



Wir wollen den kleinen SADWIG und seinen Freund SPOT ein Stück ihres Weges begleiten.



*SADWIG ist ein kleiner Zirkusjunge der mit seiner Familie in einem Zirkuswagen, durch die Lande reist.
Seine Lebensunterhalt muss er sich als Clown verdienen, was ihm auch viel Spaß bereitet.
Eines Nachts erscheint SADWIG, im Traum, eine blaue Gestalt.
Diese beschreibt ihm den Weg zur Erleuchtung.*



SADWIG beschließt, seine Habseeligkeiten zu packen u. die Erleuchtung zu suchen.



Aber zuerst möchte er BEN, seinen Bruder, u. den alten OPA begrüßen.

Opa ist schon alt u. etwas wirr im Kopf.

Das ist schade, denn er erkennt seinen kleinen Enkel nicht mehr.

BEN trainiert für die nächste Vorstellung.

Beide unterhalten sich lange über Feuerkäfer, Opa u. andere wichtige Sachen.

*Aber das Wichtigste verrät BEN nicht, nämlich das Versteck vom KOMPASS.
Und den benötigt SADWIG ganz dringend um sich in der weiten, fremden Welt zu orientieren.*

Nun wird noch das Zugtier angeschaut, dieses schnarcht aber noch lautstark vor sich hin.

SADWIG legt noch einige Köder für die Feuerdrachen aus u. geht wieder in den Wohnwagen um den Kompass zu suchen.



Aber wo sollen unsere Freunde mit dem Suchen beginnen?



*SADWIG sieht nach oben u. bemerkt BEN'S Mütze.
 Könnte Ben dort den Kompass versteckt haben, wäre das möglich?
 Aber für unseren SADWIG hängt die Mütze zu hoch.
 Man müsste etwas schweres finden und damit die Wäscheleine zum Reißen bringen, aber was?*

*Aber das ist im Moment unwichtig, denn SPOT hat Durst.
 Also gehen Beide nach draußen zum großen Eimer mit dem Waschbrett.*



*Voll Freude hüpfte SPOT in die Fluten planscht eine Weile u. entsteigt dem
 kühlen Nass als kleine, schwere Kugel.
 Eigentlich, denkt SADWIG, könnte SPOT mit seinem Gewicht*



*SPOT steigt nach oben und setzt sich auf die Wäscheleine welche unter seinem Gewicht reißt.
Hier war der Kompass also nicht.*



*Jetzt wird das Bärenfell untersucht.
Den armen Bären hatte damals BRUNO, das Zugtier, gerissen.
Aber aus dem Bären ist ein schöner Teppich geworden, oder?
Nun öffnet SADWIG dem Bären das Maul u. findet einen **Schlüssel**.
Wozu der wohl gehört denkt SADWIG u. untersucht den Ofen.*

*Irgendetwas ist drin, aber er kann den Ofen nicht öffnen, da der Türgriff abgebrochen ist.
Und durch das geflickte Ofenrohr kann er nicht kriechen.
Also muss mal wieder SPOT die Drecksarbeit erledigen!*



*Freudestrahlend stimmt SPOT zu u. SADWIG hebt ihn an die Ofenklappe. SPOT wuselt hinein u. schafft es die Ofentür zu öffnen. Hustet u. spuckend kriecht er wieder aus dem Ofen u. SADWIG findet ein **Kästchen**, welches er sogleich öffnet. Und was meint Ihr, was darin ist? Genau, der langgesuchte **Kompass**!*



Wehmutsvoll betrachten Beide ihr altes, liebgewonnenes Heim u. verlassen den Wohnwagen.

Der ewig durstige SPOT bekommt noch etwas zutrinken u. dann geht es in den



Und leider ist die schöne DEMO, hier zu

ENDE

*Die Lösung basiert auf der Alpha Demo!!!!!!!!!!
August 2005*

Der Dank geht an Locke für diese Demolösung!