



<http://www.treasure-island-game.de/>



Robert Louis Stevenson (eigentlich Robert Levis Balfour Stevenson) wurde am 13.11.1850 in Edinburgh geboren. Der Vater war Leuchtturmbaumeister, das wollte auch der Sohn werden.

Er hatte jedoch ein Lungenleiden und studierte daher Jura von 1871-1875.

Er arbeitete jedoch nicht als Rechtsanwalt sondern wurde freier Schriftsteller, vergeblich ein Klima suchend, das sein Lungenleiden heilte.

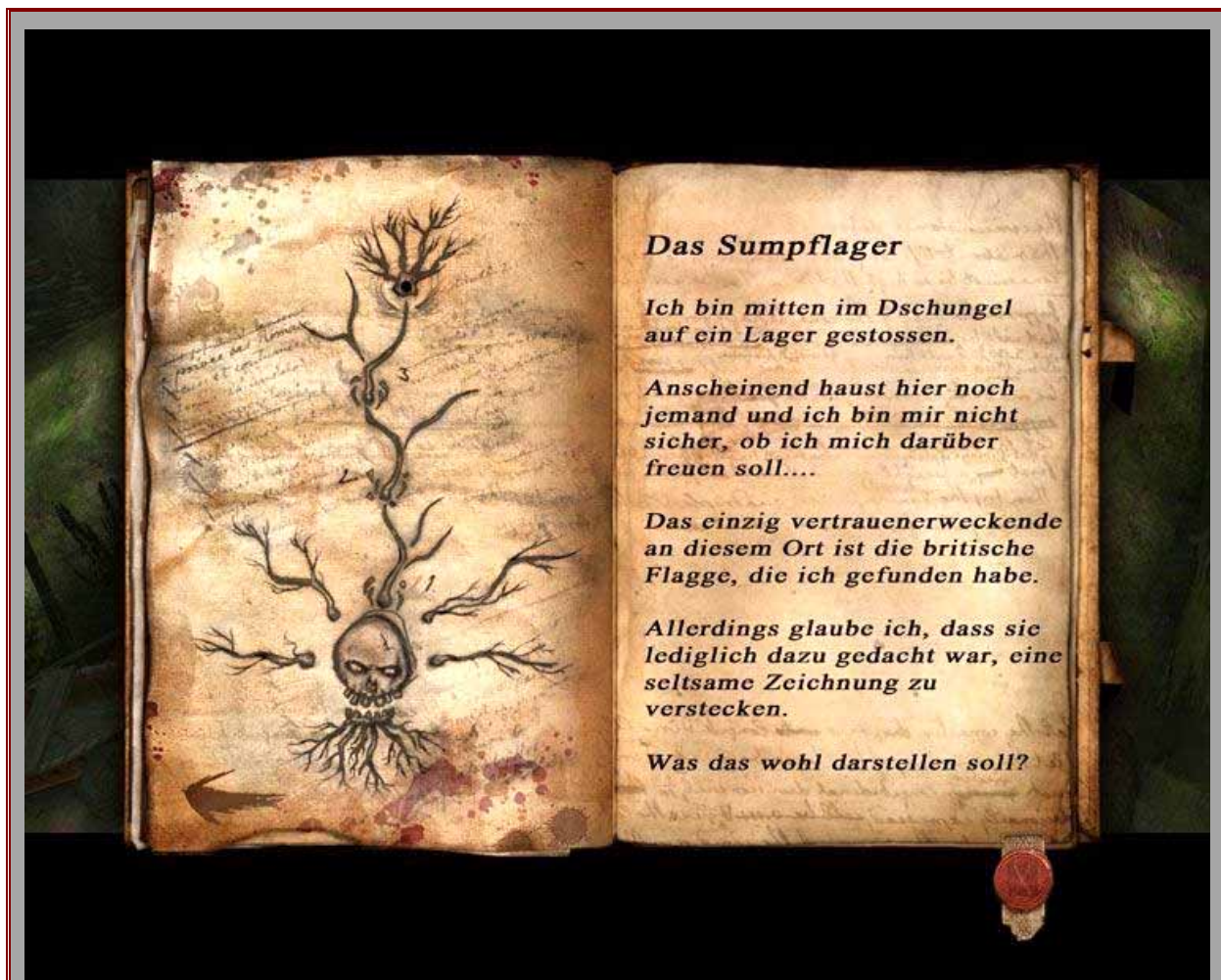
Seit 1888 lebte er auf Samoa, wo er bei den Eingeborenen in hohem Ansehen stand.

