

Das Geheimnis der Wildenburg v1.2

=====

ein Spiel von Jörg Jochims
Kurzlösung mit Plänen von PINKY
Zu spielen auf <http://www.wildenburg-spiel.de/>

----- WALD -----

N,
Klettere Baum (-> Apfel),
N,O,O,O,O,
Gehe Zisterne,
Nimm Krug,
S,
Gehe Bach,
Benutze leerer Krug,
N,W,N,N,N,
Rede mit Räuber:
4: Aber ich habe doch gar kein Geld...;
1: Leider nein.... ODER
3: Ja..so ist es.,
N,N,
Untersuche Gelbe Blumen,
Nimm Gelbe Blumen,
N (Marktstand),N,
Untersuche Wegrund,
Nimm Feder,
S,W,
Gehe Trampelpfad (od. N),
N,
Benutze Feder,
Gehe Höhleneingang (od. W),
Nimm Münzen,
O,S,W,W,
Trinke Wasser,
O,O,S,O,N,N,O,
Gebe Apfel (-> Narrenkappe),
W,W,S,S,
Kaufe Brot,
O,O,

----- SCHLOSS -----

N,O,O,
Rede mit König:
2: Kennen Sie den schon...;
1. Dosenfutter,
Esse Brot,
N,
Klettere Mauer,
S,
Nimm blaue Blume (-> Blumenstrauss),
Trinke Krug mit Wasser,
N,O,S,W,W,W,
Gehe Brunnen,
Benutze leerer Krug,
W,W,
Gebe Blumenstrauss (-> Schlüssel),
O,S (Balkon),
N,N,
Untersuche Steinmetzzeichen (oben, spitzer Pfeil u.),

O,W,
Untersuche Steinmetzzeichen (unten, Kreis),
O,N,W,
Untersuche Steinmetzzeichen (oben, runder Pfeil re.),
O,W,
Untersuche Steinmetzzeichen (unten, spitzer Pfeil re.),
O,S,S,
Gehe Brunnen,
Trinke Wasser,
O,O,O,
Gehe Keller,
Benutze Schlüssel,
O,
Esse Kartoffel,
Gehe Seitengang,
Nimm Käse,
Untersuche Öffnung,
Untersuche Flacon,
Nimm Flacon,
W,W,
Trinke Krug mit Wasser,
Benutze leerer Krug (-> Krug mit Wein),
W,W,W,W,

----- WALD -----

S,W,W,N,N,O,
Gehe Gestrüpp,
Untersuche Schießscharte,
Nimm Flacon,
Untersuche Flacon,
Benutze Flacon (-> Schlaftrunk),
W,W,S,S,O,O,N,

