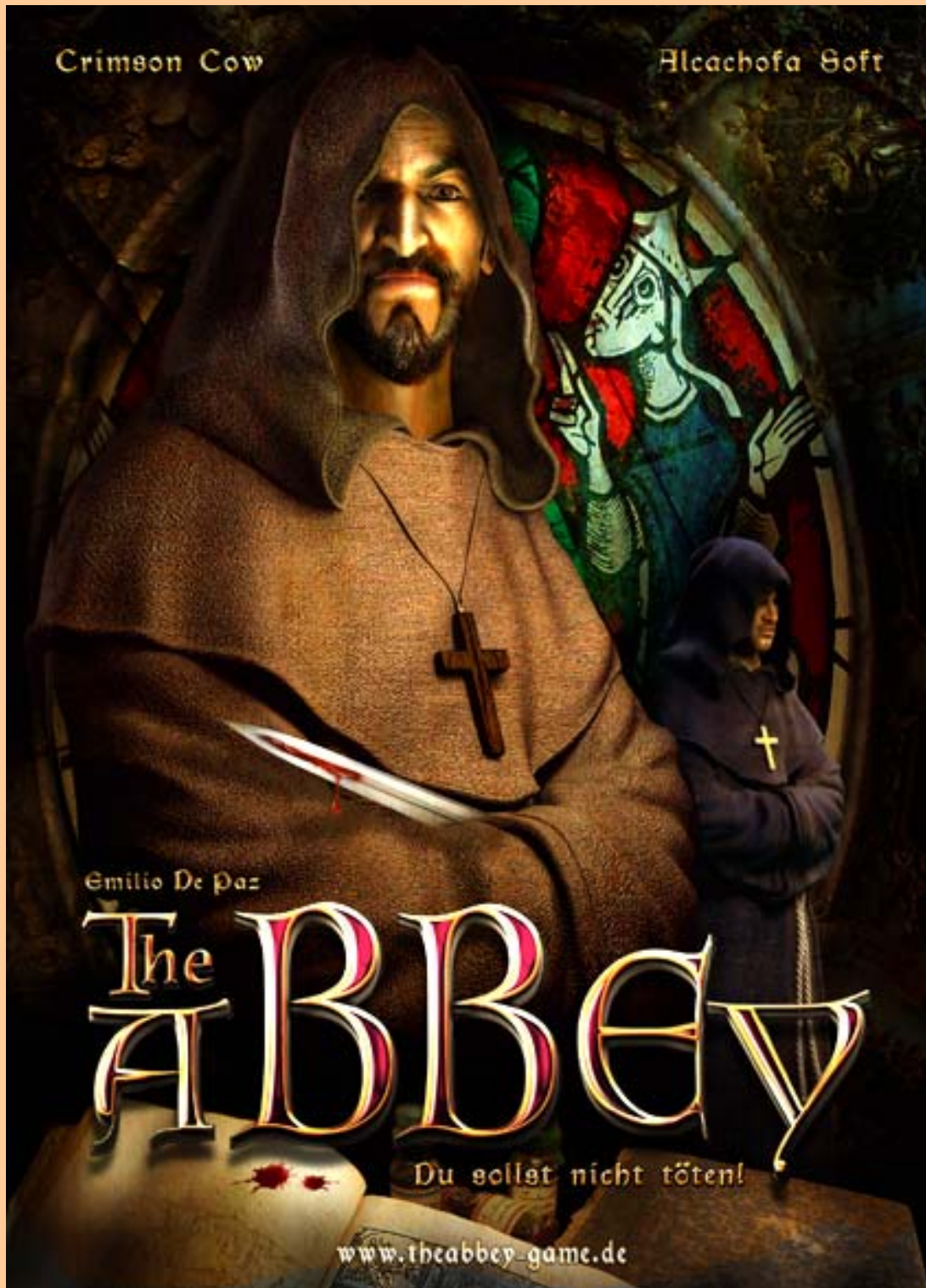
ftp.crimsoncowcommunity.com/theabbey/updates/TheAbbeyPatch1_1.zip



Und alles ist deine Schuld!



Es ist das Werkzeug eines Totengräbers. Fligidius ist der Mörder!



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>