Er starb am 03.12.1894 im Haus Vailima bei Apia (Westsamoa).

1882 schrieb er:

„Die Schatzinsel“



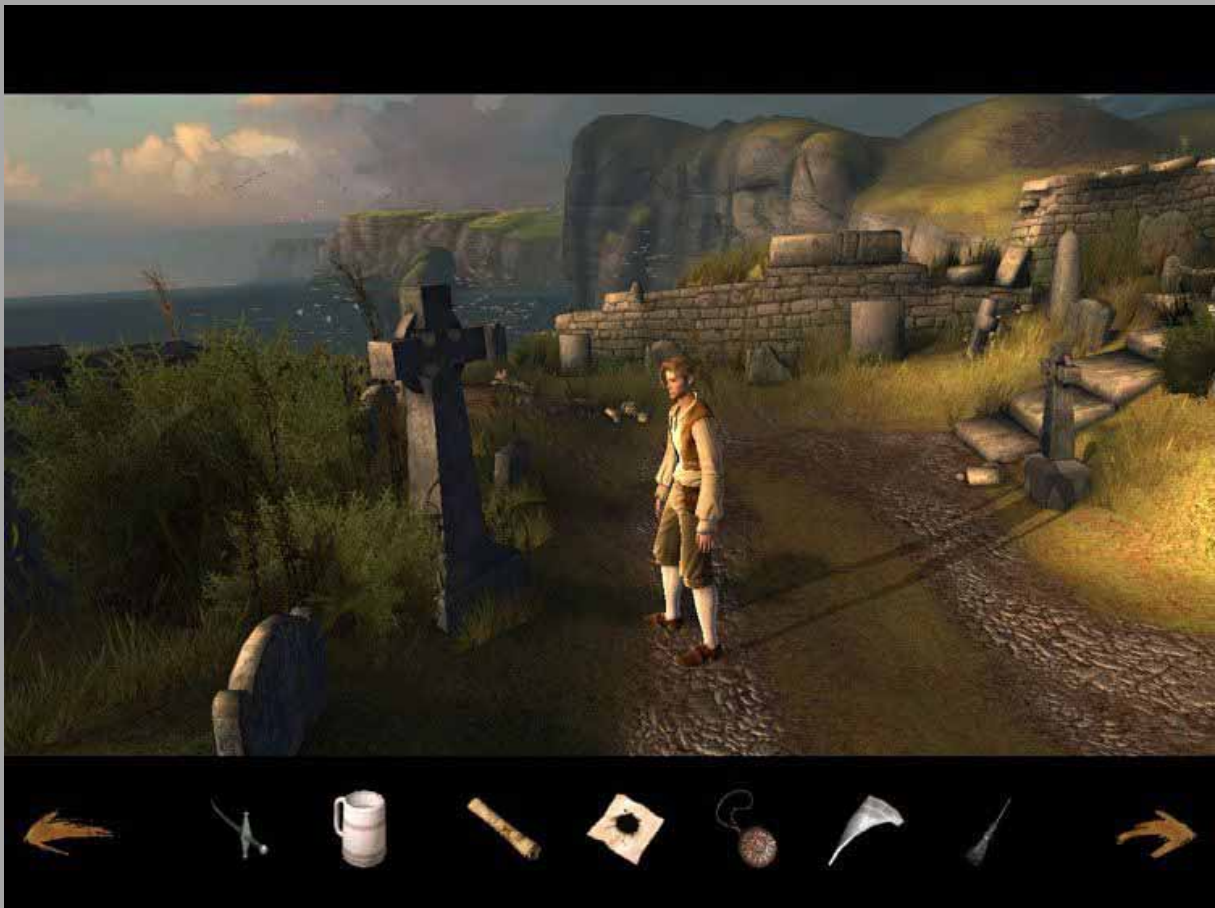


Jim Hawkins führt mit seiner Mutter einen Gasthof in Bristol.
Von einem alten Seemann bekommt er die legendäre Schatzkarte von
Kapitän Flint.