----- SCHLOSS -----

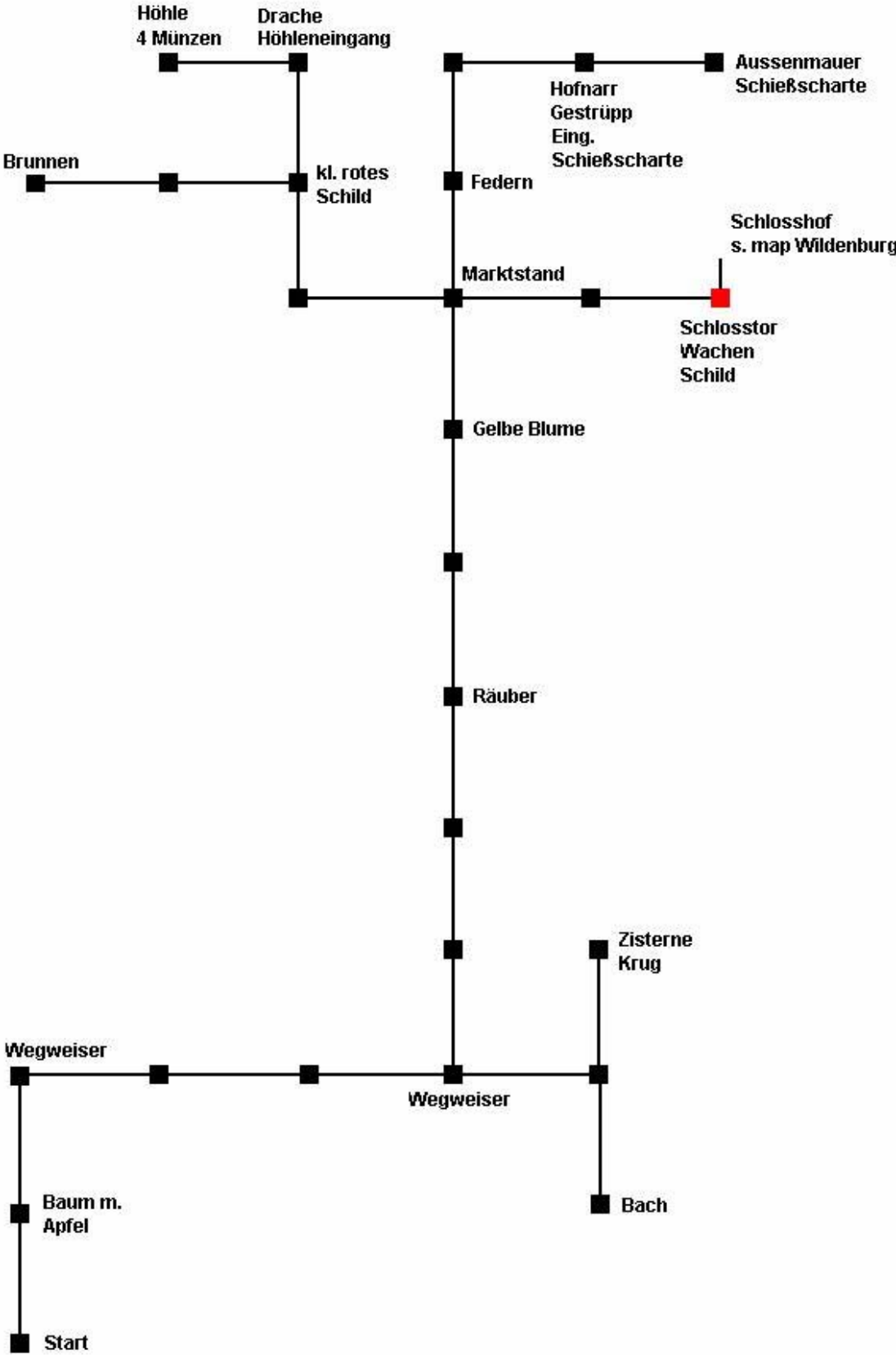
O,O,O,W,
Gehe Brunnen,
Trinke Wasser,
W,N,
Gebe Schlaftrunk,
W,
Untersuche Stein (runder Pfeil u.),
O,W,
Untersuche Tür,
Drücke Stein,
Untersuche Konsole,
Benutze Konsole,
Drücke Schaltfläche (in der Reihenfolge, wie man sie sich angeschaut hat):
- 3 (spitzer Pfeil u.)
- 5 (Kreis)
- 4 (runder Pfeil re.)
- 1 (spitzer Pfeil re.)
- 2 (runder Pfeil u.)

