

DEMOLösung, by Locke

Die Vollversion kann bezogen werden über den SHOP auf:

<http://www.gamepad.de>

Nachdem wir, mit dickem Kopf, aufgewacht sind, stellen wir die Beleuchtung größer u. sehen uns um.

Die Kameraden schlafen noch u. wir bewundern unser Bild.

Dann nehmen wir ein **Band**, von der Wand wobei ein **Zange** herunter fällt.

Diese wird natürlich aufgehoben.

Mit deren Hilfe entfernen wir alle Schutzklappen (4) von den Fenstern.



Nun kümmern wir uns um unsere Kameraden, mit denen etwas nicht stimmt!

Unsere Aktionen unterliegen einem natürlichen Zeitlimit (CO2 Gase, Sauerstoff)!

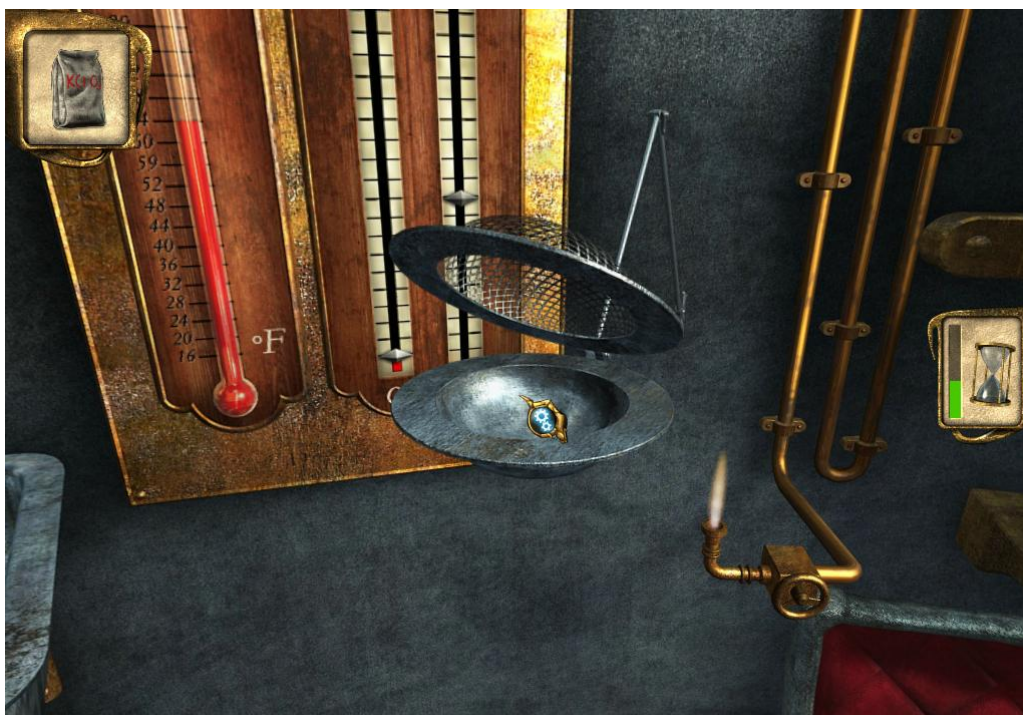
Also ist etwas Eile angesagt um alles ausprobieren zu können.

Nun entfernen wir die Decke von unserem Gefährten BARBICANE, der erschossen wurde.
Dabei fällt ein **Schlüssel** herab, den wir nehmen u. den Wandschrank öffnen, denn wir benötigen dringend **Pottasche**.



Diese finden wir hinter einem Buch u. füllen sie, wenn der Reaktor leer ist, ein.

Um mehr Zeit zuhaben, wird der Brenner auf die höchst Stufe gestellt!
Wir fühlen uns zwar nicht wohl, gewinnen aber Zeit für unsere Untersuchungen!



Nun untersuchen wir BARBICANE, der einer Schussverletzung erlegen ist. Wir lesen den **zerrissenen Brief** u. öffnen die **Brieftasche** u. lesen den **Brief**. Dann nehmen wir ihm den **Zylinder** ab.

Nun kommt NICHOLL an die Reihe. Wir nehmen das **Gewehr** u. öffnen die **Brieftasche** u. lesen auch hier den **Brief**, und langsam wird uns alles klar!

BARBICANE wurde von NICHOLL erschossen, der sich dann selbst, mit Gift, das Leben nahm (**Gesicht ansehen**).

Aber ganz allein sind wir nicht, denn NICHOLLS gefiederte Notration kommt zum Vorschein.



Das **Papier**, hinter dem Gockel, wird ebenso mitgenommen wie der **Kanister** unter dem Ausguss.

Den **Trichter** können wir jetzt nehmen oder später angeln!