Mit seinen Freunden SQUIRE TRELAWNEY, seiner Tochter u.
Dr. LIVESEY macht er sich auf die Reise um den Schatz zu bergen.
Leider muss er feststellen dass einige Mitglieder seiner angeworbenen
Crew, Piraten sind.

Das Spiel beinhaltet genretypische Rätsel und einige Besonderheiten.
Es ist komplett in 3D, sogar das Inventar erstrahlt in einem modernen
Gewand.

Ebenso wird es eine Kameraführung geben, bei der auch die
Spielperspektive mitschwenkt.
Weiterhin sind moderne Grafik-Spielereien wie Echtzeit-Licht- und
Schatten- Darstellungen, Sturm bzw. Regen oder Partikeleffekte
(Staub, Rauch, Feuer) vorgesehen.



TREASURE ISLAND





Der Software-Publisher *HMH Hamburger Medien Haus* und die Berliner 3D-Spezialisten von *Radon Labs Game Development* geben die gemeinsame Entwicklung des PC-Adventures *Treasure Island* bekannt.

Mit *Treasure Island* erleben Spieler erstmals eine originalgetreue

Adaption des Abenteuerromans von Robert L. Stevenson als Point & Click Adventure in brillanter Echtzeit 3D-Grafik. Stevenson's Roman zählt zu den großen Klassikern der Weltliteratur,

wurde zahlreich verfilmt und gilt als der Ur-Vater aller Piratengeschichten, dessen Figuren und Motive unzählige Legenden und aktuelle Kino-Blockbuster inspirierten.



TREASURE ISLAND



Die Story

1783, Südengland. Der 17-Jährige *Jim Hawkins* führt mit seiner Mutter einen Gasthof in Bristol.

Als eines Tages der alte Seemann *Bill Bones* auftaucht, gerät Jim in den Besitz eines vergilbten Pergaments: Die Schatzkarte des legendären *Kapitän Flint!*

Jim zeigt die Karte seinen väterlichen Freunden *Dr. Livesey* und *Squire Trelawney*, und man beschließt die Ausrüstung einer Expedition zur geheimnisvollen Insel.

Während der Überfahrt entpuppen sich einige Crew-Mitglieder als Piraten, die eine Meuterei planen - allen voran der einbeinige Schiffskoch *Long John Silver* und der finstere *Israel Hands*.

Ein erbitterter Wettlauf um das Erbe Kapitän Flint's beginnt...





Das Spiel

Auf der Suche nach dem sagenumwobenen Schatz schlüpft der Spieler in die Rolle des sympathischen Jim Hawkins.

In klassischer Point & Click Manier erforscht Jim opulent gestaltete 3D-Landschaften mit unzähligen, liebevoll Details – vom Mastenwald und den engen Gassen Bristols bis zu den unheimlichen Sümpfen des legendären Eilands - während die Spielersicht (Gamecam) gleich einer echten Filmkamera dynamisch mitschwenkt, in die Totale zoomt oder zu Closeups verdichtet.

Im Dickicht der Verschwörungen gilt es, herauszufinden wem Jim wirklich vertrauen kann, zahlreiche Geheimnisse zu lüften und Köpfnüsse zu knacken.

Objekte können per Drag & Drop intuitiv kombiniert werden, während der geschickte Umgang mit dem 3D-Inventar so manch versteckten Hinweis zum Vorschein bringt.



Trailer

http://petergames.de/fileadmin/downloads/movies/Treasure_Island_Trailer.mp4



*Soll da auf magische Weise wieder etwas darin auftauchen?
Wo sind wir denn?!*





Demo

Kann von der Homepage:

<http://www.treasure-island-game.de/>

geladen werden.

Hilfe

<http://www.gamepad.de/loesungen/>

Patch

+++++



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>