----- TROLLWELT -----

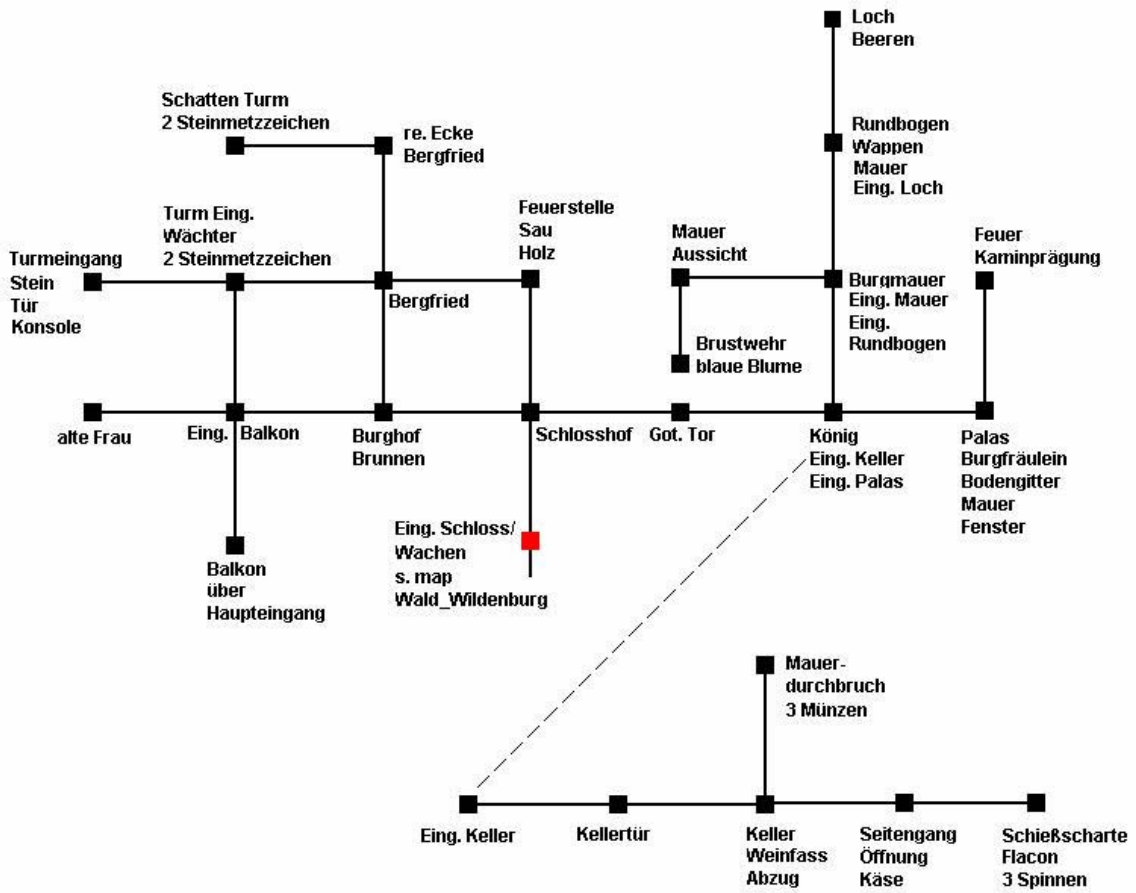
Nimm Eimer,
Benutze Hocker,
Benutze Kuh (-> Eimer mit Milch),
Nimm Pilze,
Nimm Hocker,
N,N,N,O,