Dann widmen wir uns dem Wandschrank.

Hier nehmen wir **Bänder (RAFFIA)** heraus, mit denen wir unsere toten Kameraden verschnüren u. ins Inventar verfrachten.

Auf NICHOLLS Liege finden wir einen **Dosenöffner**.



Dann gehen wir zum Heckfenster, nehmen einen Toten, u. öffnen das Fenster.

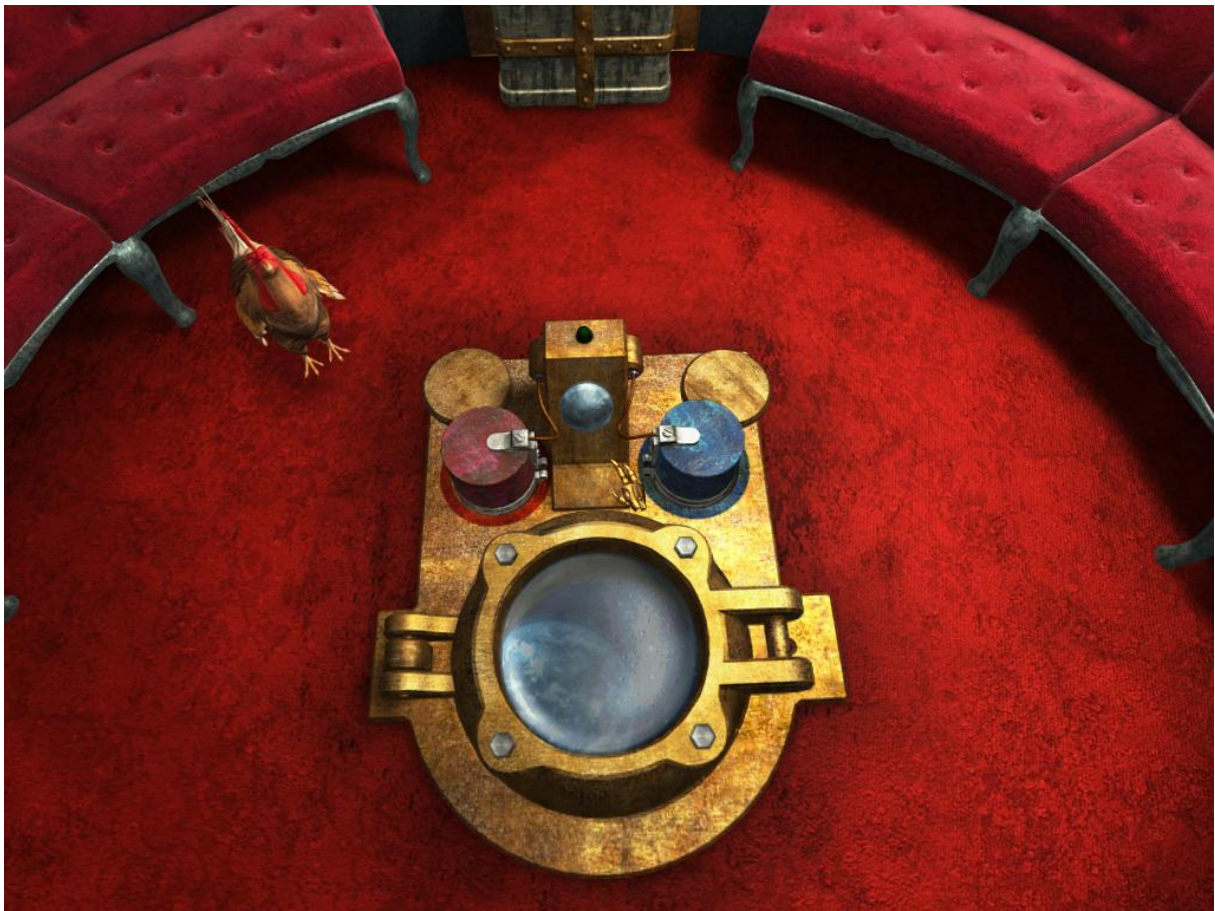


Auf diese Art erhalten Beide ein standesgemäßes Weltraumbegräbnis.

Nun ist wieder unser Wandschrank dran, den wir ausräumen.

Dabei finden wir auch die Gifflasche aus der NICHOLL getrunken hat.
Jetzt können wir unser Inventar ordnen u. aus einigen Teilen etwas NEUES basteln („Die Rückkehr zur geheimnisvollen Insel“ lässt grüßen)!

Der Zylinder wird mit dem Messer bearbeitet u. wir können einen Brief lesen.
Aus den beiden Bändern machen wir ein **Band**.
Das Pulverfass öffnen wir mit der Zange u. haben **Pulver**.
Dieses Pulver kommt in die **blaue Rakete**.
Beide Signalaraketen stecken wir in die Abschussvorrichtung.



