

UNDERCOVER

OPERATION WINTERSONNE

<http://www.undercover-game.de/>

Die MI6-Mission des britische Physikers Dr. John Russell nimmt im Deutschland des Jahres 1943 ungeahnte Dimensionen an. Der britische Geheimdienst hatte Russell zusammen mit Agenten nach Berlin entsandt, um die Authentizität geheimer Dokumente rund um ein neues Massenvernichtungswaffensystem, an dem die Nazis offenbar forschen, zu überprüfen.

Mit diesem Waffensystem könnten die Nazis die Weltherrschaft an sich reißen - eine schreckliche Vorstellung!
Eile und sofortiges Handeln sind geboten!

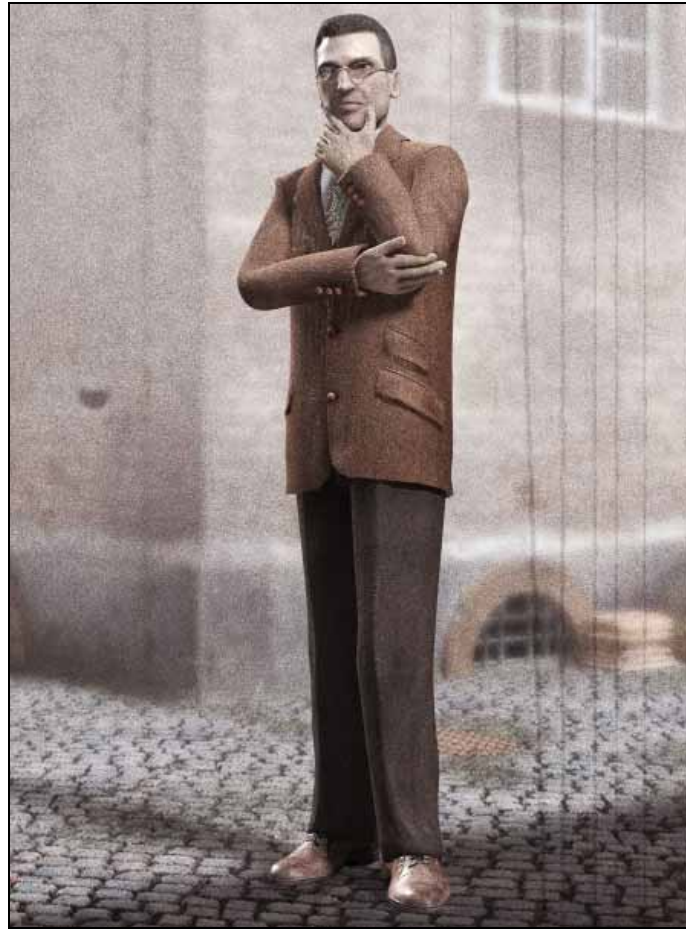
Russell, selbst kein ausgebildeter Agent, muss dazu in die Höhle des Löwen vordringen und in streng bewachten Archiven in wichtigen Regierungseinrichtungen nach Unterlagen, die ihn und den Geheimdienst weiterbringen, suchen.

Im Kaiser Wilhelm-Institut und später im Heereswaffenamt in Berlin wird er schließlich fündig.

Die von ihm entdeckten Dokumente bestätigen, dass die Nazis die Arbeiten an einer "Uranbombe" genannten Atombombenart so gut wie abgeschlossen haben.

Das neue Waffensystem steht kurz vor der Erprobung. Russell findet Hinweise auf die Fertigungsstätten - und wird mitten in seiner Spionagetätigkeit von einem deutschen General überrascht. Dieser hat nämlich ganz eigene, fanatische und nicht minder schreckliche Pläne mit der neuen Wunderwaffe & Russels Auftrag ist also noch lange nicht erledigt!





Dr. Russell

ist ein renommierter Forscher auf dem Gebiet der Physik und ein brillanter Theoretiker. Als der britische Geheimdienst MI6 in den Besitz brisanter Dokumente aus dem Dritten Reich gelangt, wird Russell als Experte hinzugezogen. Die Dokumente weisen auf die Entwicklung eines neuartigen, verheerenden Waffensystems durch deutsche Wissenschaftler hin, sind aber alles andere als eindeutig. Es bedarf weiterer Nachforschungen, die sich aber nur vor Ort in Nazi-Deutschland betreiben lassen. Der MI6 ist auf Russells Fachkenntnisse angewiesen – und muss den Physiker ins Dritte Reich schicken. Damit geht der Geheimdienst ein großes Risiko ein, denn Russell ist alles andere als ein ausgebildeter Agent, und erst recht kein Action-Held.

Bevor Russell weiß, wie ihm geschieht, befindet er sich schon auf dem Weg nach Berlin. Hilfe bekommt er zwar von einem Agenten-Kollegen des Geheimdienstes, der mit ihm zusammen ins Feindesland geschleust wird. Doch der Profi-Agent kann Russell nicht auf Schritt und Tritt begleiten, wenn er seine Ermittlungen in den streng bewachten Einrichtungen des Nazi-Kriegsapparats führen muss. Je näher Dr. Russell der schrecklichen Wahrheit kommt, desto klarer wird ihm: In seinen Händen liegt das Schicksal der ganzen Welt! Und er selbst muss auf der Hut sein, damit er als Undercover-Spion nicht entdeckt wird.





Zu seinen Mitstreitern gehört die Undercover-Agentin

Anne Taylor

Die ebenso attraktive wie draufgängerische junge Frau ist maßgeblich an der Beschaffung der brisanten Dokumente beteiligt, die den britischen Geheimdienst MI6 auf die Fährte des ungeheuren Waffenprojekts der Nazis bringt.

Die hochtalentierte Agentin hält nicht viel davon, strikte Regeln zu befolgen.

Sie befindet sich meist dort, wo es gefährlich wird.



Minimale Systemvoraussetzungen:

Windows 98/ME/2000/XP.
Athlon/Pentium, 1 GHz.
256 MB RAM
64 MB Grafikkarte mit DirectX9c Unterstützung.
DVD Rom Laufwerk.
Direkt Sound kompatible Soundkarte.

Empfohlen:

Athlon/Pentium 2,5 GHz
256 MB RAM
128 MB RAM Grafikkarte mit DirectX9c Unterstützung.
DVD Rom Laufwerk
Direkt Sound kompatible Soundkarte

Maus.



Das Spiel ist zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>

Eine Demo u. Patches sind auf der Homepage:

<http://www.undercover-game.de/PC/start.htm>

zu finden.

Hilfe:

<http://www.gamepad.de/loesungen/>