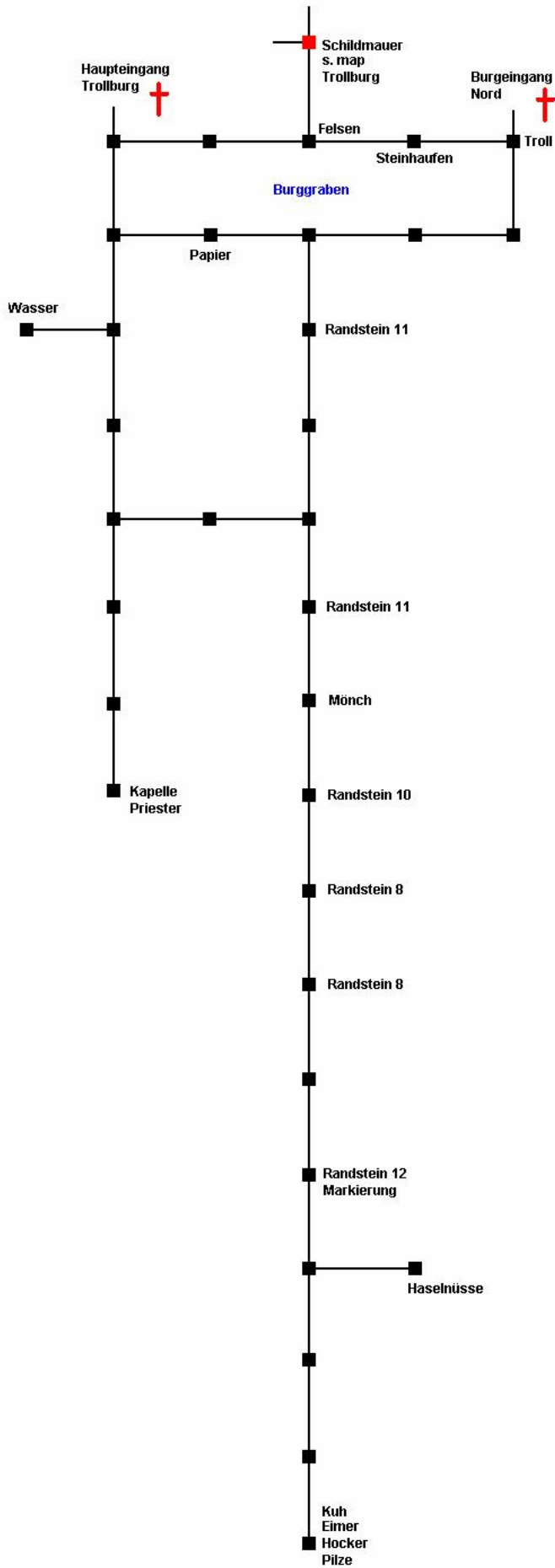
Nimm Haselnüsse,
W,N,
Untersuche Randstein (12),
Trinke Eimer mit Milch,
N,N,
Untersuche Randstein (8),
N,
Untersuche Randstein (8),
N,
Untersuche Randstein (10),
N,
Gebe Hocker (-> Kreuz),
Rede mit Mönch:
1. Kannst Du mir sagen...;
2: Aha...interessant...;
2: Vielen Dank...,
N,
Untersuche Randstein (11),
N,N,N,
Untersuche Randstein (11),
N,W,
Nimm Zettel,
W,S,W,
Trinke Wasser,
Benutze Eimer (-> Eimer mit Wasser),
O,S,S,S,S,
Esse Nüsse,
Gehe Kapelle,
Rede mit Priester
2: Kein Problem...;
eingeben: 12,8,8,10,11,11;
Mitteilen (Seil mit Haken),
N,N,N,N,N,N,N,O,O,O,
Nimm Steinhaufen,
O,W,W,
Klettere Felsen (erfolglos),
Wirf Seil mit Haken,
Klettere Felsen,
N,W,W,
Gehe kleiner Raum,
Nimm Knochen,
W,N,
Trinke Wasser,
S,O,
Gehe Treppe,
Gehe Eingang,
Untersuche Fenster,
Untersuche Vogelnest,
Nimm Vogelnest,
S,S,W,
Wirf Steine,
O,O,W,N,N,N,
Gehe Treppe,
W,W,N,N,N,O,O,S,
Benutze Knochen,
Nimm Stein,
Gehe magische Tür.