Somit sind wir für den Rückflug gerüstet.

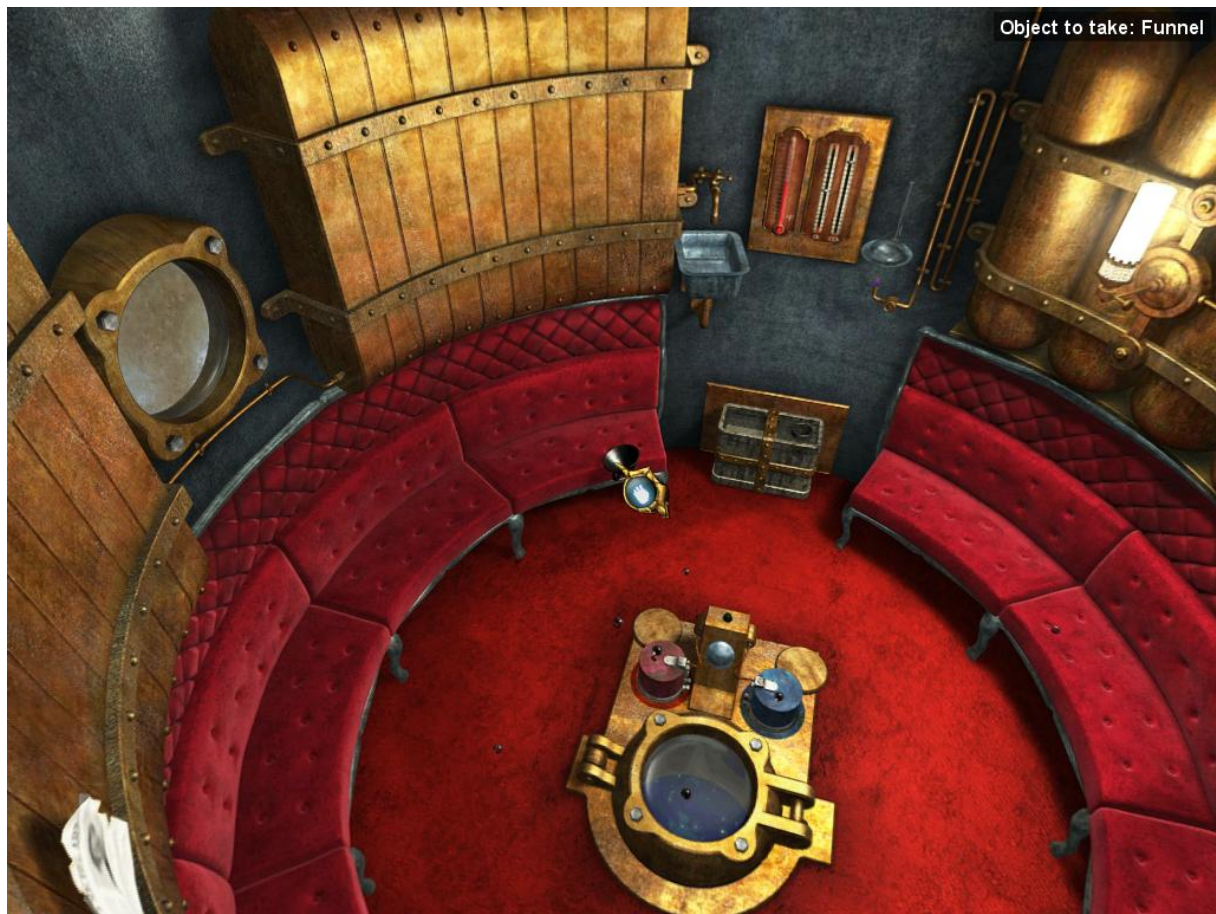
Die Patronen können wir mit dem Messer öffnen u. haben **Pulver**.
Wir verbrennen RAFFIA u. erhalten **POTASSIUM**.
Wir öffnen eine Dose mit dem Dosenöffner u. schütten den Inhalt in die Pfanne.
Das Gericht können wir nun kalt oder warm genießen!
Das Glas können wir mit Wasser füllen u. austrinken!

Nun probiert man fleißig!



Nun stellen wir die Flamme wieder normal ein u. warten etwas!

Dann können wir noch ein kleines Spielchen machen.



Wir angeln den **Trichter**, und stecken ihn auf den Kanister.
Damit fangen wir nun unsere Blasen und

Dann ist bald Demo-

ENDE

Dies ist nur ein möglicher Lösungsweg!

Herzlichen Dank für diese Lösung sagt:
SOFTWARESERVICE KRATZ
<http://www.gamepad.de>