

Lösungsvorschläge für TubeTwist

Hier seht ihr meine Lösungsvorschläge für das, für mich, überragende Knobelspiel TubeTwist.

Wie gesagt, es sind nur Vorschläge, da es mehrere Lösungswege gibt.

Sie ist noch nicht komplett, wer daran mitarbeiten möchte, kann sich gerne bei mir melden.

Fangen wir im ersten Level an, allerdings muss ich anmerken, wer hier schon Hilfe braucht, schafft die anderen Level auch ohne Hilfe nicht.

Level 1: Professor Saymours Labor

Spiel 1: Das Makroton



Spiel 2: Rohrverdrehen



Spiel 3: In welcher Richtung?



Spiel 4: Kegelkugeln



Spiel 5: Aufrohr



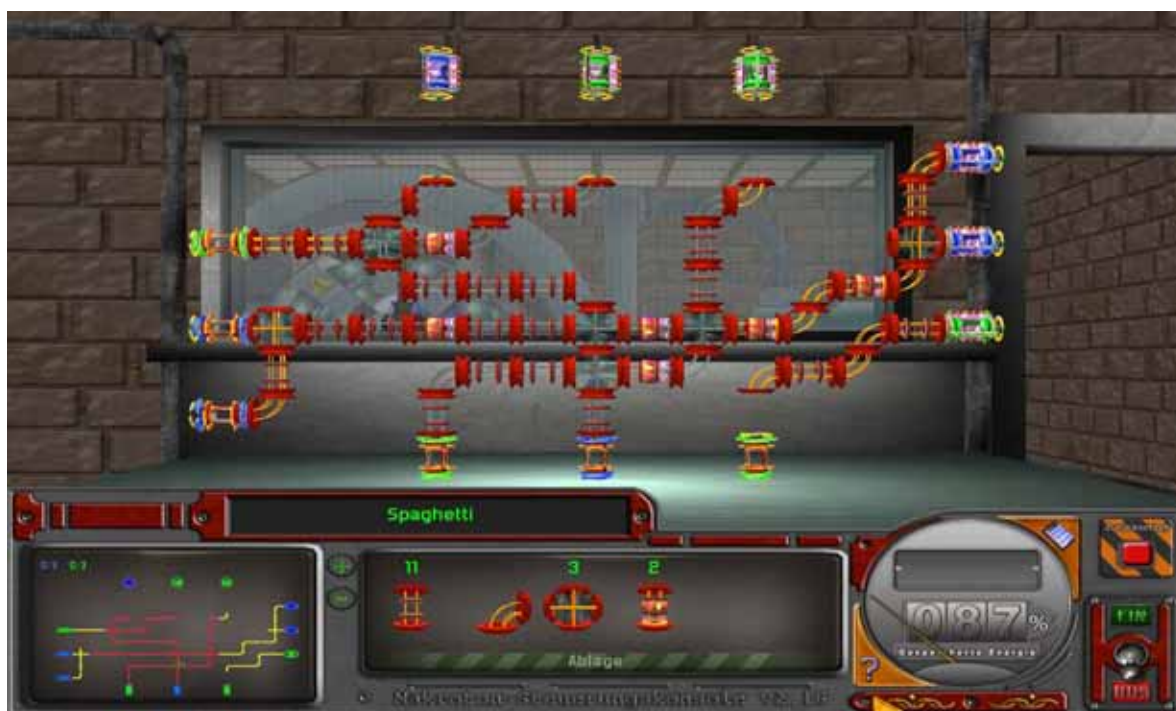
Spiel 6: Eine Armlänge



Spiel 7: Wieder in Aktion



Spiel 8: Spaghetti



Dank an Dirk Gerst, der diese Zusammenstellung exklusiv anfertigte für:

CD ROM & Softwareservice
Kratz

Arendsstr. 4
63075 Offenbach
<http://www.gamepad.de>

Weiter geht es in Level 2, hier wird es schon happiger.

Level 2: Ägypten

Spiel 1: Chaosgerät



Spiel 2: Überwurf



Spiel 3: Hohlkopf



Spiel 4: Der Fluch des Pharaos



Spiel 5: Osiri's Aufstieg



Spiel 6: Volltreffer



Spiel 7: Göttergaben



Spiel 8: Nefertaris Segen



Spiel 9: Verdrehte Logik



Spiel 10: Dunkle Blume



Spiel 11: 3-Punkte Problem



Spiel 12: 4- Punkte Problem



Weiter geht es in

Level 3: Im feudalen Japan

Spiel 1: Erstaunliches Fliporama



Spiel 2: Karambolage



Spiel 3: Denkstele!



Spiel 4: Schwerkraftkontrolle



Spiel 5: So nah und doch so fern



Spiel 6: Die zwei Tunnel



Spiel 7: Apparat



Spiel 8: Grün beibehalten!



Spiel 9: Drüber, drunter und durch



Spiel 10: Drunter und drüber



Dank an Dirk Gerst, der diese Zusammenstellung exklusiv anfertigte für:

CD ROM & Softwareservice Kratz

Arendsstr. 4
63075 Offenbach
<http://www.gamepad.de>

Spiel 11: Segeln



Spiel 12: Eine schmutzige Tat



Spiel 13: Twister



Spiel 14: Kurz und knapp



Spiel 15: Wirbel



Spiel 16: Stau