Wald Wildenburg



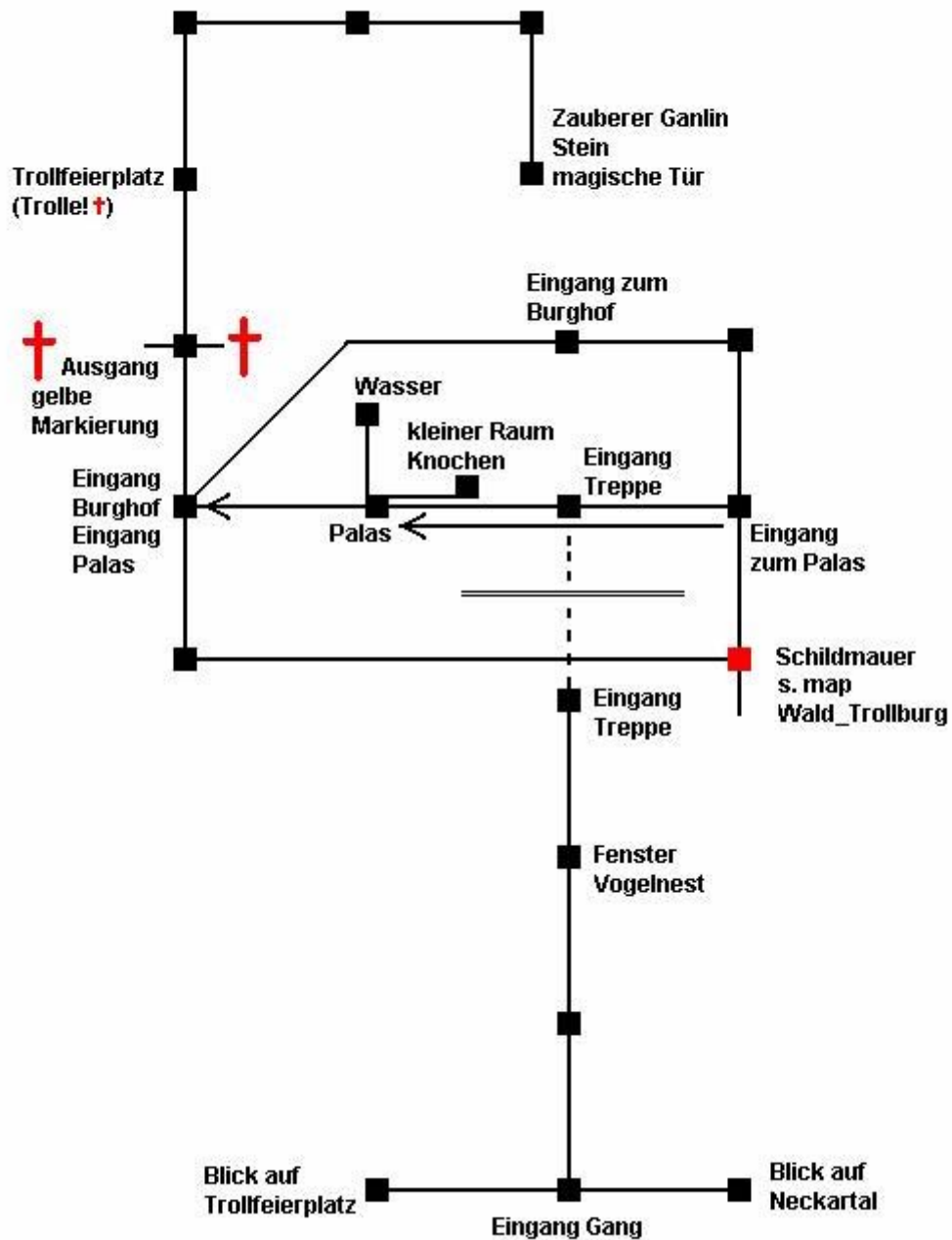
Wildenburg:





Wald Trollburg:

Trollburg:



Wir danken dem Spieleautor für die Genehmigung, diese Lösung auf <http://www.gamepad.de> veröffentlichen zu dürfen.

CD ROM & Softwareservice
Kratz

Arendsstr. 4
63075 Offenbach
<http://www.gamepad.de>

Wir bieten Ihnen auch Adventurespiele zu günstigen Preisen!