



## *Rückkehr zum „RISS IN DER WÜSTE“.*

Nachdem wir recht unsanft vom Himmel gefallen sind, suchen wir den Riss auf u. gehen in die Küche.



Hier geben wir die Symbole in der Reihenfolge ein, in der wir die Stelen zurückgebracht haben.



Wenn wir alles richtig gemacht haben, erscheint das Mädchen u. redet mit uns.

Sie geht zu zweiten Holographen u. aktiviert ihn.



Dann erhalten wir ein Buch, mit dem wir immer wieder hierher kommen können.  
Wir nehmen es u. das Mädchen geht wieder.  
Nach einer Weile kommt sie zurück u. bringt ein grosses Geschenk mit, nämlich Regen.



Nun gehen wir zum 2. Holographen u. stellen ihn an.  
Wir können eine Symbolkarte entnehmen.



Nun gehen wir wieder zurück in die Wüste.

***ENDE***

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

**In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn auch das Bereitstellen, der Download, das Versenden und die Erstellung von Lösungen kostet Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden, da sonst die Gefahr besteht, dass der Service nicht mehr aufrecht erhalten werden kann**

**(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).**

**Locke steht im FORUM auf [gamepad.de](http://gamepad.de) regelmäßig zur Diskussion zur Verfügung!**